CALRADIA

NUMÉRO 3 LE MAGAZINE DES MODS DE MOUNT & BLADE II: BANNERLORD 10 OCTOBRE 2026

ÉDITION SPÉCIALE

RICKHUB ET BANNERCODEX

La Mod Encyclopedia passe au navigateur, nos projets ont leur maison, et 395 nouveaux mods ont emménagé.



« Le déménagement » — illustration de la rédaction

10 489 mods sur BannerCodex

395 nouveaux mods dans l'encyclopédie

1.5.4 chaque mod revérifié pour elle

111 472 téléchargements de nos projets

URGENT

Une bibliothèque a ouvert en Calradia, et il n'est pas nécessaire de l'installer. Les scribes sont perplexes : il n'y a rien à déballer, et personne n'écrit quoi que ce soit dans le registre.

LE DÉMÉNAGEMENT

La Mod Encyclopedia a déménagé dans le navigateur. Inventaire fait : aucun mod perdu — et plusieurs retrouvés, qu'on croyait à d'autres depuis cent ans.

LA CARAVANE

Une caravane de 395 nouveaux mods s'est présentée aux portes de l'encyclopédie. Le gardien demande qu'à la prochaine occasion, ils soient envoyés en au moins deux lots.

NOUVELLE MAISON

L'auteur de mods a désormais sa propre maison — rickhub.net. On demande aux invités de ne pas frapper : la porte est ouverte en quatre langues.

LE DÉMÉNAGEMENT EST TERMINÉ

Dans ce numéro

RickHub et BannerCodex 3
Nouveautés de la semaine 5
Compatibilité 6
Mod Encyclopedia 7
Nouveautés dans Mod Encyclopedia 9
Nos outils 14
Atelier 15
Données de publication 17

De la rédaction

Ce numéro est un numéro spécial, et il est encore une fois consacré à nos propres projets. Nous le disons d'emblée. Les rubriques habituelles sont réduites, pas de classement : la place est laissée au thème.

Le sujet est le suivant. En une semaine, le canal a obtenu deux sites. Le 5 octobre, rickhub.net a ouvert ses portes — un lieu pour tous nos projets : mods, programmes, magazine, actualités et fichiers à télécharger, le tout au même endroit. Le 6, c'était bannercodex.com : la Mod Encyclopedia, qui jusqu'ici n'existait que sous forme de programme Windows, s'ouvre désormais dans n'importe quel navigateur, y compris sur téléphone.

Le 9 octobre, une importante mise à jour de la Mod Encyclopedia elle-même a été publiée : 395 nouveaux mods, vérification de compatibilité avec la version 1.5.4 du jeu et un filtre qui n'affiche que les nouveautés. Le site a été mis à jour le même jour — c'est ainsi que cela se passera désormais.

Ci-dessous : où se trouve quoi, en quoi le site diffère du programme, quels mods valent le coup d'être regardés parmi les nouveaux et ce que nous avons corrigé dans les données. Sans mots de marketing : tout ce qui est écrit ici peut être ouvert et vérifié par soi-même.

— la rédaction @CodeRickTg



« L'atelier est ouvert » — illustration de la rédaction

Notre propre maison

> Pendant six mois, nos mods et nos programmes ont vécu dans les coins des autres : quelque chose dans Steam Workshop, quelque chose sur Nexus, quelque chose sur GitHub, et les actualités — uniquement dans le canal. Désormais, tout cela a une seule adresse : rickhub.net.

Ce qu'on y trouve

Chaque projet a sa propre page : ce qu'il sait faire, comment l'installer, quelle version est à jour et où la trouver. Crash Doctor, RickLauncher, Mod Encyclopedia, Voices of Calradia, la traduction russe de The Old Realms, Lore-Hardcore, RTS Camera — tout sur une seule étagère.

