

KALRADYA

MOUNT & BLADE II: BANNERLORD MODLARI DERGISI



SAYININ MODU

Realm of Thrones

Buz ve Ateşin Şarkısı'ndan Westeros

SAYI №2

14-20 EYLÜL 2026

OYUN HABERLERİ

1.5.3 betası modderları hatırladı

Bu ayki üçüncü beta düzeltmesi: modlarla oyun ansiklopedisini onarıyor, editöre araziye anlık olarak değiştirmeyi öğretiyor ve kalkan parametrelerini yeniden adlandırıyor — eski isimler artık çalışmıyor.

REALM OF THRONES

Westeros birinci sırada

18 günde 32.823 indirme — diğer tüm modlardan fazla. Bir haftada iki yeni alt mod ve ikinci Westeros zaten editörde yükleniyor.

ANALİZ

Tek bir mod için dokuz Rusça çeviri

Ve bunlardan sadece biri güncel sürüm için. En çok indirilen, iki yıl önce çıkan sürüm için yapılmış.

Bu sayıda

Oyun haberleri	3
Realm of Thrones	4
Haftanın yenilikleri	9
Sıralama	11
Uyumluluk	12
Sayı derlemesi	13
Analiz	14
Rehber	20
Sonraki adım	23
Araçlarımız	25
Atölye	27
Yayın künyesi	29

Editörden

i kinci sayı — ve özel sayıdan sonraki ilk normal sayı: yenilikler, çart, uyumluluk yerli yerinde. Geçen sayıda derginin her seferinde kendi modumuz hakkında olmayacağını söylemiştik — işte, bizim modumuz hakkında değil.

Sayının modu — Realm of Thrones, «Buz ve Ateşin Şarkısı»'na dayanan Westeros. Sebep tarih değil: mod beş yıl önce çıkmış. Sebep çartta: 18 günde Nexus'ta 32.823 yeni indirme — Diplomacy'den fazla, Realistic Battle Mod'dan fazla, oyunun herhangi bir modundan fazla. Üstelik iki hafta içinde etrafında beş alt mod çıkmış ve GitHub'da Westeros hakkında ikinci bir proje belirlemiş — Tales from the Age of Men'in yazarından.

Ve oyundan. TaleWorlds iki hafta boyunca kamuya hiçbir şey söylemedi, ama 15 Eylül'de sessizce 1.5.3 betasını yayınladı — modderlar için uzun bir düzeltme listesiyle, ki bu bir forum gönderisinden fazlasını hak ediyor. Özetliyoruz.

— editör ekibi @CodeRickTg

Beta modderları hatırladı

WS 1.3.3 / BL 1.5.3 betası: duyurulmamış düzeltmeler

15 EYLÜL RESMÎ DUYURU

Üçüncü beta düzeltmesi Steam'de duyuru yapılmadan çıktı — yalnızca forumda bir liste olarak. Oyuncular için: modlar yüklükten ansiklopedi açıldığında yaşanan çökme düzeltildi, müttefik bir kuşatmaya yardım ettikten sonra ve deniz ablukası sırasında kuşatma kaldırıldığında trofe ekranında yaşanan çökme düzeltildi; birlikler haritadan kaybolmayı bıraktı; «Onur» özelliğinin Devious seviyesi Deceitful olarak yeniden adlandırıldı, bu seviyeden gelen suç oranı artışı cezası yüzde 50/100'den yüzde 40/80'e düşürüldü. War Sails'te: denizden bir köyü yağmalamaya giden birliklerin gemilerinde ikon, yapay zekâ filosu güçlü bir oyuncudan kaçmayı öğrendi, «Chain to Oars» yeteneği fazla personel için ceza uygulamayı bıraktı.

Modlar için neler içeriyor

Modder listesi oyun içinden daha uzun: oyun sırasında arazi düzenleme — yükseklikleri, katmanları ve bitki örtüsünü üreten bir script örneğiyle; anlaşılır XML hataları; moddan gelen harita artık oyunun tile klasörünü kopyalamayı gerektirmiyor; editörde — LOD'lar arasında malzeme özelliklerini kopyalama, suyu yok sayan fırça, iç içe prefab klasörleri.

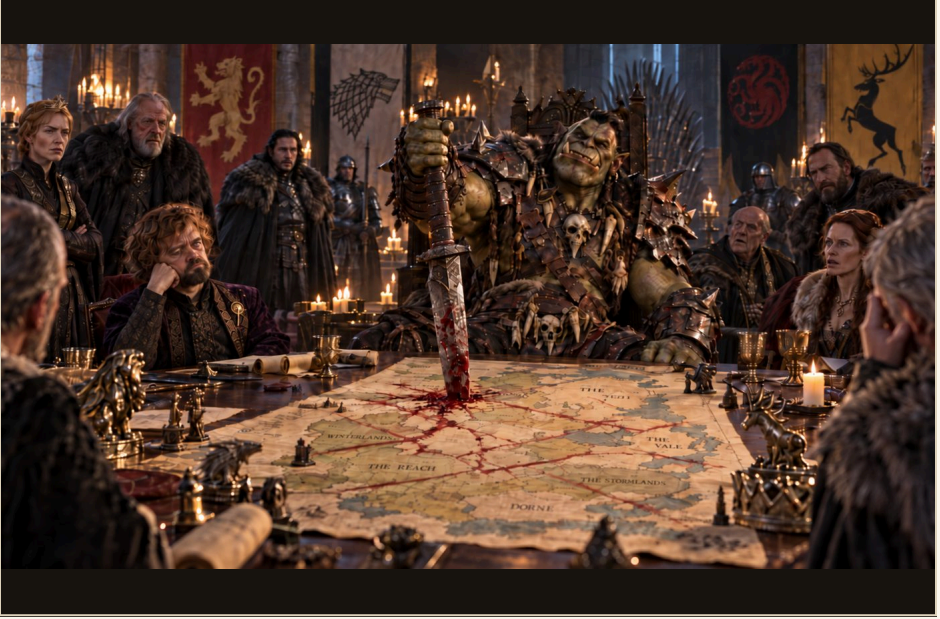
BU ESKİ MODLARI BOZUYOR

Kalkanla blok için dikey yay parametreleri yöne göre ayrıldı:

upper/lower_arc_when_defending_with_shield yerine üstten, alttan ve yandan blok için üç çift, ayrıca buckler ve atlı için varyantlar. native_parameters.xml dosyasında eski isimleri geçersiz kılan modüller yeni isimlere geçmek zorunda — aksi halde değerleri sessizce uygulanmaz. Realistic Weather, Fourberie ve Useful Skips 1.5.3 için iki gün içinde güncellendi; bloğu düzenleyen savaş modları için sürüm geçmişine bakın.

