卡拉迪亚

第3期 《骑马与砍杀II：霸主》模组杂志 2026年10月10日

特刊

RICKHUB 与 BANNERCODEX

Mod Encyclopedia 搬进了浏览器，我们的项目有了自己的家，395 个新 mod 也搬进了目录。



《搬家》——编辑部插画

10,489 BannerCodex 上的模组

395 Mod Encyclopedia 中的新模组

1.5.4 每个模组都已针对该版本重新验证

111,472 我们的模组和程序的下载量

快讯

卡拉迪亚开了一座无需安装的图书馆。抄写员们一脸茫然：没什么可解压的，也没人往注册表里写任何东西。

搬家

Mod Encyclopedia 已搬入浏览器。据清点，搬迁过程中没有丢失任何一个 mod——反倒找到了几个，它们被登记为他人的已有一百年了。

商队

一支由 395 个新 mod 组成的商队来到了 Mod Encyclopedia 的门前。门卫请求下次至少分两批送来。

乔迁

mod 作者有了自己的家——rickhub.net。请客人不要敲门：门用四种语言敞开着。

搬家完成

本期内容

RickHub 与 BannerCodex 3
本周新作 5
兼容性 6
Mod 百科 7
Mod Encyclopedia 新收录 9
Mod Encyclopedia 12
我们的工具 14
工坊 15
出版信息 18

编辑部

本期为特刊，再次聚焦我们自己的项目。先说明一下：常规栏目已压缩，没有排行榜：版面让给了专题。

主题是这样的。一周之内，频道有了两个网站。10月5日，rickhub.net 上线——我们所有项目的家：模组、程序、杂志、新闻和下载文件，全部集中在一处。6日，bannercodex.com 上线：Mod Encyclopedia，此前只以 Windows 程序的形式存在，现在可以在任何浏览器中打开，包括手机。

10月9日，Mod Encyclopedia 本身发布了大型更新：395 个新模组、针对 1.5.4 版本的兼容性检查，以及一个只显示新内容的过滤器。网站同一天更新——今后都会如此。

以下是各部分的位置、网站与程序的区别、新模组中值得关注的，以及我们在数据中修正了什么。没有广告用语：这里写到的所有内容，都可以自行打开验证。

——编辑部 @CodeRickTg



"工坊已开放"——编辑部插画

自己的家

> 半年来，我们的模组和程序散落在各处：有的在 Steam 工坊，有的在 Nexus，有的在 GitHub，新闻则只在频道里。现在，这一切有了一个统一的地址：rickhub.net。

上面有什么

每个项目都有专属页面：功能介绍、安装方法、当前最新版本及下载来源。Crash Doctor、RickLauncher、Mod Encyclopedia、Voices of Calradia、The Old Realms 俄语翻译、Lore-Hardcore、RTS Camera Universal——全部汇集于此。

- 直接从网站下载，来自我们的服务器——无需 GitHub，无需 VPN；下载中断后可从断点续传，每个文件均附有校验和；
- 《卡拉迪亚》杂志所有期数的 PDF 版本，涵盖所有出版语言——本期也不例外；
- 新闻：频道发布的所有内容均同步至网站，旧文也易于查找；
- RickLauncher 测试版专属页面——为想要抢先体验新功能的用户准备；
- 游戏 DUST 的页面，含开发日志；
- 来信与合作邮箱：coderickhub@gmail.com。

深色与浅色

共有两种主题，通过页头按钮切换：深色主题"工坊"——石墨灰与橙色；浅色主题"法典"——羊皮纸与酒红色，如同一页古书。网站支持四种语言——俄语、英语、法语和土耳其语——并根据浏览器设置自动选择语言。

手机端

网站在手机上也能方便地阅读。我们的程序只能在 Windows 电脑上运行，所以在手机上，"下载"按钮变成了"发送链接给自己"。杂志是例外：PDF 在手机上也能阅读。

主页上的计数器

项目列表上方有一个总计数器，显示来自 Steam 创意工坊、Nexus Mods 和 GitHub 的下载量和订阅数。本期出刊时显示为 111 472。

> **我们如今在哪里**
>
> rickhub.net — 我们所有的项目、文件、杂志和新闻。bannercodex.com — 浏览器中的 Mod 百科。@CodeRickTg 频道一直都在：新闻最先在那里发布，而提问和报告 bug 仍然以在评论区留言最为方便。

