

КАЛЬРАДИЯ

ЖУРНАЛ О МОДАХ MOUNT & BLADE II: BANNERLORD



МОД НОМЕРА

Realm of Thrones

Вестерос по «Песни льда и пламени»

ВЫПУСК №2

14–20 СЕНТЯБРЯ 2026

НОВОСТИ ИГРЫ

Бета 1.5.3 вспомнила о моддерах

Третья правка беты за месяц: чинит энциклопедию на модах, учит редактор менять рельеф на лету и переименовывает параметры щита — старые имена больше не работают.

REALM OF THRONES

Вестерос на первом месте

32 823 загрузки за восемнадцать дней — больше, чем у любого другого мода. Два новых сабмода за неделю, и второй Вестерос уже грузится в редакторе.

РАЗБОР

Девять русских переводов на один мод

И только один из них — под нынешнюю версию. Самый скачиваемый сделан под ту, что вышла два года назад.

В номере

Новости игры	3
Realm of Thrones	4
Новинки недели	8
Чарт	10
Совместимость	11
Сборка номера	12
Разбор	13
Гайд	19
Что дальше	21
Наши инструменты	23
Мастерская	25
Выходные данные	27

От редакции

Второй номер — и первый обычный после спецвыпуска: новинки, чарт, совместимость на своих местах. В прошлом номере мы обещали, что журнал не будет каждый раз про наш собственный мод, — вот, не про наш.

Мод номера — Realm of Thrones, Вестерос по «Песни льда и пламени». Повод не в дате: мод вышел пять лет назад. Повод в чарте: за восемнадцать дней у него 32 823 новых загрузки на Nexus — больше, чем у Diplomacy, чем у Realistic Battle Mod, чем у любого мода игры вообще. Заодно вокруг него за две недели вышло пять сабмодов, а на GitHub появился второй проект по Вестеросу — от автора Tales from the Age of Men.

И об игре. TaleWorlds за две недели не сказали ни слова публично, но пятнадцатого сентября тихо выкатили бету 1.5.3 — с длинным списком правок для моддеров, который заслуживает большего, чем пост на форуме. Пересказываем.

— редакция @CodeRickTg

Бета вспомнила о моддерах

Бета WS 1.3.3 / BL 1.5.3: правки, о которых не объявляли

15 СЕНТЯБРЯ ОФИЦИАЛЬНОЕ ОБЪЯВЛЕНИЕ

Третья правка беты вышла без анонса в Steam — только списком на форуме. Для игроков: починен вылет при открытии энциклопедии на модах, вылет на экране трофеев после помощи союзной осаде и при снятии осады во время морской блокады; отряды перестали пропадать с карты; уровень черты «Честь» Devious переименован в Deceitful, штраф к приросту преступности с него уменьшен с 50/100 до 40/80 процентов. В War Sails: значок на кораблях отрядов, идущих грабить деревню с моря, флот ИИ научился убегать от сильного игрока, перк «Chain to Oars» перестал вешать штраф за перебор команды.

Что в ней для модов

Список для моддеров длиннее игрового: правка рельефа во время игры — с примером скрипта, который генерирует высоты, слои и растительность; внятные ошибки XML; карта из мода больше не требует копировать папку с тайлами игры; в редакторе — копирование свойств материала между LOD, кисть, игнорирующая воду, папки для вложенных префабов.

ЭТО ЛОМАЕТ СТАРЫЕ МОДЫ

Параметры вертикальной дуги блока щитом разделены по направлению: вместо upper/lower_arc_when_defending_with_shield — три пары для блока сверху, снизу и с боков, плюс варианты для кулачного щита и всадника. Модуль, переопределяющий старые имена в native_parameters.xml, обязан перейти на новые — иначе его значения молча не применятся. Realistic Weather, Fourberie и Useful Skips обновились под 1.5.3 за два дня; у боевых модов, правящих блок, смотрите историю версий.

Не только TaleWorlds

Realistic Battle Mod — 2,3 миллиона загрузок, третий в чарте — за два дня прошёл от 4.4.9 до 4.5.0.1 и получил экономику: у отрядов свои кошельки, награды за бои и набег, новые таблицы жалования. Нужна новая кампания. А 27 августа в Steam открылась ветка «Performance Test» — бета для замера производительности, без списка изменений.



«Малый совет обсуждает порядок загрузки» — рисунок редакции

Железный трон на 1.4.8

Realm of Thrones вышел 30 апреля 2021 года и набрал 1 551 103 загрузки на Nexus. Пять лет — солидный возраст для мода, но в сентябре 2026-го он растёт быстрее всех: 32 823 загрузки за восемнадцать дней, первое место чарта. Что это за мод сегодня, на чём он идёт и кто вокруг него живёт.

Что это

Полная конверсия по «Игре престолов»: Кальрадию заменяют Вестерос и Эссос времён Войны Пяти Королей. Двадцать с лишним королевств — от Старков, Ланнистеров и Таргариенов до одичалых за Стеной, — сотни именных персонажей, у каждого дома свои войска.

Из того, что сделано руками команды: сцены Королевской Гавани, Красного замка, Винтерфелла, Стены, Чёрного замка, Харренхолла, Риверрана и Хайгардена; событийные битвы — Черноводная, Битва бастардов, вторжение Белых Ходоков и финальная дуэль с Королём Ночи; драконы, колесницы, бой двумя руками, служба в чужом отряде. Озвучены главные герои — двенадцать актёров, от Тормунда до Тайвина.