Sadece TaleWorlds değil

Realistic Battle Mod — 2,3 milyon indirme, çartta üçüncü — iki günde 4.4.9'dan 4.5.0.1'e geçti ve ekonomi aldı: birliklerin kendi cüzdanları, savaş ve baskın ödülleri, yeni maaş tabloları. Yeni bir kampanya gerekiyor. 27 Ağustos'ta Steam'de "Performance Test" dalı açıldı — performans ölçümü için beta, değişiklik listesi olmadan.



"Küçük Konsey yükleme sırasını tartışıyor" — editorial çizim

Demir Taht 1.4.8'de

Realm of Thrones 30 Nisan 2021'de yayınlandı ve Nexus'ta 1.551.103 indirme aldı. Beş yıl, bir mod için ciddi bir yaş; ama 2026'nın eylülünde hepsinden hızlı büyüyor: on sekiz günde 32.823 indirme, çartta birinci sırada. Bugün bu mod ne, ne üzerine kurulu ve etrafında kimler yaşıyor.

Nedir

Taht Oyunları temalı tam konversiyon: Kalradya'nın yerini Beş Kral Savaşı döneminin Westeros ve Essos'u alıyor. Yirmiden fazla krallık — Starklardan, Lannisterlardan ve Targaryenlerden Duvar ötesindeki Vahşilere kadar — yüzlerce isimli karakter, her hanenin kendi birlikleri var.

Ekibin el emeğiyle yaptığı işlerden: Kraliyet Limanı, Kızıl Kale, Winterfell, Duvar, Siyah Kale, Harrenhal, Riverrun ve Highgarden sahneleri; olay tabanlı savaşlar — Siyahsu Savaşı, Bastardlar Savaşı, Beyaz Yürüyenler istilasası ve Gece Kralı'yla final düellosu; ejderhalar, savaş arabaları, iki elle savaş, başka bir birimde görev. Ana karakterler seslendirildi — on iki oyuncu, Tormund'dan Tywin'e kadar.

Modun yazarı Carolina Warlord; sayfadaki teşekkürlerde yirmi kadar kişi var, olay kodlayıcılarından arma sanatçılarına kadar. Mod dört modülden oluşuyor: çekirdek, içerik, harita ve ejderhalar. Harmony, UIExtenderEx ve Mod Configuration Menu gerektiriyor. Arşiv olarak neredeyse on üç gigabayt ağırlığında — bugüne kadar yazdığımız en ağır mod bu.

Sürümlerin yılı

Mod bir yıl içinde dört büyük dal değiştirdi ve dördü de hâlâ yaşıyor. Kasım 2025'ten 6.3.3, oyun 1.2.12 için sonuncusu olarak kaldı. Mart ve nisan sınırındaki 7.0 ve 7.1 — 1.3.15 için: Harrenhal, Baelor Septi iç mekânı, 130 parça ekipman, 72 yeni milis. 7.1'den üç gün sonra 8.0 — yine 1.3.15, ama War Sails deniz mekanikleri ve bu noktadan itibaren mod ek içeriği gerektiriyor. Ağustos ortasındaki 8.1, 1.4.8'e geçti; 24 Ağustos'tan 8.1.2 Lannister vitraylarını, Beyaz Liman kapılarını onarıyor ve haritaya Riverrun, Gulltown ve İkizler modellerini ekliyor.

Oyuncular nerede yaşıyor

Nexus, indirmeleri dosya bazında sayar ve bu, insanların aslında hangi oyun sürümünde olduğunu gösteren tek dürüst istatistiktir. 1.2 için 6.x dalı — 427.462 indirme. 1.3.15 için 7.1 ve 8.0 dalları — 219.419. 1.4.8 için 8.1 dalı — bir ayda 33.637. Başka bir deyişle, Westeros oyuncularının çoğu hâlâ 1.2'de — modun on ay önce güncellenmeyi bıraktığı yerde. Listede birinci sırada olan ağırlıklı olarak 8.1 sürümü: nihayet taşınanlar.

- oyun 1.2.12 — Realm of Thrones 6.3.3, War Sails olmadan;
- oyun 1.3.15 — 7.1 ek paketsiz veya 8.0 ek paketli;
- oyun 1.4.8 — 8.1.2, yalnızca War Sails ile;
- 1.5 beta — sürüm yok.

Dosya analizi ne buldu

Mod Encyclopedia, modun kodunu çözümler ve her oyun dalının koduyla karşılaştırır. Realm of Thrones çekirdeği için 1.2, 1.3 ve 1.4'te engel bulunamadı. 1.5 betasında — var: mod, 1.5'te artık eski hâliyle bulunmayan üç oyun sınıfına bağlanıyor — haritada birliğin çizimi, yerleşim konumlarının hesaplanması ve haydut davranışı. Bu bir hüküm değil, tam da bir uyarı: betada mod yazar tarafından test edilmemiş ve ona yönelik bir sürüm yok. İçerik modülü için 1.5, analizde kırmızıyla işaretleniyor. Westeros'u şu an 1.5.3'e kurmak, orada neyin bozuk olduğunu ilk öğrenen kişi olmak demek.

Etrafta yetmiş mod

Mod Encyclopedia'da Realm of Thrones etrafında yetmiş mod toplanmış: submodlar, yamalar, çeviriler. En çok indirilenler: New Villages (31.580 indirme), New Hideouts 2 (31.098), Türkçe çeviri (24.693), Marriage Fix (22.005), RBM için yama (21.049), Landed Houses (20.046) ve Family Lineage (14.926). Ayrı bir dal — Steam Workshop'ta Persistent Bannerlord: Realm of Thrones, 13.963 abone: aynı Westeros, ama sunucularda.

Modun etrafındaki en verimli yazar X2357: Family Lineage dışında dört «dünya durumu» var, her biri kampanyayı farklı bir döneme taşıyor: Ejderhaların Dansı, Robert'in İsyanı, Aegon'un Fethi, Blackfyre İsyanı. Dördü de ağustos-eylül sınırında güncellenmiş; kampanyaya bir tanesi kuruyor.

İki haftada çıkanlar

Geçen sayıdan bu yana modun etrafında beş yeni sayfa oluştu. Tebanu üç günde iki mod yayınladı: Dynasty & Succession — meşruiyet, klan sayfasında doğrudan miras sırası, yeminler ve bir yoldaşın kendi hanedanını kurabilme imkânı; ve Blood Debts & Faceless Men — yapay zekâ lordları esirleri idam ediyor, kurbanın hanedanı bunu hatırlıyor, düşmanlık fidye ve barışı engelliyor, Braavos'tan lordlara yönelik sözleşmelerle Faceless Men geliyor. İkisi de zaten bir yama aldı: ilkinde miras sırası düzeltildi, ikincisinde kampanya oluştururken yaşanan çökme giderildi.