- téléchargement direct depuis notre serveur, sans GitHub ni VPN ; reprise après coupure, somme de contrôle pour chaque fichier ;
- tous les numéros du magazine Calradia en PDF, dans toutes les langues de publication — celui-ci y compris ;
- les actualités du canal, doublées sur le site et faciles à retrouver ;
- une page dédiée à la bêta de RickLauncher ;
- la page du jeu DUST avec les journaux de développement ;
- adresse e-mail pour les messages et les collaborations : coderickhub@gmail.com.

Sombre et clair

Deux thèmes, au choix d'un bouton dans l'en-tête : « Atelier », sombre, graphite et orange, et « Codex », clair, parchemin et bordeaux. Le site parle russe, anglais, français et turc, et choisit la langue selon votre navigateur.

Sur mobile

Le site se lit très bien sur téléphone. Nos programmes ne tournent que sous Windows : sur mobile, le bouton « Télécharger » devient « M'envoyer le lien ». Le magazine, lui, se lit aussi sur téléphone.

Compteur sur la page d'accueil

Au-dessus des projets, un compteur réunit téléchargements et abonnements sur Steam Workshop, Nexus Mods et GitHub : 111 472 à la sortie de ce numéro.

> **OÙ NOUS SOMMES MAINTENANT**
>
> rickhub.net — nos projets, fichiers, magazine et actualités. bannercodex.com — la Mod Encyclopedia dans le navigateur. Le canal @CodeRickTg reste le premier à publier les nouvelles, et le meilleur endroit pour vos questions et bugs.

Nouveautés de la semaine : 4 sur 53

> Et voici les nouveautés sur les plateformes elles-mêmes cette semaine : des mods qui viennent de sortir. Tous n'ont pas encore de description en français, et sans elle un mod ne passe pas dans le numéro.



Convivium Living Feasts

6 OCTOBRE FRANNCC 206 TÉLÉCHARGEMENTS

FONCTIONNE SUR **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Transforme les salles des seigneurs et les localités en événements sociaux où les joueurs peuvent organiser ou assister à des festins pour influencer les relations et s'engager dans des interactions risquées.

Nexus



Valerian Ships

5 OCTOBRE SPICERUB 86 TÉLÉCHARGEMENTS

FONCTIONNE SUR **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Ajoute trois navires personnalisés inspirés de la Grèce et de l'Hellénisme à Mount & Blade II: Bannerlord.

Nexus



Burning Empires RBM patch

5 OCTOBRE AGEKKA 82 TÉLÉCHARGEMENTS

Un correctif pour RBM qui met à jour Burning Empires 2.0.

Nexus



Talk on the Map

5 OCTOBRE REGGIESBUILDS 81 TÉLÉCHARGEMENTS

FONCTIONNE SUR **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Transforme les rencontres de seigneurs sur la carte de campagne en conversations 3D immersives où les deux parties sont présentes.

Nexus

Ça tournera sur la nouvelle version ?

> Puisque chaque mod a été re-vérifié sous 1.5.4, voici les gros mods pour lesquels nous pouvons dire qu'il « tournera », non sur la parole de l'auteur, mais d'après l'analyse des fichiers.

4 752
MODS ANALYSÉS SOUS 1.2.X

4 549
MODS ANALYSÉS SOUS 1.3.X

4 436
MODS ANALYSÉS SOUS 1.4.X

4 277
MODS ANALYSÉS SOUS 1.5.X

Mods majeurs sans obstacle détecté sur 1.5.x

MOD	PREUVES	TÉLÉCHARGEMENTS
Diplomacy	ANALYSE DE CODE	2 120 123
Dismemberment (Plus) for v1.4.7	ANALYSE DE CODE	1 500 690
Detailed Character Creation	ANALYSE DE CODE	1 445 604
Hot Butter	ANALYSE DE CODE	1 246 103
Better Time	ANALYSE DE CODE	1 095 635
Xorberax's Legacy for v1.4.5	ANALYSE DE CODE	1 067 468
RTS Camera Command System	ANALYSE DE CODE	870 485
Raise your Banner	FICHIER DE MOD	855 672
Immersive Battlefields	ANALYSE DE CODE	820 354
Perfect Fire Arrows	ANALYSE DE CODE	812 357
BetterExceptionWindow	ANALYSE DE CODE	784 185
Banner Fix	ANALYSE DE CODE	736 911
Xorberax's Cut Through Everyone…	ANALYSE DE CODE	651 056
MBFastDialogue	ANALYSE DE CODE	626 012