Автор мода — Carolina Warlord; в благодарностях на странице — два десятка человек, от кодеров событий до художников гербов. Мод собран из четырёх модулей: ядро, контент, карта и драконы. Требуется Harmony, UIExtenderEx и Mod Configuration Menu. Весит без малого тринадцать гигабайт архивом — это самый тяжёлый мод, о котором мы писали.

Год версий

У мода за год сменилось четыре крупных ветки, и все четыре живы. 6.3.3 от ноября 2025-го осталась последней для игры 1.2.12. 7.0 и 7.1 на рубеже марта и апреля — под 1.3.15: Харренхолл, интерьер Септы Бейлора, 130 предметов снаряжения, 72 новых ополченца. 8.0 через три дня после 7.1 — та же 1.3.15, но с морскими механиками War Sails, и с этого места мод требует дополнение. 8.1 в середине августа перешла на 1.4.8; 8.1.2 от 24 августа чинит витражи Ланнистеров, ворота Белой Гавани и добавляет модели Риверрана, Чаячьего города и Близнецов на карту.

Где живут игроки

Nexus считает загрузки по файлам, и это единственная честная статистика того, на какой версии игры люди на самом деле сидят. Ветка 6.x под игру 1.2 — 427 462 загрузки. Ветки 7.1 и 8.0 под 1.3.15 — 219 419. Ветка 8.1 под 1.4.8 — 33 637 за месяц. Иными словами, большинство игроков Вестероса до сих пор на 1.2 — там, где мод перестал обновляться десять месяцев назад. Первое место в чарте — это в основном сборка 8.1: те, кто наконец переезжает.

- игра 1.2.12 — Realm of Thrones 6.3.3, без War Sails;
- игра 1.3.15 — 7.1 без дополнения или 8.0 с ним;
- игра 1.4.8 — 8.1.2, только с War Sails;
- бета 1.5 — сборки нет.

Что нашёл разбор файлов

Справочник разбирает код мода и сверяет его с кодом каждой ветки игры. У ядра Realm of Thrones на 1.2, 1.3 и 1.4 препятствий не найдено. На бете 1.5 — есть: мод подшивается к трём классам игры, которых в 1.5 больше нет в прежнем виде, — отрисовке отряда на карте, расчёту позиций поселений и поведению бандитов. Это не приговор, а именно оговорка: на бете мод не проверялся автором, и сборки под неё нет. Контентный модуль на 1.5 разбор помечает красным. Ставить Вестерос на 1.5.3 сейчас — значит быть первым, кто узнает, что там сломано.

Семьдесят модов вокруг

В справочнике вокруг Realm of Thrones собрано семьдесят модов: сабмоды, патчи, переводы. Самые востребованные — New Villages (31 580 загрузок), New Hideouts 2 (31 098), турецкий перевод (24 693), Marriage Fix (22 005), патч под RBM (21 049), Landed Houses (20 046) и Family Lineage (14 926). Отдельная ветвь — Persistent Bannerlord: Realm of Thrones в Мастерской Steam, 13 963 подписчика: тот же Вестерос, но на серверах.

Самый плодовитый автор рядом с модом — X2357: кроме Family Lineage у него четыре «состояния мира», каждое переносит кампанию в другую эпоху: Танец Драконов, Восстание Роберта, Завоевание Эйгона, Восстание Блэкфайров. Все четыре обновлены на рубеже августа и сентября; ставится одно на кампанию.

Что вышло за две недели

С прошлого номера вокруг мода появилось пять новых страниц. Tebanu за три дня выпустил два: Dynasty & Succession — законнорождённость, порядок наследования прямо на странице клана, клятвы и возможность спутнику основать собственный дом; и Blood Debts & Faceless Men — лорды ИИ казнят пленных, дом жертвы это помнит, вражда блокирует выкуп и мир, а из Браавоса приходят Безликие с контрактами на лордов. Оба уже получили по правке: у первого починился порядок наследования, у второго — вылет при создании кампании.

TheeNonVoterJim добавил Westerosi Expansion — продолжение Families Expanded для домов Вестероса. Плюс Settlement Quartering and Military Logistics и Tolls — «любимый мод дома Фреев», пошлины за проезд. Всё — Nexus, всё под 8.1.x.

Семейство мода: что вокруг него

МОД	СПРОС	ОБНОВЛЁН
Realm of Thrones	1 551 103	24 АВГУСТА
New Villages for Realm of Thrones	31 580	17 ИЮЛЯ
New Hideouts for Realm of Thrones 2	31 098	28 АПРЕЛЯ 2025
Realm of Thrones Turkce Yama (8.1 uyumlu)	24 693	16 АВГУСТА
ROT Marriage Fix	22 005	5 ОКТЯБРЯ 2025
Realm of Thrones 6.0 - RBM Patch	21 049	7 МАРТА 2025
Landed Houses ROT	20 046	14 ИЮЛЯ
Realm of Thrones - Family Lineage	14 926	1 СЕНТЯБРЯ
Russian ROT Realm of Thrones	14 387	22 АВГУСТА 2024
Persistent Bannerlord: Realm of Thrones	13 963	1 СЕНТЯБРЯ 2025
A Clash of Banner Kings - Realm of...	13 860	8 ДЕКАБРЯ 2025
Realm of Thrones translation into Russian	13 150	11 ФЕВРАЛЯ 2023
Settlement Icons - Redesign (For Realm Of...	12 039	6 ИЮЛЯ 2023
Realm of Thrones - Patch RU	9 317	28 МАРТА 2024
Realm of Thrones - Families Expanded	8 898	26 ИЮЛЯ
Realm Of Thrones - Essosi Expansion	8 586	4 СЕНТЯБРЯ

ОБ ОЗВУЧКЕ

Главные герои Realm of Thrones говорят по-английски голосами двенадцати актёров — это часть мода. «Голоса Кальрадии» из прошлого номера этих реплик не касаются: они озвучивают только нативную игру, и в Вестеросе не звучат. Про это мы предупреждали в спецвыпуске, повторяем здесь.