TheeNonVoterJim, Westerosi Expansion'ı ekledi — Westeros hanedanları için Families Expanded'ın devamı. Ayrıca Settlement Quartering and Military Logistics ve Tolls — "Frey ailesinin favori modu", geçiş ücretleri. Hepsinin Nexus'ta, hepsi 8.1.x için.

Mod ailesi: çevresinde neler var

MOD	TALEP	GÜNCELLENDİ
Realm of Thrones	1.551.103	24 AĞUSTOS
New Villages for Realm of Thrones	31.580	17 TEMMUZ
New Hideouts for Realm of Thrones 2	31.098	28 NISAN 2025
Realm of Thrones Turkce Yama (8.1 uyumlu)	24.693	16 AĞUSTOS
ROT Marriage Fix	22.005	5 EKİM 2025
Realm of Thrones 6.0 - RBM Patch	21.049	7 MART 2025
Landed Houses ROT	20.046	14 TEMMUZ
Realm of Thrones - Family Lineage	14.926	1 EYLÜL
Russian ROT Realm of Thrones	14.387	22 AĞUSTOS 2024
Persistent Bannerlord: Realm of Thrones	13.963	1 EYLÜL 2025
A Clash of Banner Kings - Realm of...	13.860	8 ARALIK 2025
Realm of Thrones translation into Russian	13.150	11 ŞUBAT 2023
Settlement Icons - Redesign (For Realm Of...	12.039	6 TEMMUZ 2023
Realm of Thrones - Patch RU	9.317	28 MART 2024
Realm of Thrones - Families Expanded	8.898	26 TEMMUZ
Realm Of Thrones - Essosi Expansion	8.586	4 EYLÜL

SESLENDİRME HAKKINDA

Realm of Thrones'un ana karakterleri, on iki aktörün sesiyle İngilizce konuşuyor — bu modun bir parçası. Geçen sayıdaki Voices of Calradia bu replikleri kapsamıyor: yalnızca orijinal oyunu seslendiriyor ve Westeros'ta duyulmuyor. Bunu özel sayıda belirtmiştik, burada tekrarlıyoruz.

Haftanın yeni modları: 102 taneden 8 tanesi

Haftada yüz iki yeni sayfa. Bunların dördü Westeros etrafında, bunlar sayının mod sayfasında. Burada kalanlar — açıklamaları zaten Rusça olanlar.



Heroes Evolve

14 EYLÜL ALEXROG 372 İNDİRME

ÇALIŞTIĞI SÜRÜMLER 1.2 1.3 1.4 1.5

Oyuncu dışı lordların zamanla deneyim kazanmasını, ekipman satın almasını ve becerilerini geliştirmesini sağlar.

Nexus



Death For All Compatibility Fix 1.4.8

16 EYLÜL MSHAWNEE 145 İNDİRME

ÇALIŞTIĞI SÜRÜMLER 1.2 1.3 1.4 1.5

Death for All v5.2 modunu Bannerlord 1.4.8 sürümünü günceller; hayatta kalma mantığını korurken yapılandırılan ölüm oranı çarpanını uygular.

Nexus



No Fog Of War (Updated)

14 EYLÜL GODOVAHKIIN 141 İNDİRME

ÇALIŞTIĞI SÜRÜMLER 1.2 1.3 1.4 1.5

Savaş Sisleri sistemini kaldırarak, oyuncuların oyun ansiklopedisinde yerleşim yerlerini, karakterleri veya her ikisini de ortaya çıkarmasına olanak tanır.

Nexus



Settlement Icons Updated and Extended

15 EYLÜL ALX713 134 İNDİRME

ÇALIŞTIĞI SÜRÜMLER 1.2 1.3 1.4 1.5

Kampanya haritasına asil askerler, uyarılar ve diğer bilgiler için yapılandırılabilir yerleşim simgeleri ekler.

Nexus



Commodity Map Compatibility Fix 1.4.8

16 EYLÜL MSHAWNEE 127 İNDİRME

CommodityMap Regional Economy Overhaul modunu Bannerlord 1.4.8 ve War Sails için günceller.

Nexus



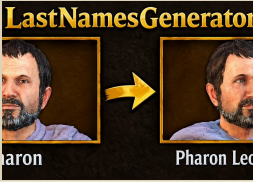
Bellum Affairs Marriage Compatibility

17 EYLÜL MSHAWNEE 122 İNDİRME

ÇALIŞTIĞI SÜRÜMLER 1.2 1.3 1.4 1.5

Bellum Civile'in NPC evlilik sisteminin, Affairs of Calradia'nın oyuncu evlilik teklifleriyle birlikte çalışmasını sağlayan uyumluluk yaması.

Nexus



Last Names Generator

14 EYLÜL REVERSEZZ 115 İNDİRME

ÇALIŞTIĞI SÜRÜMLER 1.2 1.3 1.4 1.5

Tüm lordlar için soyadlar oluşturur ve çocukların bu soyadlarla doğmasını sağlar.

Nexus



Realm of Thrones - Westerosi Expansion

15 EYLÜL THEENONVOTERJIM 112 İNDİRME

ÇALIŞTIĞI SÜRÜMLER 1.2 1.3 1.4 1.5

Mount & Blade II: Bannerlord için, Realm of Thrones - Families Expanded modu üzerine inşa edilmiş sürükleyici bir XML eklentisi.

Nexus

Sıralama: kimler indirildi

31 Ağustos'tan 18 Eylül'e kadar olan ölçüm dönemi — on sekiz gün. Beş yıllık bir modun birinci sıraya yerleşmesi sayacın hatası değil: Realm of Thrones için 1.4.8 sürümüne yönelik bir derleme yayınlandı ve Westeros taşıyor.

İNDİRME ARTIŞI, 31 AĞUSTOS — 18 EYLÜL

Realm of Thrones CAROLINA WARLORD		+32.823 toplam 1.551.103
Open Source Armory THE OPEN SOURCE...		+24.977 toplam 2.949.689
Realistic Battle Mod MARNAH93 AND...		+23.646 toplam 2.329.396
Diplomacy DIPLOMACY TEAM		+23.381 toplam 2.097.339
Improved Garrisons SIDIES		+15.733 toplam 2.212.265
DismembermentPlus THESCHWARZ1		+15.719 toplam 1.485.551
Better Time SHEMIROTH		+14.704 toplam 1.080.635
Tales from the Age of Men HATERADE		+14.468 toplam 185.573
RTS Camera (War Sails... LIZHENHUAN1019 AND...		+14.400 toplam 857.051
Hot Butter BLOC AND ERRAYN		+14.291 toplam 1.231.376

Ayın yeni modları

MOD	YAZAR	İNDİRME
Hairstyles DLX Extra	MIKKU9	7.329
Bannerlord Plus	SMOGGYQLBH	7.315
ForgeMaster - Smithing Expanded...	DARKSTYLEEE	5.787
Master Strikes	REVERSEZZ	3.043
DLSS 5 For Bannerlord	DRAKE	2.289
Blood of the Dragon	ALYSIRONWOLF	2.141

Yeni sürümde çalışır mı

Beta 1.5.3 sürümüne ulaştı ve "çalışacak mı" sorusu bir ay öncesine göre daha sık soruluyor. Aşağıda, dosya incelemesine dayanarak "çalışacak" denilebilecek şeyler var; yazarın sözleriyle değil.