COMMENT LIRE CECI

« Aucun obstacle trouvé » ne veut pas dire « fonctionne à coup sûr » : l'analyse vérifie quelles parties du code du jeu un mod appelle, pas si le sens du code restant a changé. Une case vide signifie « non vérifié », pas « cassé ».



« Une bibliothèque qu'il n'est pas nécessaire d'installer » — illustration de la rédaction

Une encyclopédie sans installation

bannercodex.com — la même Mod Encyclopedia pour Bannerlord, mais dans le navigateur. 10 489 mods, compatibilité avec les versions du jeu, prérequis, conflits et liens de téléchargement. Gratuit et sans publicité.

Ce qu'on trouve sur la fiche d'un mod

La raison pour laquelle on ouvre la Mod Encyclopedia — tout est là. La fiche de chaque mod répond à quatre questions que se pose quiconque assemble une compilation.

- est-ce que ça marchera sur ma version — les badges des branches du jeu de 1.0 à 1.5 sont visibles directement dans la liste ;
- ce qu'il faut installer en plus — les exigences du mod ;
- avec quoi il est en conflit — les conflits connus ;
- où télécharger — d'abord la page du mod lui-même, chaque lien indique la version et la date.

Sections

Les mods sont classés par rayons : mods globaux, troupes, armure et armes, combat, héros, royaume, localités, carte, interface, graphismes et son, bannières et apparence, traductions, utilitaires. Dans les rayons — des sous-sections, et les traductions sont classées par langue : il y a actuellement 606 en russe, 587 en turc, 447 en chinois.

Site ou programme

Le programme Mod Encyclopedia n'a pas disparu, et le site ne le remplace pas. Ce sont deux accès à la même base, et chacun a son rôle.

- le site — quand il faut rapidement consulter un mod, envoyer un lien à un ami ou ouvrir Mod Encyclopedia depuis un téléphone ; rien à installer ;
- le programme — base complète, recherche sans internet, favoris, packs prêts à l'emploi, filtres par caractéristiques ; on décompresse le dossier et on lance, rien n'est installé dans le système.

Le site s'ouvre en russe, en anglais, en turc et en français, et les descriptions des mods sont traduites dans la langue de la page. Il est mis à jour le jour même où une nouvelle version de la base est publiée.

Nos mods

Nous avons ajouté nos propres projets à Mod Encyclopedia dans les mêmes conditions que les autres. Sur la page de chacun de nos projets sur rickhub.net, il y a un lien « Ouvrir la fiche » — directement dans BannerCodex.



« La prochaine fournée — dans une semaine » — illustration de la rédaction

Une caravane de 395 mods

> Le 9 octobre, nous avons repassé en revue Nexus, Steam Workshop, ModDB et GitHub. 395 nouveaux mods sont entrés dans Mod Encyclopedia, ainsi que 112 nouvelles traductions et 30 variantes de mods déjà connus. Voici ce qui vaut le coup d'œil parmi eux.

Précisons d'emblée : « nouveau dans Mod Encyclopedia » ne signifie pas « sorti cette semaine ». Certains mods sont récents, d'autres vivent sur les plateformes depuis longtemps et ne reçoivent leur fiche que maintenant — avec vérification de compatibilité, prérequis et liens.