Новинки недели: 8 из 102

Сто две новые страницы за неделю. Из них четыре — вокруг Вестероса, о них на полосе мода номера. Здесь остальные — те, у кого описание уже есть по-русски.



Heroes Evolve

14 СЕНТЯБРЯ ALEXROG 372 ЗАГРУЗОК

ИДЁТ НА 1.2 1.3 1.4 1.5

Позволяет лордам, управляемым ИИ, получать опыт, покупать снаряжение и улучшать свои навыки со временем.

Nexus



Death For All Compatibility Fix 1.4.8

16 СЕНТЯБРЯ MSHAWNEE 145 ЗАГРУЗОК

ИДЁТ НА 1.2 1.3 1.4 1.5

Обновление Death for All v5.2 для Bannerlord 1.4.8: сохранение логики выживания при применении настроенного коэффициента смертности.

Nexus



No Fog Of War (Updated)

14 СЕНТЯБРЯ GODOVANKIIN 141 ЗАГРУЗОК

ИДЁТ НА 1.2 1.3 1.4 1.5

Удаляет систему «Тумана войны», позволяя игрокам открывать населённые пункты, персонажей или и то, и другое в игровой энциклопедии.

Nexus



Settlement Icons Updated and Extended

15 СЕНТЯБРЯ ALX713 134 ЗАГРУЗОК

ИДЁТ НА 1.2 1.3 1.4 1.5

Добавляет настраиваемые иконки поселений для благородных рекрутов, предупреждений и другой информации на карте кампании.

Nexus



Commodity Map Compatibility Fix 1.4.8

16 СЕНТЯБРЯ

MSHAWNEE

127 ЗАГРУЗОК

Обновление мода CommodityMap Regional Economy Overhaul для Bannerlord 1.4.8 и War Sails.

Nexus



Bellum Affairs Marriage Compatibility

17 СЕНТЯБРЯ

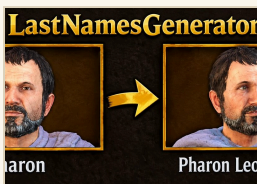
MSHAWNEE

122 ЗАГРУЗОК

ИДЁТ НА **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Патч совместимости, позволяющий системе женитьбы NPC из Bellum Civile работать вместе с предложениями о браке для игрока из Affairs of Calradia.

Nexus



Last Names Generator

14 СЕНТЯБРЯ

REVERSEZZ

115 ЗАГРУЗОК

ИДЁТ НА **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Генерирует фамилии для всех лордов и гарантирует, что дети рождаются с ними.

Nexus



Realm of Thrones - Westerosi Expansion

15 СЕНТЯБРЯ

THEENONVOTERJIM

112 ЗАГРУЗОК

ИДЁТ НА **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

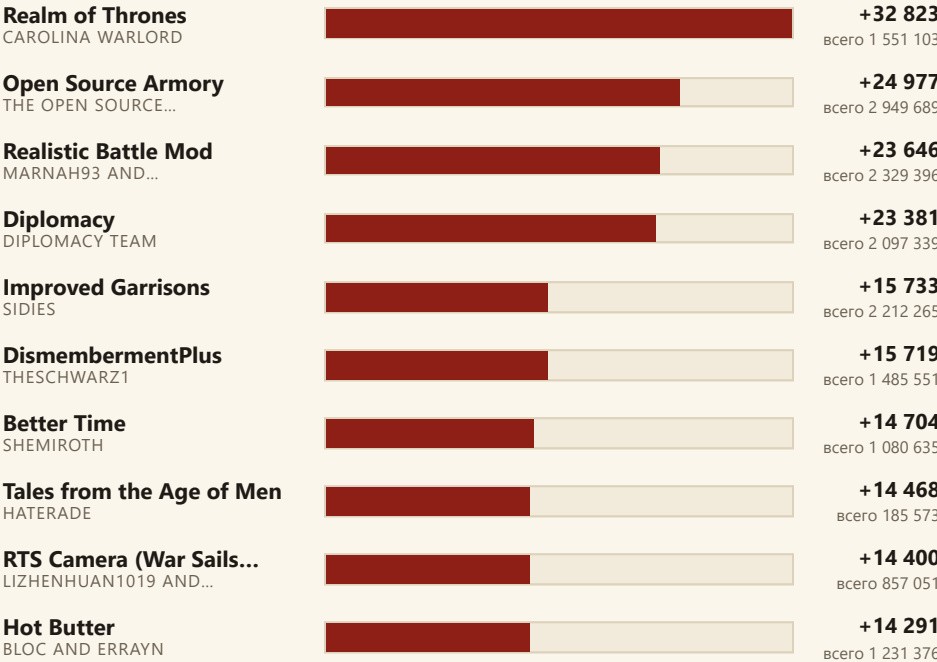
Погружаемый XML-аддон для Mount & Blade II: Bannerlord, создающий основу на модификации Realm of Thrones - Families Expanded.

Nexus

Чарт: кого качали

Замер с 31 августа по 18 сентября — восемнадцать дней. Первое место у пятилетнего мода — не ошибка счётчика: у Realm of Thrones вышла сборка под 1.4.8, и Вестерос переезжает.