4.550ANALİZ EDİLEN MODLAR
1.2.X ALTINDA**4.344**ANALİZ EDİLEN MODLAR
1.3.X ALTINDA**4.204**ANALİZ EDİLEN MODLAR
1.4.X ALTINDA**4.063**ANALİZ EDİLEN MODLAR
1.5.X ALTINDA

Büyük modlar, 1.5.x altında analiz engeller bulmadı

MOD	NEYLE KANITLANDI	İNDİRME
Diplomacy (Fork)	KOD ANALIZI	2.097.339
Dismemberment (Plus) for v1.4.7	KOD ANALIZI	1.485.551
Detailed Character Creation	KOD ANALIZI	1.438.473
Better Time	KOD ANALIZI	1.080.635
Xorberax's Legacy for v1.4.5	KOD ANALIZI	1.054.882
RTS Camera	KOD ANALIZI	857.051
Raise your Banner	MOD DOSYASI	844.722
Immersive Battlefields	KOD ANALIZI	807.296
Perfect Fire Arrows	KOD ANALIZI	800.999
BetterExceptionWindow	KOD ANALIZI	776.986
Character Reload	KOD ANALIZI	745.567
Banner Fix	KOD ANALIZI	724.651
MBFastDialogue	KOD ANALIZI	625.504
Tournaments XPanded	KOD ANALIZI	616.134

BUNU NASIL OKUMALI

"Engel bulunamadı" — "garantili çalışıyor" demek değildir: analiz modun oyun koduna başvurularını denetler, ama kalan kodun anlamının değişip değişmediğini kontrol etmez. Boş hücre "kontrol edilmedi" demektir, "bozuk" değil.

Sayı derlemesi

1.4.8 sürümünde War Sails ile Westeros. Listedeki sıra, yükleme sırasıdır: modun dört modülü Native'in altına kendiliğinden yerleşir, geri kalanı — elle onların altına.

KÜTÜPHANELER — NATIVE'İN ÜSTÜNDE

1. **Harmony** — bunun olmadan mod çalışmaz
2. **UIExtenderEx** — mod arayüzü
3. **Mod Configuration Menu** — ayarlar; ButterLib'i de beraberinde getirir

MODUN KENDİSİ — DÖRT MODÜL, 8.1.2

1. **Realm of Thrones — Core** — çekirdek; tüm sayfa için 1.551.103 indirme
2. **Realm of Thrones — Content** — evler, birlikler, sahneler, olaylar
3. **Realm of Thrones — Map** — Westeros ve Essos
4. **Realm of Thrones — Dragon** — ejderhalar

ÇEVİRİ — TEK, SIZIN SÜRÜMÜNÜZ İÇİN

1. **Russian Translation (RU) 8.1.x** — D1eNot, 21 Ağustos; 8.1 için tek olan

LORA DAHA DERİN — YENİ KAMPANYA

1. **Realm of Thrones Expanded** — lord biyografileri, 93 karakter; en son yükleyin
2. **The Dance of Dragons World State** — Dans dönemi; X2357'de dört dönem var; yalnızca biri kurulur
3. **RoT: Dynasty & Succession** — mirasçılar ve yeminler; bu hafta çıktı
4. **RoT: Blood Debts & Faceless Men** — infazlar, düşmanlık, Yüzsüzler; bu hafta çıktı

Aynı kod için kim kiminle tartışıyor

MOD	VE	KESIŞİM
Realm of Thrones — Core	Realm of Thrones Expanded	BELİRGİN, 3 YER
Realm of Thrones — Content	Realm of Thrones Expanded	BELİRGİN, 2 YER
The Dance of Dragons World...	Realm of Thrones Expanded	BELİRGİN, 1 YER

GÜNCELLEMEDEN ÖNCE — ESKİYİ SILIN

Realm of Thrones'un eski klasörleri Modules içinden tamamen silinir: eski dosya kalıntıları, açılışta çökmenin bir numaralı sebebidir. Büyük dallar arasında kayıtlar taşınmaz; «lora daha derin» grubu yeni kampanya gerektirir.

Dokuz Rusça çeviri ve bir güncel olan

Nexus'ta Realm of Thrones için dokuz Rusça çeviri sayfası mevcut. İndirmelere göre sıralayın — ilk üçü iki-üç yıl önceki sürümler için hazırlanmış. Bugünkü moda uyan son sırada.

Nasıl oldu bu

Mod, çevirilerden daha hızlı değişiyor. Her büyük dal yeni satırlar getiriyor — 7.0'da Harrenhal, 8.0'da deniz mekanikleri — ve eski dala ait çeviri en iyi ihtimalle onları İngilizce bırakıyor, en kötü ihtimalle çevrilmiş olanı bozuyor: aynı anahtara sahip ama farklı anlam taşıyan bir satır. 2024'te Rusça yerelleştirme yapan çevirmen, 8.1'e geldiğinde çoktan başka bir şeyle meşgul, ama sayfası hâlâ yaşıyor ve indirme toplamaya devam ediyor — ataletle, çünkü arama sonuçlarında en üstte.

Kim kim

- Russian ROT — FoxxGS, 14.387 indirme, son güncelleme Ağustos 2024;
- translation into Russian — -TX-Sever, 13.150, Şubat 2023;
- Patch RU — Holastor, 9.317, Mart 2024;
- Russian 6.2 — graf-m, 5.332, oyun 1.2 için 6.2 sürümüne;
- Lixdrip, 5.128, Temmuz 2023;
- RU (1.3.15) — Zeozzz, 3.414, oyun 1.3.15 için 7.x sürümüne;
- 8.0 Warsales — Tristramm, 3.318, 8.0 sürümüne;
- RUS 6.3 — Neorganvv, 2.618, oyun 1.2 için 6.3 sürümüne;
- Russian Translation (RU) 8.1.x — D1eNot, 553, güncel 8.1 sürümüne.

Dokuz sayfa — ve bunların dördü modun sürümünü hiç belirtmiyor. Beşi başlıkta dürüstçe yazıyor. 8.1'e uygun olan tek bir tane ve en az indirmesi olan da o: 21 Ağustos'ta çıktı, insanlar "Rusça yerelleştirme" araması yapıp en üst sonucu alıyor.