Royaume et politique

- Allegiance Overhaul — retravaille la loyauté des clans IA et l'équilibre politique : les lords cessent de sauter d'un royaume à l'autre sans raison ;
- Diplomacy Expanded — mécaniques diplomatiques et féodales approfondies, allant jusqu'aux guerres civiles ;
- Calradia Chronicle — chronique de votre campagne : les arcs narratifs se construisent à partir de ce que vous avez réellement fait ;
- Remote Settlement Management — développement des villes et des châteaux directement depuis l'écran du clan, sans traverser toute la carte.

Combat et sièges

- Siege AI Fix Light — l'IA en siège est plus intelligente : abris, possibilité de faire des prisonniers ;
- Battle Instinct — les troupes IA cherchent des abris et reculent en ordre, et non en masse ;
- Voice Commander — donner des ordres aux troupes à la voix ;
- Tournament Reward — les tournois deviennent une échelle : gloire, classement, récompenses.

Mondes, équipement et apparence

- Viking Storm — conversion en Angleterre du IXe siècle : Vikings et vengeances de sang ;
- ROT Battle Atmosphere — pour Realm of Thrones : plus de huit mille répliques vocales en combat et cris de guerre des cultures ;
- Forge Equipment — à la forge, on peut forger non seulement des armes, mais aussi une armure complète à partir de matériaux courants ;
- Heraldry Studio — éditeur de blasons avec des milliers de symboles, de fonds et de calques ;
- True Bloodlines — les enfants héritent de leurs parents des traits du visage, de la taille et de la corpulence.

Comment trouver les 395

Dans le programme, un filtre « nouveaux dans l'encyclopédie » est apparu dans « Caractéristiques ». Il ne laisse dans le catalogue que les mods ajoutés par la dernière mise à jour de la base — non pas les mods mis à jour, mais bien les nouveaux. Le filtre fonctionne en combinaison avec la recherche, les sections et la version du jeu : on peut, par exemple, n'afficher que les nouveaux mods de troupes compatibles avec votre version. Sur la page d'accueil de BannerCodex, il y a les onglets « Nouveaux » et « Mis à jour ».

> **LE PLUS DE NOUVEAUTÉS**
>
> Combat — 62 mods, traductions — 56, utilitaires — 48, armure et armes — 47, royaume — 42, interface — 36.



« Sceau 1.5.4 » — illustration de la rédaction

Vérifié sous 1.5.4

> Les nouveaux mods constituent la moitié de la mise à jour. L'autre moitié, c'est la re-vérification de tout ce qui existait déjà : pour la version du jeu actuellement sur Steam, et avec la correction d'erreurs dans nos propres données.

Chaque mod — pour 1.5.4

Mod Encyclopedia connaît la version 1.5.4 du jeu. Chaque mod a été re-vérifié pour celle-ci. Si un mod manque de quelque chose qui a été retiré du jeu, il est marqué comme ne fonctionnant pas sur cette version — et il vaut mieux l'apprendre par Mod Encyclopedia que par un plantage au chargement. Et neuf mods, au contraire, fonctionnent désormais sur les nouvelles versions du jeu.

Ce que nous avons corrigé de notre côté

Mod Encyclopedia, qui vérifie les mods des autres, est tenu de vérifier aussi lui-même. Cette fois-ci, voici ce que nous avons trouvé.

- Diplomacy est à nouveau répertorié comme mod officiel. Mod Encyclopedia le considérait comme une refonte tierce : c'est ainsi que plusieurs anciennes archives le nommaient, et il prenait une refonte d'un autre auteur sur le Steam Workshop pour le mod lui-même ;
- la fausse mention « version non officielle » sous le nom a été retirée d'environ 1 400 mods — elle n'est plus affichée sans raison ;
- la traduction n'est désormais liée qu'au module nommé dans son titre : auparavant, une traduction chinoise était comptée comme traduction de huit mods à la fois, y compris de grands ensembles d'armures ;
- un grand mod publié en plusieurs parties s'affiche sous forme d'une seule fiche, et sa famille est visible dès le premier onglet.