ПРИРОСТ ЗАГРУЗОК, 31 АВГУСТА — 18 СЕНТЯБРЯ



Новички месяца

МОД	АВТОР	ЗАГРУЗОК
Hairstyles DLX Extra	MIKKU9	7 329
Bannerlord Plus	SMOGGYQLBH	7 315
ForgeMaster - Smithing Expanded...	DARKSTYLEEE	5 787
Master Strikes	REVERSEZZ	3 043
DLSS 5 For Bannerlord	DRAKE	2 289
Blood of the Dragon	ALYSIRONWOLF	2 141

Пойдёт ли это на новой версии

Бета дошла до 1.5.3, и вопрос «поедет ли» задают чаще, чем месяц назад. Ниже — то, про что можно сказать «поедет» по разбору файлов, а не со слов автора.

4 550	4 344	4 204	4 063
МОДОВ РАЗОБРАНО ПОД 1.2.X	МОДОВ РАЗОБРАНО ПОД 1.3.X	МОДОВ РАЗОБРАНО ПОД 1.4.X	МОДОВ РАЗОБРАНО ПОД 1.5.X

Крупные моды, у которых разбор не нашёл препятствий под 1.5.x

МОД	ЧЕМ ДОКАЗАНО	ЗАГРУЗОК
Diplomacy (Fork)	РАЗБОР КОДА	2 097 339
Dismemberment (Plus) for v1.4.7	РАЗБОР КОДА	1 485 551
Detailed Character Creation	РАЗБОР КОДА	1 438 473
Better Time	РАЗБОР КОДА	1 080 635
Xorberax's Legacy for v1.4.5	РАЗБОР КОДА	1 054 882
RTS Camera	РАЗБОР КОДА	857 051
Raise your Banner	ФАЙЛ МОДА	844 722
Immersive Battlefields	РАЗБОР КОДА	807 296
Perfect Fire Arrows	РАЗБОР КОДА	800 999
BetterExceptionWindow	РАЗБОР КОДА	776 986
Character Reload	РАЗБОР КОДА	745 567
Banner Fix	РАЗБОР КОДА	724 651
MBFastDialogue	РАЗБОР КОДА	625 504
Tournaments XPanded	РАЗБОР КОДА	616 134

КАК ЭТО ЧИТАТЬ

«Препятствий не найдено» — не то же самое, что «работает гарантированно»: разбор сверяет обращения мода к коду игры, но не проверяет, изменился ли смысл уцелевшего кода. Пустая клетка значит «не проверяли», а не «сломано».

Сборка номера

Вестерос на игре 1.4.8 с War Sails. Порядок в списке — порядок загрузки: четыре модуля мода встают ниже Native сами, остальное — руками ниже них.

БИБЛИОТЕКИ — ВЫШЕ NATIVE

- 1. **Harmony** — без неё мод не запустится
- 2. **UIExtenderEx** — интерфейс мода
- 3. **Mod Configuration Menu** — настройки; тянет за собой ButterLib

САМ МОД — ЧЕТЫРЕ МОДУЛЯ, 8.1.2

- 1. **Realm of Thrones — Core** — ядро; 1 551 103 загрузки на всю страницу
- 2. **Realm of Thrones — Content** — дома, войска, сцены, события
- 3. **Realm of Thrones — Map** — Вестерос и Эссос
- 4. **Realm of Thrones — Dragon** — драконы

ПЕРЕВОД — ОДИН, ПОД ВАШУ ВЕРСИЮ

- 1. **Russian Translation (RU) 8.1.x** — D1eNot, 21 августа; единственный под 8.1

ГЛУБЖЕ В ЛОР — НОВАЯ КАМПАНИЯ

- 1. **Realm of Thrones Expanded** — биографии лордов, 93 персонажа; грузить последним
- 2. **The Dance of Dragons World State** — эпоха Танца; у X2357 четыре эпохи, ставится одна
- 3. **RoT: Dynasty & Succession** — наследники и клятвы; вышел на этой неделе
- 4. **RoT: Blood Debts & Faceless Men** — казни, вражда, Безликие; вышел на этой неделе

Кто с кем спорит за один и тот же код

МОД	И	ПЕРЕСЕЧЕНИЕ
Realm of Thrones — Core	Realm of Thrones Expanded	ЗАМЕТНОЕ, 3 МЕСТА
Realm of Thrones — Content	Realm of Thrones Expanded	ЗАМЕТНОЕ, 2 МЕСТА
The Dance of Dragons World...	Realm of Thrones Expanded	ЗАМЕТНОЕ, 1 МЕСТО

ПЕРЕД ОБНОВЛЕНИЕМ — УДАЛИТЬ СТАРОЕ

Папки прежней Realm of Thrones из Modules удаляются целиком: остатки старых файлов — причина вылета при запуске номер один. Сохранения между крупными ветками не переносятся; группа «глубже в лор» требует новой кампании.

Девять русских переводов и один нынешний

На Nexus у Realm of Thrones девять страниц с русским переводом. Отсортируйте по загрузкам — и первые три сделаны под версии двух-трёхлетней давности. Тот, что подходит сегодняшнему моду, стоит последним.

Как так вышло

Мод меняется быстрее, чем переводы. Каждая крупная ветка приносит новые строки — Харренхолл в 7.0, морские механики в 8.0, — и перевод под прошлую ветку в лучшем случае оставляет их английскими, в худшем ломает то, что было переведено: строка с тем же ключом, но другим смыслом. Переводчик, сделавший русификатор в 2024 году, к 8.1 давно занят другим, а его страница живёт и собирает загрузки — по инерции, потому что она первая в выдаче.