本周新模 53 个，精选 4 个

> 以下是本周各平台上的新品：刚刚发布的模组。并非所有模组都已有中文描述，没有中文描述的模组不会收录进本期。



Convivium Living Feasts

10月6日 FRANNCC 206 下载量

适用于 1.2 1.3 **1.4** 1.5

将领主大厅和定居点转变为社交活动，玩家可以举办或参加宴会来影响关系，并进行高风险的互动。

Nexus



Valerian Ships

10月5日 SPICERUB 86 下载量

适用于 1.2 1.3 **1.4** 1.5

为《骑马与砍杀2：霸主》添加三艘受希腊和希腊化风格启发的自定义船只。

Nexus



Burning Empires RBM patch

10月5日 AGEKKA 82 下载量

RBM 补丁，用于更新 Burning Empires 2.0。

Nexus



Talk on the Map

10月5日 REGGIESBUILDS 81 下载量

适用于 1.2 **1.3** **1.4** 1.5

将战役地图上的领主遭遇战转化为双方均在场、身临其境的3D对话。

Nexus

这能否在新版本上运行

> 既然每个模组都已针对 1.5.4 重新验证——以下是大型模组，我们可以说"能跑"，这不是听作者说的，而是基于文件分析得出的结论。

4,752
已分析模组
在 1.2.X 下

4,549
已分析模组
在 1.3.X 下

4,436
已分析模组
在 1.4.X 下

4,277
已分析模组
在 1.5.X 下

大型模组，其分析在 1.5.x 下未发现障碍

模组	证据	下载量
Diplomacy	代码分析	2,120,123
Dismemberment (Plus) for v1.4.7	代码分析	1,500,690
Detailed Character Creation	代码分析	1,445,604
Hot Butter	代码分析	1,246,103
Better Time	代码分析	1,095,635
Xorberax's Legacy for v1.4.5	代码分析	1,067,468
RTS Camera Command System	代码分析	870,485
Raise your Banner	模组文件	855,672
Immersive Battlefields	代码分析	820,354
Perfect Fire Arrows	代码分析	812,357
BetterExceptionWindow	代码分析	784,185
Banner Fix	代码分析	736,911
Xorberax's Cut Through Everyone...	代码分析	651,056
MBFastDialogue	代码分析	626,012

如何解读

“未发现障碍”不等于“保证可用”：分析会核对模组对游戏代码的调用，但不会检查幸存代码的含义是否已改变。空单元格表示“未检查”，而不是“已损坏”。



"无需安装的图书馆" — 编辑部插图

无需安装的百科

> bannercodex.com — 同样的 Bannerlord Mod 百科，只是在浏览器中。10 489 个 Mod，与游戏版本的兼容性、要求、冲突以及下载链接。免费且无广告。

Mod 卡片上有什么

人们打开百科到底是为了什么——答案都在这里。每个 Mod 的卡片都回答了任何制作 Mod 合集的人都会问自己的四个问题。

- 我的版本能不能用——从 1.0 到 1.5 的游戏分支标签直接显示在列表中；
- 还需要安装什么——模组依赖；
- 与哪些模组冲突——已知冲突；
- 在哪里下载——首先是模组本身的页面，每个链接都标注了版本和日期。

分类

模组按分类排列：全局模组、部队、护甲与武器、战斗、英雄、王国、定居点、地图、界面、图形与音效、旗帜与外观、翻译、工具。分类内设有子分类，翻译按语言排列：目前俄语 606 个，土耳其语 587 个，中文 447 个。

网站还是程序

「Mod Encyclopedia」程序并没有消失，网站也不是它的替代品。这是通往同一数据库的两个入口，各有各的用途。

- 网站——需要快速查看某个模组、把链接发给朋友或用手机打开百科时使用；无需安装任何东西；
- 程序——完整数据库、离线搜索、收藏夹、现成模组包、按特性筛选；解压文件夹即可运行，不向系统安装任何东西。

网站支持俄语、英语、土耳其语和法语，模组描述会翻译为页面语言。数据库发布新版本当天，网站即同步更新。

我们的模组

我们自己的项目也按照统一标准收录进了 Mod Encyclopedia。在 rickhub.net 上每个项目的页面都有一个"Open the mod page"（打开模组页面）的链接——直接跳转到 BannerCodex。



"下一批——一周后"——编辑部插画

395 个 Mod 的车队

> 十月九日，我们重新扫描了 Nexus、Steam Workshop、ModDB 和 GitHub。395 个新 Mod 驶入了 Mod Encyclopedia，另外还有 112 个新翻译和 30 个已有 Mod 的变体。以下是其中值得一看的。

先说明一下："Mod Encyclopedia 新收录"并不意味着"本周发布"。一部分 Mod 是新的，另一部分早已存在于各平台上，只是现在才获得了自己的卡片——包含兼容性检查、要求和链接。