La mise à jour est plus légère

Dès la version 1.0.3.7, Mod Encyclopedia ne télécharge plus la base de données entière : auparavant, toute mise à jour représentait près de 400 Mo. Désormais, seul ce qui a changé est téléchargé, un téléchargement interrompu reprend au même point, et tout ce qui est téléchargé est vérifié par notre signature. Si Mod Encyclopedia est déjà installé, il proposera de se mettre à jour.

Le programme est devenu plus pratique

- la fiche d'un mod s'ouvre sans ralentissement ;
- les infobulles en anglais, français, turc et chinois ne se collent plus en une seule ligne ;
- tant que le catalogue se charge, c'est visible ;
- dans « Nos mods », tous les téléchargements sont affichés : depuis Nexus, depuis GitHub et les abonnements Steam.

Autres sorties

> Sites à part, le travail sur les programmes n'a pas cessé. En bref — ce qui est sorti depuis le dernier numéro et est déjà disponible.

RickLauncher 2.4.2

Grosse mise à jour consacrée à la fiabilité : pendant cinq jours, RickLauncher a été testé dans son intégralité et tout ce qui a été trouvé a été corrigé. La mise à jour s'installe automatiquement au prochain lancement.

- les mods et les sauvegardes restent en sécurité, même si le fichier de profils est brièvement verrouillé par l'antivirus ou OneDrive : RickLauncher ne supprime plus rien ;
- le profil avec Europe 1700 se lance à nouveau après une mise à jour du jeu ;
- « Annuler » signifie annuler, et non « erreur » ; un téléchargement interrompu reprend là où il s'est arrêté ;
- seul ce qui empêche réellement le jeu de se lancer est signalé en rouge, les avertissements sont en jaune ;
- les textes de RickLauncher ont été relus dans les six langues.

Crash Doctor 2.2.0.4

Six nouvelles protections contre les plantages : clan sans chef, déploiement lors d'un siège, menu de localité sans les lieux requis, habitant manquant dans une ville, combat dans The Old Realms avec une armée sans culture et démarrage de campagne avec un ensemble d'équipement inexistant. Honnêtement et en premier — nos propres erreurs : sur certaines installations, Crash Doctor lui-même pouvait faire planter le jeu lors d'un changement de composition de la troupe, et le correctif « les troupes détruites sont revenues sur la carte » ne fonctionnait pas. Les deux sont corrigés. Ajout du support de Linux et Steam Deck via Proton.

Atelier du canal

> Tout ce que nous proposons est gratuit, sans clé ni inscription. Chaque projet a désormais sa propre page sur rickhub.net : on y trouve la dernière version, la description et le téléchargement direct depuis notre serveur.



Crash Doctor

V2.2.0.4 38 879 TÉLÉCHARGEMENTS

FONCTIONNE SUR **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Crash critiques corrigés : carte, siège, menu de village, ville, combat sans culture, nouvelle campagne et War Sails.

Nexus



RTS Camera Universal

10 239 TÉLÉCHARGEMENTS

FONCTIONNE SUR **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Build 1.1.2.15. Le premier lancement sur Bannerlord 1.3.15/1.4.5 nécessite un redémarrage pour configurer les assets (crash initial…

Nexus



The Old Realms — Русский перевод

8 879 TÉLÉCHARGEMENTS

FONCTIONNE SUR **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Nexus



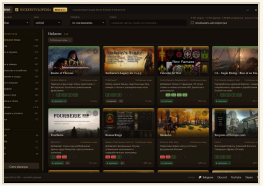
Lore-Hardcore — TOR Balance Overhaul

V0.1.9.84 2 537 ABONNÉS

FONCTIONNE SUR 1.2 **1.3** 1.4 1.5

Nouveau système de culte aux Quatre Dieux du Chaos (rangs 0-10, bonus, sorts, armes) ; possibilité de corrompre les lords de…