Кто есть кто

- Russian ROT — FoxxGS, 14 387 загрузок, последнее обновление в августе 2024-го;
- translation into Russian — -TX-Sever, 13 150, февраль 2023-го;
- Patch RU — Holastor, 9 317, март 2024-го;
- Russian 6.2 — graf-m, 5 332, под 6.2 для игры 1.2;
- Lixdrip, 5 128, июль 2023-го;
- RU (1.3.15) — Zeozzz, 3 414, под 7.x для игры 1.3.15;
- 8.0 Warsales — Tristramm, 3 318, под 8.0;
- RUS 6.3 — Neorganvv, 2 618, под 6.3 для игры 1.2;
- Russian Translation (RU) 8.1.x — D1eNot, 553, под нынешнюю 8.1.

Девять страниц — и четыре из них не называют версию мода вовсе. Пять честно пишут её в заголовке. Под 8.1 — одна, и у неё меньше всего загрузок: она вышла 21 августа, а люди ищут по слову «русификатор» и берут верхний результат.

Как выбирать

1. сначала версия мода, потом перевод: 6.2 — graf-m, 6.3 — Neorganvv, 7.x — Zeozzz, 8.0 — Tristramm, 8.1 — D1eNot;
2. дата обновления перевода должна быть позже даты версии мода, под которую он сделан;
3. перевод ставится ниже всех четырёх модулей Realm of Thrones — иначе английские строки перекроют русские;
4. перевод в списке один: два русификатора разных веток перекрывают друг друга, и какой победит — решает порядок загрузки, а не вы.

ТО ЖЕ САМОЕ У ДРУГИХ БОЛЬШИХ МОДОВ

Это не беда одного Вестероса. У The Old Realms, Eagle Rising и Tales from the Age of Men переводов по нескольку, и во всех случаях верхний по загрузкам — старый. В справочнике модов у перевода теперь своя карточка с указанием, поверх какой версии он ложится, а лаунчер предлагает первым тот, что собран под вашу игру. Про это — на полосе «Наши инструменты».

Пять эпох одного Вестероса

Realm of Thrones начинается с Войны Пяти Королей. Но у мода есть четыре «состояния мира», и каждое переносит кампанию на век-другой назад — к завоеванию Эйгона, Танцу Драконов, Восстанию Блэкфайров или Восстанию Роберта. Все четыре сделал один человек.

Состояние мира — это не сюжет и не квесты, а переписанный стартовый мир: кто чем владеет, кто с кем в родстве, какие войны идут с первого дня. Автор X2357 выпустил четыре таких переписи и к ним Family Lineage — 277 персонажей, которые сшивают династии между эпохами: Таргариены от Мейкара I до Восстания Роберта, ветвь к Баратеонам, кровная линия Блэкфайров. Ставится одна эпоха на кампанию, и каждая требует новой игры.

Завоевание Эйгона

Семи Королевств ещё нет. Штормовые короли, Гарденеры в Просторе, Ланнистеры, Харрен Хоар в Харренхолле, Старки, Аррены и Мартеллы — независимы, а у дома Таргариенов есть Драконий Камень, три дракона, меч Чёрное Пламя и амбиции. Эйгон, Висенья и Рейнис переработаны с драконами, роднёй и снаряжением; добавлены ранние члены Королевской гвардии. Автор честно называет это песочницей для ролевой кампании, а не сценарием.

Танец Драконов

Гражданская война Таргариенов: Рейнира против Эйгона II, Чёрные против Зелёных. Переработаны Веларионы, Хайтауэры, Старки, Талли, Стронги, Бракены, Блэквуды, Ланнистеры; всадники на драконах восстановлены с сёдлами и снаряжением, а следы стандартного Realm of Thrones вычищены, чтобы кампания читалась как родная эпоха Танца. Самая скачиваемая из четырёх — 5 887 загрузок.

Восстание Блэкфайров

196 год от Завоевания: Деймон Блэкфайр бросает вызов королю Дейрону II. Кроме составов домов и начальных войн здесь есть собственные сюжетные события с картинками и последствиями — давление фракций, ход восстания. Ключевые фигуры на месте: Деймон, Горькая Сталь, Кровавый Ворон, Бейлор Сломанное Копьё, Мейкар. Игрок решает, за красным драконом пойдёт королевство или за чёрным.

Восстание Роберта

Падение Таргариенов и возвышение Роберта Баратеона — самая близкая к основной эпоха и самая капризная. Автор просит отключить события Realm of Thrones и большую часть сюжетных войн в настройках мода: система событий рассчитана на обычную хронологию. Стартовые войны игра сохраняет не всегда идеально — их, возможно, придётся выставить руками через Bannerlord GameMaster или Commander. Грузится после Realm of Thrones, Family Tree и Families Expanded.

Родословные под всё это

Families Expanded (SyncWolf, 8 898 загрузок) добавляет живых и умерших родственников в четырнадцать домов — от Старков и Баратеонов до Флорентов и Фарманов — так, чтобы энциклопедия игры показывала связи; без Family Tree смотреть на это неудобно. Поверх него растут два дополнения TheeNonVoterJim: Essosi Expansion — 190 персонажей, десять домов, переписанная политика Вольных городов, Дотракийского моря и Йи Ти; и вышедший на этой неделе Westerosi Expansion — то же для Вестероса.