Nasıl seçilir

1. önce modun sürümü, sonra çeviri: 6.2 — graf-m, 6.3 — Neorganvv, 7.x — Zeozzz, 8.0 — Tristrammm, 8.1 — D1eNot;
2. çevirinin güncelleme tarihi, yapıldığı mod sürümünün tarihinden sonra olmalı;
3. çeviri, Realm of Thrones'un dört modülünün de altına yerleştirilmeli — aksi halde İngilizce satırlar Rusça satırların üzerine yazılır;
4. listede çeviri tek olmalı: farklı dallardan iki yerelleştirme birbirinin üzerine yazılır ve hangisinin kazanacağını siz değil, yükleme sırası belirler.

DIĞER BÜYÜK MODLARDA DA DURUM AYNI

Bu yalnızca Westeros'un sorunu değil. The Old Realms, Eagle Rising ve Tales from the Age of Men'de birden fazla çeviri var ve tüm durumlarda indirme sayısına göre en üstteki eski olan. Mod Encyclopedia'da çevirinin artık hangi sürümün üzerine yüklendiğini gösteren kendi kartı var, RickLauncher ise oyununuza göre derlenmiş olanı ilk önerir. Bununla ilgili — «Araçlarımız» sayfasında.

Tek bir Westeros'un beş çağı

Realm of Thrones, Beş Kral Savaşı ile başlar. Ancak modun dört «dünya durumu» var ve her biri kampanyayı bir-iki yüzyıl geriye taşır — Aegon'un Fethi'ne, Ejderhaların Dansı'na, Blackfyre İsyanları'na ya da Robert'ın İsyanı'na. Dördünü de tek bir kişi yapmış.

Dünya Durumu, bir hikâye veya görev değil; yeniden yazılmış bir başlangıç dünyasıdır: kim neye sahip, kim kiminle akraba, ilk günden itibaren hangi savaşlar sürüyor. Yazar X2357, dört böyle dünya durumu yayımlamış ve bunlara ek olarak Family Lineage'ı çıkarmış — 277 karakter, dinastileri çağlar arasında birbirine dikeyor: Maekar I'den Robert İsyanı'na kadar Targaryenler, Baratheon kolu, Blackfyre kan hattı. Kampanyaya bir çağ kurulur ve her biri yeni bir oyun gerektirir.

Aegon'un Fethi

Yedi Krallık henüz yok. Fırtına Kralı, Reach'te Gardenerlar, Lannisterlar, Harrenhal'de Harren Hoar, Starklar, Arrynlar ve Martelllar — bağımsız, ve Targaryen evi Ejderha Taşı'na, üç ejderhaya, Siyah Alev kılıcına ve iddialara sahip. Aegon, Visenya ve Rhaenys ejderhaları, aile bağları ve ekipmanlarıyla yeniden işlenmiş; Kraliyet Muhafızları'nın erken üyeleri eklenmiş. Yazar bunu dürüstçe bir rol yapma kampanyası için kum havuzu olarak adlandırıyor, bir senaryo değil.

Ejderhaların Dansı

Targaryen İç Savaşı: Rhaenys karşı Aegon II, Siyahlar karşı Yeşiller. Velaryon, Hightower, Stark, Tally, Strong, Bracken, Blackwood ve Lannister evleri yeniden işlendi; ejderha binicileri eyer ve ekipmanlarıyla birlikte geri getirildi, standart Realm of Thrones izleri temizlendi, böylece kampanya Dans'ın kendi dönemi gibi okunuyor. Dördü arasında en çok indirilen — 5.887 indirme.

Blackfyre İsyanı

Fethin 196. yılı: Daemon Blackfyre, Kral Daeron II'ye meydan okuyor. Ev kompozisyonları ve başlangıç savaşlarının yanı sıra, görselleri ve sonuçları olan kendi hikâye olayları da mevcut — fraksiyon baskısı, isyanın gidişatı. Ana figürler yerinde: Daemon, Bittersteel, Bloodraven, Baelor Broken Lance, Maekar. Oyuncu, krallığın kırmızı ejderhanın mı yoksa siyahın mı peşinden gideceğine karar veriyor.

Robert'ın İsyanı

Targaryen'lerin düşüşü ve Robert Baratheon'un yükselişi — ana döneme en yakın ve en inatçı dönem. Yazar, Realm of Thrones olaylarını ve mod ayarlarında büyük ölçüde hikâye savaşlarının kapatılmasını istiyor: olay sistemi normal kronoloji için tasarlanmış. Başlangıç savaşları oyun tarafından her zaman mükemmel şekilde kaydedilmiyor — bunları Bannerlord GameMaster veya Commander üzerinden elle ayarlamak gerekebilir. Realm of Thrones, Family Tree ve Families Expanded'den sonra yüklenir.

Bunların hepsi için soy ağaçları

Families Expanded (SyncWolf, 8.898 indirme) on dört eve — Stark ve Baratheon'dan Florent ve Farman'a kadar — yaşayan ve ölmüş akrabalar ekler, böylece oyun ansiklopedisi bağlantıları gösterir; Family Tree olmadan bunlara bakmak zahmetli. Üzerine TheeNonVoterJim'in iki genişlemesi oturur: Essosi Expansion — 190 karakter, on ev, Serbest Şehirler, Dothraki Denizi ve Yi Ti'nin yeniden yazılmış siyaseti; ve bu hafta çıkan Westerosi Expansion — aynı şey Westeros için.

SIRA

Realm of Thrones → Family Tree → Families Expanded → onun genişletmeleri → tek dünya durumu → Expanded en sonda. Modun kendisi hariç her şey yeni bir kampanya: bu dosyalar ilk hamleden önce dünyayı değiştirir.

Westeros'un üzerine ne yüklenir

Realm of Thrones çevresindeki yetmiş mod yalnızca çeviriler ve düzeltmeler değil. Ne oynadığınızı değiştirenler de var: gerçek bir yemine sahip Gece Bekçileri, sizi unvanınızla tanıyan bir dünya ve sunuculardaki Westeros.

And Now My Watch Begins

Gece Bekçileri, modun orijinalinde basitçe yapılmış; samC00Lkid bunu tamamen yeniden yazdı. Siyahı giymek için bizzat Kara Kale'ye Lord Komutan'a gidip kanonik yemini söylemek gerekir. Karar geri dönüşümsüzdür: hükümdar tahttan feragat eder, topraklar taça iade edilir, karşılığında keşifçi ekipmanı verilir. Set, oyunun suç sistemine bağlıdır: krallıklara karşı suç işlediniz — idam yerine siyahı isteyebilirsiniz; ağır suç için ultimatom: "Duvar ya da darağacı." Mod, Duvar'a olan mesafeyi izler — belirlenen mesafeden uzaklaşırsanız, firarisisiniz. 1 827 indirme.