王国与政治

- Allegiance Overhaul——重做 AI 氏族忠诚度和政治平衡：领主们不再无缘无故地在王国之间摇摆；
- Diplomacy Expanded——深入的外交和封建机制，甚至包括内战；
- Calradia Chronicle——你战役的编年史：剧情线由你实际做出的选择构成；
- Remote Settlement Management——直接在氏族界面中发展城市和城堡，无需穿越整张地图。

战斗与攻城

- Siege AI Fix Light — 攻城战中的 AI 更智能：会寻找掩体，可以俘虏敌人；
- Battle Instinct — AI 部队会寻找掩体，有序撤退而非一窝蜂；
- Voice Commander — 语音指挥部队；
- Tournament Reward — 比武大会变成阶梯：声望、排名、奖励。

世界、装备与外观

- Viking Storm — 九世纪英格兰转换：维京人与血仇；
- ROT Battle Atmosphere — 为 Realm of Thrones 打造：超过八千条战斗语音台词和各族战斗呐喊；
- Forge Equipment — 铁匠铺中不仅可以锻造武器，还可以用普通材料打造全身盔甲；
- Heraldry Studio — 纹章编辑器，拥有数千个符号、背景和图层；
- True Bloodlines — 子女从父母那里继承面部特征、身高和体型。

如何找到全部 395 个

在 Mod Encyclopedia 的"特性"中新增了一个"Mod Encyclopedia 新增"筛选条件。它只在目录中保留最近一次数据库更新时添加的 Mod——不是更新过的，而是全新的。该筛选条件可与搜索、分类和游戏版本配合使用：例如，可以只打开适用于你当前版本的新部队 Mod。BannerCodex 主页上有"新增"和"已更新"标签页。

> **新增最多**
>
> 战斗 — 62 个模组，翻译 — 56，工具 — 48，护甲与武器 — 47，王国 — 42，界面 — 36。



"1.5.4 印章"—— 编辑部插画

已针对 1.5.4 验证

> 新增模组占更新的一半。另一半是对已有内容的重新验证：针对 Steam 上当前版本的游戏，并修正自身数据中的错误。

每个模组均已针对 1.5.4 验证

Mod Encyclopedia已适配 1.5.4 版本。每个模组均已针对该版本重新验证。如果某个模组缺少游戏中已移除的内容，它会被标记为无法在该版本上运行——从Mod Encyclopedia中了解这一点，总比在加载时遇到崩溃要好。另外，有九个模组反而在新的游戏版本上恢复了正常运行。

我们自身的修正

一个检查他人模组的百科，也有义务检查自身。这次发现了以下问题。

- Diplomacy 重新被列为官方模组。Mod Encyclopedia此前将其视为他人的改版：几个旧存档中使用了该名称，而 Steam Workshop 中另一位作者的改版则被误认为模组本身；
- 约 1,400 个模组名称下方的"非官方版本"错误标记已被移除——该标记不再无故添加；
- 翻译现在只与其标题中提到的模组相关联：此前，一个中文翻译同时被计为八个模组的翻译，其中包括大型盔甲套装；
- 以多个部分发布的大型模组现在显示为一张卡片，其系列在第一页签中即可看到。

更新包体积更小

早在 1.0.3.7 版本中，Mod Encyclopedia 就不再下载完整数据库了：此前任何更新都意味着将近 400 MB。现在只下载有变化的部分，中断的下载会从同一位置继续，所有已下载的内容都会经过我们的签名验证。如果 Mod Encyclopedia 已经安装，它会自行提示更新。

程序使用更便捷

- 模组卡片打开时不再卡顿；
- 英语、法语、土耳其语和中文的提示不再挤成一行；
- 目录加载时会有提示；
- "我们的模组"中显示了所有下载：来自 Nexus、GitHub 以及 Steam 订阅的内容。

其他更新

> 网站的事先放一边，程序的开发从未停歇。以下是自上一期以来已发布且现已可用的内容。

RickLauncher 2.4.2

大型可靠性更新：五天时间对启动器进行了全面测试，修复了所有发现的问题。下次启动时自动更新。

- 模组和存档安全无虞，即使配置文件被杀毒软件或 OneDrive 短暂锁定：启动器不再删除任何内容；
- 使用 Europe 1700 的配置文件在游戏更新后恢复正常启动；
- "取消"就是取消，而不是"错误"；中断的下载会从断点继续；
- 只有确实会导致游戏无法启动的问题才标红，警告则标黄；
- 启动器文本已在全部六种语言中校对完毕。

Crash Doctor 2.2.0.4

六项新的防崩溃保护：无领袖的派系、围攻战中的部署、缺少必要地点的定居点菜单、城镇中失踪的居民、The Old Realms 中无文化军队的战斗，以及使用不存在的装备套装开始战役。坦诚且首先——关于我们自身的错误：在某些安装环境中，Crash Doctor 本身在更换队伍成员时可能导致游戏崩溃，而"被消灭的队伍返回地图"的修复也未生效。两者均已修复。新增了对 Linux 和 Steam Deck 通过 Proton 的支持。

频道创意工坊

> 我们的一切产品均免费，无需密钥或注册。现在每个项目都在 rickhub.net 上拥有自己的页面：包含最新版本、说明以及从我们服务器的直接下载。



Crash Doctor

V2.2.0.4 38,879 下载量

适用于 **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

修复关键错误：加载后20-30秒崩溃、围攻部署崩溃、定居点菜单崩溃、城镇村庄崩溃、击杀无文化单位崩溃、新战役崩溃及War...