ПОРЯДОК

Realm of Thrones → Family Tree → Families Expanded → расширения к нему → одно состояние мира → Expanded последним. Всё, кроме самого мода, — новая кампания: эти файлы меняют мир до первого хода.

Что ставить поверх Вестероса

Семьдесят модов вокруг Realm of Thrones — это не только переводы и починки. Есть те, что меняют, во что вы играете: Ночной Дозор с настоящей клятвой, мир, который узнаёт вас по титулу, и Вестерос на серверах.

And Now My Watch Begins

Ночной Дозор в оригинале мода сделан просто; samC00Lkid переписал его целиком. Чтобы надеть чёрное, надо лично прийти в Чёрный замок к лорду-командующему и произнести каноническую клятву. Решение необратимо: правитель отрекается от трона, владения возвращаются короне, взамен — снаряжение разведчика. Набор привязан к преступлениям игры: провинился перед королевствами — можешь попросить чёрное вместо казни; за тяжкое преступление ультиматум «Стена или виселица». Мод следит за расстоянием до Стены — ушёл дальше положенного, и ты дезертир. 1 827 загрузок.

A Life of Ice and Fire

Тот же автор, 2 633 загрузки: мир начинает реагировать на положение игрока. Крестьяне, стража и лорды обращаются к вам по рангу и происхождению, остатки Кальрадии — термины, диалоги, звуки — заменены вестеросскими. Разбор кода находит у него пересечение с ядром мода в двух местах: это ожидаемо, он это ядро и правит.

Landed Houses

20 046 загрузок. Феодалные дома из книг вместо кланов Bannerlord: персонажи разложены по своим семьям — Клемент Пайпер ушёл от Талли к Пайперам, Норберт Вэнс — к Вэнсам из Атранты; там, где в доме остался бы один человек, добавлены неканонические родственники. Требуется CC's Banners, грузится ниже четырёх модулей мода. Автор предупреждает: с включённым Customizable Titles новая игра вылетает — титулы настраивать после создания персонажа.

New Villages и New Hideouts

Два самых скачиваемых сабмода — 31 580 и 31 098 — не добавляют механик вовсе. New Villages ставит на карту 19 деревенских сцен, победивших в конкурсе TaleWorlds по дизайну сцен: Долина, Речные земли, Север, Дорн, Простор, Эссос — каждая привязана к своему дому. New Hideouts 2 делает то же с логовами из второго конкурса и убирает три сцены вайтов, чтобы не ломать стены. Оба — только сцены, без кода: ставятся и снимаются посреди сохранения.

Persistent Bannerlord: Realm of Thrones

Вестепос на серверах — сабмод для Persistent Bannerlord в Мастерской Steam, 13 963 подписчика, собран при участии команды Realm of Thrones. Это единственная ветвь семейства, живущая не на Nexus, и единственная, где Стену можно защищать вдесятером.

ПРО MARRIAGE FIX

Третий по загрузкам сабмод, 22 005, чинит вылет при предложении руки членам собственного клана. Сделан под Realm of Thrones 6.2 и игру 1.2.12; автор допускает, что в новых ветках мода ошибка уже исправлена. На 8.1 ставить только если вылет воспроизводится.



«Тут поможет только Краш Доктор» — рисунок редакции

Вестерос за тринадцать гигабайт

Realm of Thrones — самый тяжёлый мод игры, и ставится он не так, как остальные. Пять мест, где люди спотыкаются, и что делать на каждом.

Первое: версия игры решает, какой файл качать

Файлов на странице пять, и только один подходит вашей игре. 8.1.2 — для 1.4.8, и только с модулем War Sails: без дополнения этот файл бесполезен. Для 1.3.15 два варианта: 7.1 без дополнения и 8.0 с ним. Для 1.2.12 — 6.3.3, и это последняя версия для той ветки. Бета 1.5 не поддерживается ни одним файлом.

Второе: удалить старое

Прежде чем распаковывать новую версию, удалите из папки Modules все папки прежней: ROT-Core, ROT-Content, ROT_Map, ROT-Dragon. Не «поверх», а удалить. Автор пишет это на странице капслоком: остатки старых файлов — причина вылета при запуске номер один.

Третье: распаковка

Архив — 7z на тринадцать гигабайт. Распаковывайте 7-Zip'ом и проверьте, что распаковка прошла без ошибок: битый архив даёт вылет не при запуске, а позже — когда игра дойдёт до недостающего файла. Места на диске нужно вдвое больше размера архива — на сам архив и на распакованное.

Четвёртое: библиотеки и порядок

1. поставить Harmony, ButterLib, UIExtenderEx и Mod Configuration Menu — версии под свою ветку игры;
2. в лаунчере поднять их выше Native;
3. четыре модуля Realm of Thrones встанут ниже родных модулей сами — так устроен мод;
4. все остальные сабмоды, переводы и патчи — руками ниже четырёх модулей мода; Expanded — последним.

Пятое: сохранения

Между крупными ветками — 6 → 7 → 8 — сохранения не переносятся: меняется карта, поселения, состав домов. Внутри ветки (8.1 → 8.1.2) переносятся. Состояния мира, Expanded, Families Expanded и оба новых сабмода Tebanu требуют новой кампании: они меняют стартовый мир.

ЕСЛИ ВСЁ ЖЕ УПАЛО

Сразу при запуске — почти всегда остатки старой версии или библиотека не под ту ветку игры. При загрузке сохранения — снятый мод, который в нём записан; Crash Dostog назовёт его по имени. При входе в город после долгой паузы — недокачанный архив. На бете 1.5 — ожидаемо: сборки под неё нет.