A Life of Ice and Fire

Aynı yazar, 2 633 indirme: dünya, oyuncunun konumuna tepki vermeye başlıyor. Köylüler, muhafızlar ve lordlar sizi rütbenize ve kökeninize göre hitap ediyor; Kalradya'nın kalıntıları — terimler, diyaloglar, sesler — Westeros'a ait olanlarla değiştirilmiş. Kod analizi, modun çekirdeğiyle iki noktada kesişim buluyor: bu beklenen bir durum, çünkü o çekirdeğin kendisi ve ona hükmediyor.

Landed Houses

20.046 indirme. Kitaplardaki feodal evler, Bannerlord klanlarının yerine: karakterler kendi ailelerine dağıtılmış — Clement Piper, Tully'den Pipers'a geçmiş, Norbert Vance — Atranta'nın Vances'ine; bir evde tek kişi kalacaksa, kanon dışı akrabalar eklenmiş. CC's Banners gerektirir; yüklenme sıralamasında modun dört modülünün altına yerleştirilmeli. Yazar uyarıyor: Customizable Titles açıkken yeni oyun çöküyor — unvanlar karakter oluşturulduktan sonra ayarlanmalı.

New Villages ve New Hideouts

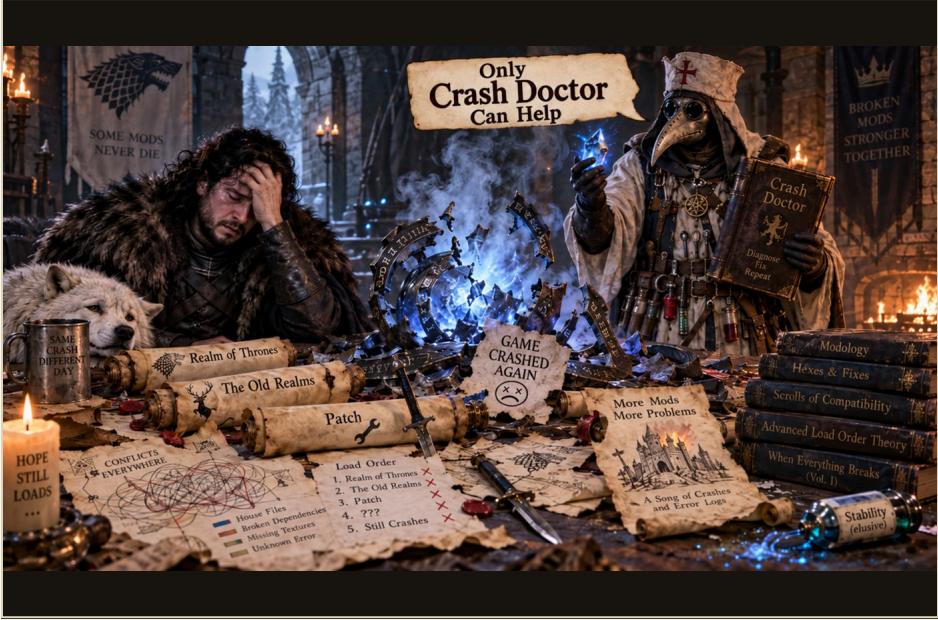
En çok indirilen iki submod — 31.580 ve 31.098 — hiçbir mekanik eklemiyor. New Villages, haritaya 19 köy sahnesi yerleştiriyor: TaleWorlds sahne tasarım yarışmasında kazanan sahneler — Vadi, Nehir Toprakları, Kuzey, Dorne, Uz, Essos — her biri kendi evine bağlı. New Hideouts 2, ikinci yarışmadaki sığınaklarla aynı şeyi yapıyor ve duvarları bozmamak için üç Whites sahnesini kaldırıyor. İkisi de yalnızca sahne, kod yok: kayıt sırasında kurulup kaldırılabilir.

Persistent Bannerlord: Realm of Thrones

Westeros sunucularda — Steam Workshop'ta Persistent Bannerlord için bir submod, 13.963 abone, Realm of Thrones ekibinin katılımıyla derlenmiş. Ailenin Nexus'ta yaşamayan tek dalı ve Duvar'ı on kişiyle savunabilmenin tek yolu.

MARRIAGE FIX HAKKINDA

İndirme sayısına göre üçüncü submod, 22.005, kendi klanının üyelerine evlilik teklifi yaparken yaşanan çökme hatasını düzeltir. Realm of Thrones 6.2 ve oyun 1.2.12 için yapılmış; yazar, modun yeni dallarında hatanın zaten düzeltilmiş olabileceğini kabul ediyor. 8.1'de yalnızca çökme tekrarlanıyorsa kurun.



«Burada yalnızca Crash Doctor işe yarar» — editorial çizim

On üç gigabaytlık Westeros

Realm of Thrones, oyunun en ağır modu ve diğerlerinden farklı şekilde kurulur. İnsanların takıldığı beş nokta ve her birinde ne yapılması gerektiği.

Birincisi: Oyun sürümü, hangi dosyanın indirileceğini belirler

Sayfada beş dosya var ve yalnızca biri oyununuza uygun. 8.1.2 — 1.4.8 için ve yalnızca War Sails modülüyle: eklentisiz bu dosya işe yaramaz. 1.3.15 için iki seçenek var: eklentisiz 7.1 ve ekli 8.0. 1.2.12 için — 6.3.3 ve bu, o dal için son sürüm. 1.5 beta, hiçbir dosya tarafından desteklenmiyor.

İkincisi: Eski dosyaları silin

Yeni sürümü çıkarmadan önce, Modules klasöründeki eski sürümün tüm klasörlerini silin: ROT-Core, ROT-Content, ROT_Map, ROT-Dragon. «Üzerine» değil, silin. Yazar bunu sayfada büyük harflerle yazıyor: eski dosya kalıntıları, açılışta çökmenin bir numaralı nedeni.

Üçüncüsü: Çıkarma

Arşiv — 13 gigabaytlık bir 7z. 7-Zip ile açın ve açmanın hatasız gerçekleştiğinden emin olun: bozuk arşiv, oyun başlatılırken değil, oyun eksik dosyaya ulaştığında çökme verir. Diskte arşiv boyutunun iki katı kadar alan gerekir — hem arşiv hem de açılmış dosyalar için.

Dördüncü: kütüphaneler ve sıra

1. Harmony, ButterLib, UIExtenderEx ve Mod Configuration Menu'yu kurun — oyun dalınıza uygun sürümler;
2. launcherde bunları Native'in üstüne taşıyın;
3. Realm of Thrones'un dört modülü, yerli modüllerin altına kendiliğinden yerleşir — mod böyle tasarlanmış;
4. diğer tüm alt modlar, çeviriler ve yamalar — elle, modun dört modülünün altına; Expanded — en sona.