Nexus



RTS Camera Universal

10,239 下载量

适用于 **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Build 1.1.2.15。首次在《骑马与砍杀2：霸主》1.3.15/1.4.5...

Nexus



The Old Realms — Русский перевод

8,879 下载量

适用于 **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Nexus



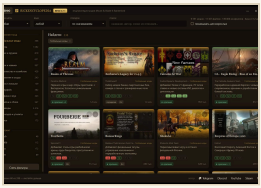
Lore-Hardcore — TOR Balance Overhaul

V0.1.9.84 2,537 订阅数

适用于 1.2 **1.3** 1.4 1.5

新增混沌四神崇拜系统（等级0-10，加成，法术，武器）；可贿赂Slaanesh领主；TOR设置：军队重组，移除技能限制；稳定性修复及...

Steam 创意工坊



Mod Encyclopedia

1.0.3.23

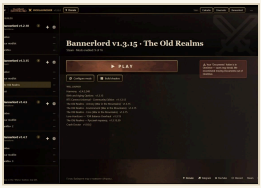
涵盖 12,046 个模组的Mod...

rickhub.net

BannerCodex

同一套Mod Encyclopedia的浏览器版本：10,489 个模组，四种语言，与数据库同日更新。免费且无广告。

bannercodex.com



RickLauncher

2.4.2

多个游戏版本和构建并排管理，内置Mod Encyclopedia，按列表安装。2.4.2 是专注于可靠性的版本。

rickhub.net

获取模组与更新

Steam `steamcommunity.com/profiles/76561198032363279/myworkshopfiles` · **Nexus Mods** `nexusmods.com/profile/v2CodeRick` · **GitHub** `github.com/Phxc2v`

联系、新闻、报告错误

Telegram `t.me/CodeRickTg` · **Discord** `discord.gg/ZDJZFxQeMV`

支持项目

web `web.tribute.tg/d/KZB` · **Telegram** `t.me/tribute/app?startapp=dKZB`

输出数据

本期于 2026年10月10日 从 Bannerlord 模组目录中汇编：7,984 个模组、9,432 个 Nexus 页面、1,888 个创意工坊物品、194,400 条版本历史记录。最近一次平台抓取——2026年10月7日。

BannerCodex 的数据取自网站主页，截至 2026 年 10 月 10 日；Mod Encyclopedia的数据取自 2026 年 10 月 8–9 日的数据库更新摘要（程序版本 1.0.3.22 和 1.0.3.23）；下载数为 rickhub.net 的总计数器（Steam Workshop、Nexus Mods、GitHub），截至 2026 年 10 月 10 日。兼容性判定以本期组版日期为准。

本特刊献给与本刊同一作者的项目。我们在"编者的话"页面上谈到了这一点。本期图片由编辑部绘制。

图片来源

"1.5.4 印章"—— 编辑部插画 — @CodeRickTg
"下一批——一周后"——编辑部插画 — @CodeRickTg
"工坊已开放"——编辑部插画 — @CodeRickTg
"无需安装的图书馆" — 编辑部插图 — @CodeRickTg
Burning Empires RBM patch — Nexus
Convivium Living Feasts — Nexus
Crash Doctor — Nexus
Lore-Hardcore — TOR Balance Overhaul — Steam 创意工坊
Mod Encyclopedia — @CodeRickTg
RickLauncher — Nexus
RTS Camera Universal — Nexus
Talk on the Map — Nexus
The Old Realms — Русский перевод — Nexus
Valerian Ships — Nexus
《搬家》——编辑部插画 — @CodeRickTg

非商业粉丝出版物。未与 TaleWorlds Entertainment 和 Games Workshop 关联。Mount & Blade II: Bannerlord 是 TaleWorlds Entertainment 的商标；Warhammer 及相关标识是 Games Workshop Ltd. 的商标。所有模组、截图和封面的权利均归其作者所有；所引材料均注明来源。下载量和兼容性结论以本期制作日期为准，并会随时间推移而过时。

@CodeRickTg · https://t.me/CodeRickTg