«За Стеной тоже есть моды» — рисунок редакции

Второй Вестерос

У Игры престолов в Bannerlord скоро может появиться конкурент — от человека, который уже сделал одну полную конверсию. Пока это только карта, и грузится она только в редакторе.

Семнадцатого сентября на GitHub у haterade22 — под этим именем разрабатывается Tales from the Age of Men, восьмой мод нашего чарта, — появился первый тег проекта A World of Ice and Fire, сокращённо AWOIAF. Заявка: полная конверсия по Войне Пяти Королей, любой из великих домов на выбор, свои ветки войск у каждого дома, многоступенчатая карьера, событийные битвы — Шепчущий лес, Зелёный Зубец, Черноводная.

Что есть на самом деле

Версия 0.1.0 — это карта. 1562 поселения, в том числе 222 логова, перенесены под схему 1.5.3 и открываются в редакторе сцен беты без каких-либо других модулей. Основа карты — проект A Dance of Dragons, у которого она унаследована. В игре мод пока не запускается: код нацелен на 1.4.5, перенос на 1.5.3 в процессе, и автор честно пишет о трёх ошибках компиляции. Сохранения от других модов, разумеется, не подойдут.

Что делает проект серьёзнее, чем «ещё один мод по сериалу», — движок. Он взят из предыдущей конверсии автора, Tales from the Age of Men: 49 модулей, 35 переопределений игровых моделей, тридцать с лишним категорий патчей. То есть механики — карьеры, войска, боевой ИИ — уже прошли обкатку на Срединном, и переписывать их с нуля не придётся.

Один материк, два мода

Realm of Thrones строился пять лет, и его преимущество — контент: сцены, события, снаряжение, озвучка. AWOIAF начинает с другого конца — с систем. Если проект доживёт до играбельной версии, у Вестероса в Bannerlord впервые будет выбор, а у Realm of Thrones — повод ускориться. Следить за проектом можно на GitHub; на Nexus и в Мастерской его пока нет, и мы напишем, когда появится.

И ЕЩЁ ОДНО НАСЛЕДСТВО

Шестнадцатого сентября на Nexus вышел Ice and Fire — Armoury: модуль снаряжения из закрытой конверсии Ice & Fire, выложенный отдельно. Триста двадцать загрузок за первые два дня. Так в Bannerlord появляются сборки: один проект закрывается, его броня переживает его.

Лаунчер вышел из беты

Две недели, в которые у нас вышло больше, чем за лето: публичный релиз лаунчера, три выпуска справочника и большое обновление Crash Doctor. Коротко — что доступно уже сейчас.

RickLauncher 2.4.0 и 2.4.1

Тринадцатого сентября линия 2.x вышла из беты. Предыдущий публичный релиз был 1.3.6 от 14 августа, так что для тех, кто не сидел на бете, это самое большое обновление за всё время — больше пятисот изменений. Главное:

- справочник по девяти с лишним тысячам модов внутри лаунчера, без интернета, на шести языках; карточка каждого мода и поиск тех, которых у вас ещё нет;
- ставится та версия мода, что подходит вашей игре, а не самая свежая; мод под более новую игру не поставится ни одним путём;
- моды набираются списком и ставятся без единого вопроса; Harmony, MCM и ButterLib докачиваются одной кнопкой;
- Мастерская Steam прямо в лаунчере, Nexus в восемь потоков с премиумом, ModDB работает, большие архивы распаковываются в разы быстрее — тринадцать гигабайт Вестероса тут кстати;
- зелёная и красная полоса у модов: с этим набором игра работала, а этот появился после — и с тех пор она падает;
- RLink — набор модов одной строкой в чат; у получателя собирается тот же набор под его игру;
- журнал, который вы читаете, — прямо в лаунчере, на вашем языке.

2.4.1 от 19 сентября — шесть дней разбора того, что прислали игроки. Обновление с Nexus теперь берёт файл, который продолжает ваш, а не самый свежий на странице: раньше вместо Realistic Battle Mod могла встать его морская часть. Если нужной версии нет — берётся ближайшая, но под вашу игру. Мод, назвавший себя в манифесте частью игры, больше не прячется из списка.

Справочник модов — 1.0.0, 1.0.1, 1.0.2

- карточка говорит не «сломается», а где: не запустится, ломает загрузку сохранения, упадёт в бою, на карте, при выходе;
- сняты 178 несправедливых приговоров — игра открывает только объявленные библиотеки, а не всё, что лежит в папке; среди оправданных Empires of Europe 1700;
- переводы и продолжения получили свои карточки — их 2 617; у Realm of Thrones четыре одинаковых строки стали ядром, картой, контентом и драконами;
- 10 634 мода, описания на шести языках у всех; четыре оформления на выбор.

Crash Doctor 2.1.0.0

- девять новых защит: казнь без палача на 1.5, поселение без владельца, отправка каравана после морского обновления, первая волна подкреплений, начало осады с пустым списком бойцов;
- отчёт о вылете читает нативные дампы и называет виновника — драйвер, оверлей, звук или библиотеку мода; сторонний сборщик отчётов больше не нужен;
- вкладка «Моды» проверяет порядок загрузки до запуска: модуль, записанный дважды, манифест, который игра не прочитает, перевод выше своего мода.

Мастерская канала

Всё наше — бесплатное и без регистрации. Семь проектов: четыре мода, озвучка, лаунчер и справочник. Ссылки продублированы внутри каждого мода, в файле LINKS.txt.