Beşinci: kayıtlar

Büyük dallar arasında — 6 → 7 → 8 — kayıtlar taşınmaz: harita, yerleşimler ve hanlar değişir. Dal içinde (8.1 → 8.1.2) taşınır. World States, Expanded, Families Expanded ve Tebanu'nun iki yeni alt modu yeni bir kampanya gerektirir: bunlar başlangıç dünyasını değiştirir.

YİNE DE ÇÖKME OLDUYSA

Başlangıçta — neredeyse her zaman eski bir sürümün kalıntıları ya da oyunun dalına uymayan bir kütüphane. Kayıt yüklerken — kayıta yer alan ama kaldırılmış bir mod; Crash Doctor onu adıyla söyleyecek. Uzun bir duraklamadan sonra şehre girerken — eksik indirilmiş bir arşiv. 1.5 betasında — beklenen: ona yönelik derlemeler yok.



"Duvarın Ötesinde de Modlar Var" — editoryal çizim

İkinci Westeros

Game of Thrones'un Bannerlord'daki rakibi yakında ortaya çıkabilir — bunu, zaten bir tam konversiyon yapmış birinden. Şimdilik bu sadece bir harita ve yalnızca editörde yükleniyor.

17 Eylül'de GitHub'da haterade22 — bu isimle Tales from the Age of Men geliştiriliyor, çartımızdaki sekizinci mod — A World of Ice and Fire projesinin, kısaltması AWOIAF, ilk etiketi göründü. Talep: Beş Kralın Savaşı'na dayalı tam konversiyon, büyük evlerden herhangi birinin seçilebilmesi, her evin kendi birlik dalları, çok aşamalı kariyer, olay savaşları — Fısıldayan Orman, Yeşil Çatal, Siyahsu.

Aslında ne var

0.1.0 sürümü bir harita. 1562 yerleşim, bunların arasında 222 kale, 1.5.3 şemasına uyarlandı ve başka hiçbir mod olmadan beta sahne düzenleyicisinde açılıyor. Haritanın temeli, ondan miras alınan A Dance of Dragons projesi. Mod oyunda henüz çalışmıyor: kod 1.4.5'e yönelik, 1.5.3'e taşıma sürecinde ve yazar üç derleme hatası hakkında dürüstçe yazıyor. Diğer modlardan gelen kayıtlar, tabii ki, uymayacak.

Projeyi "bir diziye dayalı bir mod daha"dan daha ciddi kılan şey motoru. Yazarın önceki uyarlamasından alınmış: Tales from the Age of Men: 49 modül, 35 oyun modeli yeniden tanımlaması, otuzdan fazla yama kategorisi. Yani mekanikler — kariyerler, birlikler, savaş yapay zekâsı — Orta Dünya'da zaten test edilmiş ve sıfırdan yeniden yazmak gerekmiyor.

Bir kıta, iki mod

Realm of Thrones beş yıl boyunca geliştirildi ve avantajı içerik: sahneler, olaylar, ekipman, seslendirme. AWOIAF farklı bir uçtan başlıyor — sistemlerden. Proje oynanabilir bir sürüme ulaşırsa, Westeros'un Bannerlord'da ilk kez bir seçeneği olacak ve Realm of Thrones'un hızlanmak için bir nedeni olacak. Projeyi GitHub'da takip edebilirsiniz; Nexus ve Steam Workshop'ta henüz yok, çıktığında yazacağız.

VE BİR MİRAS DAHA

16 Eylül'de Nexus'ta Ice and Fire — Armoury yayınlandı: kapalı Ice & Fire konversiyonundan ayrı olarak paylaşılan bir ekipman modülü. İlk iki günde üç yüz yirmi indirme. Bannerlord'da derlemeler böyle ortaya çıkıyor: bir proje kapanıyor, zırhı ondan uzun yaşıyor.

RickLauncher betadan çıktı

İki haftada yaz boyuncakinden daha fazlası yayımlandı: RickLauncher'ın halka açık sürümü, Mod Encyclopedia'nın üç sayısı ve Crash Doctor'ın büyük bir güncellemesi. Kısaca — şu an ne mevcut.

RickLauncher 2.4.0 ve 2.4.1

13 Eylül'de 2.x hattı betadan çıktı. Önceki halka açık sürüm 14 Ağustos tarihli 1.3.6 idi, yani betada oturmayanlar için bu, bugüne kadarki en büyük güncelleme — beş yüzden fazla değişiklik. Önemli olan:

- RickLauncher içinde, internetsiz, altı dilde dokuz binden fazla mod için Mod Encyclopedia; her modun kartı ve henüz sahip olmadıklarınızı arama;
- oyununuza uygun mod sürümü kurulur, en yenisi değil; daha yeni bir oyun için olan mod hiçbir yolla kurulamaz;
- modlar listeye seçilir ve tek bir soru sorulmadan kurulur; Harmony, MCM ve ButterLib tek tuşla indirilir;
- Steam Workshop doğrudan RickLauncher'da, Nexus premium ile sekiz iş parçacığıyla, ModDB çalışıyor, büyük arşivler kat kat daha hızlı açılıyor — arada burada on üç gigabaytlık bir Westeros var;
- modların yeşil ve kırmızı sayfaları: bu setle oyun çalışıyordu, bu ise sonra eklendi — o zamandan beri oyun çöküyor;
- RLink — mod setini sohbete tek satırla gönderme; alıcıda aynı set kendi oyunu için toplanıyor;
- okuduğunuz dergi — doğrudan RickLauncher'da, sizin dilinizde.

19 Eylül tarihli 2.4.1 — oyuncuların gönderdiklerinin altı günlük analizi. Nexus'tan güncelleme artık en yeni dosyayı değil, sizin dosyanızı devam ettiren dosyayı alıyor: daha önce Realistic Battle Mod yerine onun deniz kısmı kurulabiliyordu. Gerekli sürüm yoksa en yakın olan alınıyor, ama sizin oyununuza uygun. Manifestte kendini oyunun bir parçası olarak adlandıran mod artık listeden gizlenmiyor.

Mod Encyclopedia — 1.0.0, 1.0.1, 1.0.2

- kart "kırılacak" demiyor, nerede kırılacağını söylüyor: açılmayacak, kayıt yüklemesini bozacak, savaşta, haritada, çıkışta çökecek;
- 178 haksız hüküm kaldırıldı — oyun yalnızca bildirilen kütüphaneleri açıyor, klasörde ne varsa hepsini değil; aklanlar arasında Empires of Europe 1700 var;
- Çeviriler ve devam bölümleri kendi kartlarını aldı — 2.617 adet; Realm of Thrones'ta dört aynı satır çekirdek, harita, içerik ve ejderhalar oldu;
- 10.634 mod, hepsinde altı dilde açıklama; seçim için dört tema.