Atelier Steam



Mod Encyclopedia

1.0.3.23

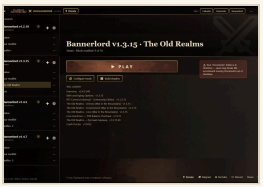
Mod Encyclopedia pour 12 046 mods : si un mod fonctionnera sur votre version, ce qu'il exige et avec quoi il sera en conflit…

rickhub.net

BannerCodex

La même Mod Encyclopedia dans le navigateur : 10 489 mods, quatre langues, mise à jour le même jour que la base. Gratuit et sans…

bannercodex.com



RickLauncher

2.4.2

Plusieurs versions du jeu et des builds côte à côte, Mod Encyclopedia intégrée, installation par liste. 2.4.2 — une version axée…

rickhub.net

OÙ TROUVER LES MODS ET LES MISES À JOUR

Steam `steamcommunity.com/profiles/76561198032363279/myworkshopfiles` · **Nexus Mods** `nexusmods.com/profile/v2CodeRick` · **GitHub** `github.com/Phxc2v`

CONTACT, ACTUALITÉS, SIGNALER UN BUG

Telegram `t.me/CodeRickTg` · **Discord** `discord.gg/ZDJZFxQeMV`

SOUTENIR LE PROJET

web `web.tribute.tg/d/KZB` · **Telegram** `t.me/tribute/app?startapp=dKZB`

Données de sortie

Numéro compilé le 10 octobre 2026 à partir de l'annuaire des mods Bannerlord : 7 984 mods, 9 432 pages Nexus, 1 888 objets de l'Atelier, 194 400 entrées de l'historique des versions. Dernière exploration des plateformes — 7 octobre 2026.

Les chiffres concernant BannerCodex sont pris de la page d'accueil du site au 10 octobre 2026 ; ceux concernant la Mod Encyclopedia — du résumé de la mise à jour de la base du 8 au 9 octobre 2026 (versions du programme 1.0.3.22 et 1.0.3.23) ; le nombre de téléchargements — compteur global de rickhub.net (Steam Workshop, Nexus Mods, GitHub) au 10 octobre 2026. Les verdicts de compatibilité — à la date de composition du numéro.

Ce numéro spécial est consacré aux projets du même auteur que le magazine. Nous en parlons sur la page « De la rédaction ». Les illustrations de ce numéro ont été dessinées par la rédaction.

D'où viennent les images

Burning Empires RBM patch — Nexus

Convivium Living Feasts — Nexus

Crash Doctor — Nexus

Lore-Hardcore — TOR Balance Overhaul — Atelier Steam

Mod Encyclopedia — @CodeRickTg

RickLauncher — Nexus

RTS Camera Universal — Nexus

Talk on the Map — Nexus

The Old Realms — Русский перевод — Nexus

Valerian Ships — Nexus

« L'atelier est ouvert » — illustration de la rédaction — @CodeRickTg

« La prochaine fournée — dans une semaine » — illustration de la rédaction — @CodeRickTg

« Le déménagement » — illustration de la rédaction — @CodeRickTg

« Sceau 1.5.4 » — illustration de la rédaction — @CodeRickTg

« Une bibliothèque qu'il n'est pas nécessaire d'installer » — illustration de la rédaction — @CodeRickTg

Édition non commerciale réalisée par des fans. Non affiliée à TaleWorlds Entertainment et Games Workshop. Mount & Blade II: Bannerlord est une marque déposée de TaleWorlds Entertainment ; Warhammer et les désignations associées sont des marques déposées de Games Workshop Ltd. Tous les droits sur les mods, les captures d'écran et les couvertures appartiennent à leurs auteurs ; les contenus sont repris avec mention de la source. Les chiffres de téléchargements et les verdicts de compatibilité sont valables à la date de composition du numéro et deviennent obsolètes avec le temps.

@CodeRickTg · https://t.me/CodeRickTg