Crash Doctor

V2.1.0.0 32 196 ЗАГРУЗОК

ИДЁТ НА **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Исправлены критические ошибки: краш при смене дня, первом волне подкреплений, отображении знамён, отправке каравана (1.4.7+), краш...

Nexus



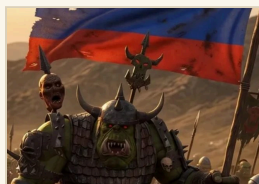
RTS Camera Universal

9 765 ЗАГРУЗОК

ИДЁТ НА **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Build 1.1.2.15. Первый запуск на Bannerlord 1.3.15/1.4.5 требует перезагрузки для настройки ассетов (краш при первом запуске...

Nexus



The Old Realms — Русский перевод

V1.3.15.30 8 545 ЗАГРУЗОК

ИДЁТ НА **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Сплошная ревизия перевода: около 4000 уточнённых строк во всех 35 файлах локализации, каждый сверялся с английским оригиналом...

Nexus



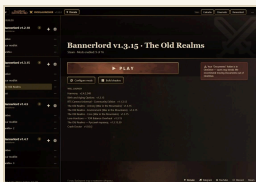
Lore-Hardcore — TOR Balance Overhaul

V0.1.9.84 2 498 ПОДПИСОК

ИДЁТ НА **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Новая система поклонения Четырём Богам Хаоса (ранги 0-10, бонусы, заклинания, оружие); возможность подкупа лордов Slaanesh...

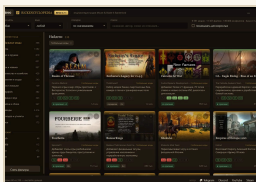
Мастерская Steam



RickLauncher

2.4.1

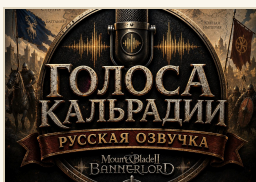
Несколько версий игры и сборок рядом. Справочник модов внутри, установка списком, Мастерская и Nexus, свежий номер журнала на...

[GitHub](#)


Энциклопедия модов

1.0.2

Справочник по 10 634 модам: где скачать, пойдёт ли на вашей версии, где именно сломается и с чем поспорится. Проверено по файлам.

[GitHub](#)


Голоса Кальрадии

v1.0.0.22

Русская озвучка нативных реплик: 833 реплики, 2028 файлов с липсинком. Только данные. Подробно — в выпуске №1.

[Steam](#)

ГДЕ ВЗЯТЬ МОДЫ И ОБНОВЛЕНИЯ

Steam steamcommunity.com/profiles/76561198032363279/myworkshopfiles · **Nexus Mods** nexusmods.com/profile/v2CodeRick · **GitHub** github.com/Phxc2v

СВЯЗЬ, НОВОСТИ, СООБЩИТЬ ОБ ОШИБКЕ

Telegram t.me/CodeRickTg · **Discord** discord.gg/ZDJZFxFxQeMV

ПОДДЕРЖАТЬ ПРОЕКТ

web web.tribute.tg/d/KZB · **Telegram** t.me/tribute/app?startapp=dKZB

Выходные данные

Номер собран 22 сентября 2026 из справочника модов Bannerlord: 7 718 модов, 9 041 страниц Nexus, 1 751 предметов Мастерской, 187 392 записей истории версий. Последний обход площадок — 18 сентября 2026.

Цифры по Realm of Thrones — со страницы мода на Nexus и из справочника модов на 18 сентября 2026 года; загрузки по веткам считаны по файлам страницы. Список правок беты 1.5.3 — официальный, опубликован TaleWorlds 15 сентября. Права на Realm of Thrones принадлежат его авторам, на «Песнь льда и пламени» — Джорджу Мартину и HBO. Цифры загрузок и вердикты совместимости — на дату сборки номера.

Полоса «Наши инструменты» и рубрика «Мастерская» — о проектах того же автора, что и журнал.

Откуда картинки

Bellum Affairs Marriage Compatibility — Nexus

Commodity Map Compatibility Fix 1.4.8 — Nexus

Crash Doctor — Nexus

Death For All Compatibility Fix 1.4.8 — Nexus

Heroes Evolve — Nexus

Last Names Generator — Nexus

Lore-Hardcore — TOR Balance Overhaul — Мастерская
Steam

No Fog Of War (Updated) — Nexus

Realm of Thrones - Westerosi Expansion — Nexus

RickLauncher — Nexus

RTS Camera Universal — Nexus

Settlement Icons Updated and Extended — Nexus

The Old Realms — Русский перевод — Nexus

«За Стеной тоже есть моды» — рисунок редакции —
@CodeRickTg

«Малый совет обсуждает порядок загрузки» — рисунок
редакции — @CodeRickTg

«Трон занят» — рисунок редакции — @CodeRickTg

«Тут поможет только Краш Доктор» — рисунок редакции
— @CodeRickTg

Голоса Кальрадии — @CodeRickTg

Энциклопедия модов — @CodeRickTg

Фанатское некоммерческое издание. Не связано с TaleWorlds Entertainment и Games Workshop. Mount & Blade II: Bannerlord — товарный знак TaleWorlds Entertainment; Warhammer и связанные обозначения — товарные знаки Games Workshop Ltd. Все права на моды, скриншоты и обложки принадлежат их авторам; материалы приведены со ссылкой на источник. Цифры загрузок и вердикты совместимости — на дату сборки номера и с течением времени устаревают.

@CodeRickTg · <https://t.me/CodeRickTg>