Crash Doctor 2.1.0.0

- Dokuz yeni koruma: 1.5'te idamcı olmadan idam, sahibi olmayan yerleşim, deniz güncellemesinden sonra kervan gönderimi, ilk takviye dalgası, boş savaşçı listesiyle kuşatma başlatma;
- Çöküş raporu yerel dump dosyalarını okur ve suçluyu belirtir — sürücü, üst katman, ses veya mod kütüphanesi; üçüncü taraf rapor toplayıcıya artık gerek yok;
- «Modlar» sekmesi başlatmadan önce yükleme sırasını kontrol eder: iki kez kaydedilmiş modül, oyunun okuyamayacağı bir manifest, kendi modunun üstünde bir çeviri.

Kanal atölyesi

Bizim her şeyimiz ücretsiz ve kayıt gerektirmiyor. Yedi proje: dört mod, seslendirme, RickLauncher ve Mod Encyclopedia. Bağlantılar her modun içinde ve LINKS.txt dosyasında yineleniyor.



Crash Doctor

V2.1.0.0 32.196 İNDİRME

ÇALIŞTIĞI SÜRÜMLER **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Kritik hatalar düzeltildi: gün değişimi, ilk takviye dalgası, bayrak görüntüleme, kervan gönderme (1.4.7+), harita yüklemesi...

Nexus



RTS Camera Universal

9.765 İNDİRME

ÇALIŞTIĞI SÜRÜMLER **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Build 1.1.2.15. Bannerlord 1.3.15/1.4.5'te ilk çalıştırma, varlıkları yapılandırmak için yeniden başlatma gerektirir (ilk...

Nexus



The Old Realms — Русский перевод

8.545 İNDİRME

ÇALIŞTIĞI SÜRÜMLER **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Nexus



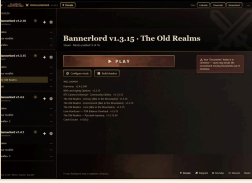
Lore-Hardcore — TOR Balance Overhaul

V0.1.9.84 2.498 ABONELİK

ÇALIŞTIĞI SÜRÜMLER **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Dört Kaos Tanrısına tapan yeni sistem (seviyeler 0-10, bonuslar, büyüler, silahlar); Slaanesh lordlarına rüşvet verebilme; TOR...

Steam Atölyesi

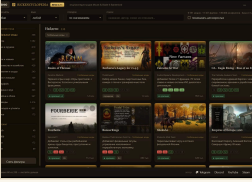


RickLauncher

2.4.1

Birden fazla oyun sürümü ve derlemesi yan yana. İçinde Mod Encyclopedia, listeyle kurulum, Steam Workshop ve Nexus, ana ekranda...

GitHub



Mod Encyclopedia

1.0.2

10.634 mod için Mod Encyclopedia: nereden indirileceği, sürümünüzde çalışıp çalışmayacağı, tam olarak nerede hata vereceği ve neyle...

GitHub



Voices of Calradia

V1.0.0.22

Yerel repliklerin Rusça seslendirilmesi: 833 replik, 2028 lip-sync dosyası. Sadece veriler. Detaylar — 1. sayıda.

Steam

MOD VE GÜNCELLEMELERİ NEREDEN ALABİLİRİM

Steam steamcommunity.com/profiles/76561198032363279/myworkshopfiles · **Nexus Mods** nexusmods.com/profile/v2CodeRick · **GitHub** github.com/Phxc2v

İLETİŞİM, HABERLER, HATA BİLDİRİMİ

Telegram t.me/CodeRickTg · **Discord** discord.gg/ZDJZFxQeMV

PROJEYİ DESTEKLE

web web.tribute.tg/d/KZB · **Telegram** t.me/tribute/app?startapp=dKZB

Çıktı verileri

Sayı 22 Eylül 2026 tarihinde Bannerlord mod dizininden derlendi: 7.718 mod, 9.041 Nexus sayfası, 1.751 Atölye ögesi, 187.392 sürüm geçmişi kaydı. Son platform taraması — 18 Eylül 2026.

Realm of Thrones verileri — Nexus'taki mod sayfasından ve 18 Eylül 2026 tarihli Mod Encyclopedia'dan alınmıştır; dal bazlı indirme sayıları sayfadaki dosyalara göre sayılmıştır. 1.5.3 beta değişiklik listesi — resmi, TaleWorlds tarafından 15 Eylül'de yayımlanmıştır. Realm of Thrones hakları yazarlarına, «Buz ve Ateş Şarkısı» hakları George Martin ve HBO'ya aittir. İndirme sayıları ve uyumluluk kararları — sayının derleme tarihine göre dir.

«Araçlarımız» sayfası ve «Atölye» bölümü — derginin aynı yazarına ait projeler hakkında.

Görseller nereden geliyor

"Duvarın Ötesinde de Modlar Var" — editoryal çizim — @CodeRickTg

"Küçük Kensey yükleme sırasını tartışıyor" — editoryal çizim — @CodeRickTg

Bellum Affairs Marriage Compatibility — Nexus

Commodity Map Compatibility Fix 1.4.8 — Nexus

Crash Doctor — Nexus

Death For All Compatibility Fix 1.4.8 — Nexus

Heroes Evolve — Nexus

Last Names Generator — Nexus

Lore-Hardcore — TOR Balance Overhaul — Steam Atölyesi

Mod Encyclopedia — @CodeRickTg

No Fog Of War (Updated) — Nexus

Realm of Thrones - Westerosi Expansion — Nexus

RickLauncher — Nexus

RTS Camera Universal — Nexus

Settlement Icons Updated and Extended — Nexus

The Old Realms — Русский перевод — Nexus

Voices of Calradia — @CodeRickTg

«Burada yalnızca Crash Doctor işe yarar» — editoryal çizim — @CodeRickTg

«Taht dolu» — editoryal çizim — @CodeRickTg

Hayran yapımı, ticari olmayan bir yayındır. TaleWorlds Entertainment ve Games Workshop ile bağlantılı değildir. Mount & Blade II: Bannerlord, TaleWorlds Entertainment'ın ticari markasıdır; Warhammer ve ilgili işaretler, Games Workshop Ltd.'in ticari markalarıdır. Modların, ekran görüntülerinin ve kapakların tüm hakları sahiplerine aittir; materyaller kaynak gösterilerek verilmiştir. İndirme sayıları ve uyumluluk kararları, sayının derlendiği tarihe aittir ve zamanla geçerliliğini yitirir.

@CodeRickTg · <https://t.me/CodeRickTg>