

CALRADIA

LE MAGAZINE DES MODS DE MOUNT & BLADE II: BANNERLORD



MOD DU NUMÉRO

Realm of Thrones

Westeros d'après Le Trône de fer

NUMÉRO 2

14-20 SEPTEMBRE 2026

ACTUALITÉS DU JEU

La bêta 1.5.3 a pensé aux moddeurs

Troisième correctif de la bêta en un mois : corrige l'encyclopédie du jeu avec des mods, permet à l'éditeur de modifier le relief en temps réel et renomme les paramètres de bouclier — les anciens noms ne fonctionnent plus.

REALM OF THRONES

Westeros en tête

32 823 téléchargements en dix-huit jours — plus que n'importe quel autre mod. Deux nouveaux sous-mods en une semaine, et un second Westeros se charge déjà dans l'éditeur.

ANALYSE

Neuf traductions russes pour un seul mod

Et une seule d'entre elles est compatible avec la version actuelle. Le plus téléchargé a été fait pour celle qui est sortie il y a deux ans.

Dans ce numéro

Actualités du jeu	3
Realm of Thrones	4
Nouveautés de la semaine	9
Classement	11
Compatibilité	12
Compilation du numéro	13
Analyse	14
Guide	20
Et ensuite	23
Nos outils	25
Atelier	27
Données de publication	29

De la rédaction

Deuxième numéro — et premier numéro régulier après le numéro spécial : nouveautés, classement, compatibilité, tout est à sa place. Dans le numéro précédent, nous avons promis que le magazine ne serait pas consacré à notre propre mod à chaque fois — eh bien, ce n'est pas le nôtre.

Mod du numéro — Realm of Thrones, Westeros d'après Le Trône de fer. Le motif n'est pas la date : le mod est sorti il y a cinq ans. Le motif, c'est le classement : en dix-huit jours, il compte 32 823 nouveaux téléchargements sur Nexus — plus que Diplomacy, plus que Realistic Battle Mod, plus que n'importe quel mod du jeu. En parallèle, cinq sous-mods sont sortis autour de lui en deux semaines, et un second projet sur Westeros est apparu sur GitHub — de l'auteur de Tales from the Age of Men.

Et le jeu. TaleWorlds n'a rien dit publiquement pendant deux semaines, mais le 15 septembre, ils ont discrètement publié la bêta 1.5.3 — avec une longue liste de corrections destinées aux moddeurs, qui mérite mieux qu'un simple post sur le forum. Nous résumons.

— la rédaction @CodeRickTg

La bêta a pensé aux moddeurs

Bêta WS 1.3.3 / BL 1.5.3 : corrections non annoncées

15 SEPTEMBRE

ANNONCE OFFICIELLE

La troisième correction de la bêta est sortie sans annonce sur Steam — uniquement sous forme de liste sur le forum. Pour les joueurs : plus de plantage à l'ouverture de l'encyclopédie avec des mods, sur l'écran des trophées après un siège allié ni à la levée d'un siège pendant un blocus naval ; les partis ne disparaissent plus de la carte ; le niveau Devious du trait Honor devient Deceitful, sa pénalité de criminalité passe de 50/100 à 40/80 %. Dans War Sails : icône sur les navires des partis partant piller un village depuis la mer, la flotte de l'IA a appris à fuir un joueur puissant, le perk « Chain to Oars » n'applique plus de pénalité pour surplus d'équipage.

Ce qu'elle apporte aux mods

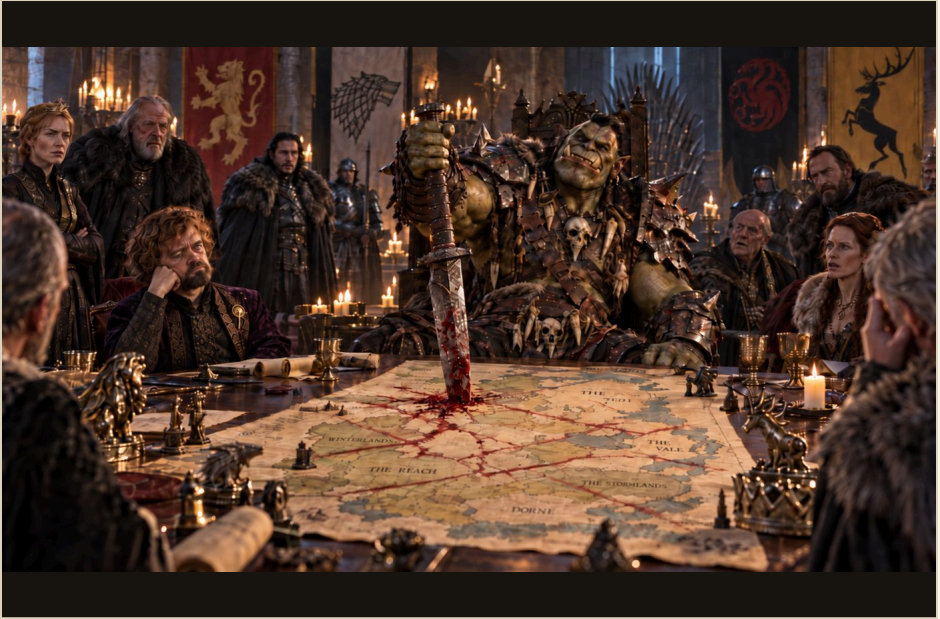
La liste pour les moddeurs est plus longue que celle du jeu : modification du relief en cours de partie — avec un exemple de script qui génère les hauteurs, les couches et la végétation ; des erreurs XML claires ; une carte de mod n'exige plus de copier le dossier de tuiles du jeu ; dans l'éditeur — copie des propriétés de matériau entre LOD, pinceau ignorant l'eau, dossiers pour les préfabriqués imbriqués.

CELA CASSE LES ANCIENS MODS

Les paramètres de l'arc vertical du blocage au bouclier sont séparés par direction : au lieu de `upper/lower_arc_when_defending_with_shield` — trois paires pour le blocage par-dessus, par-dessous et de côté, plus des variantes pour le bouclier de poing et le cavalier. Un module qui redéfinit les anciens noms dans `native_parameters.xml` doit passer aux nouveaux — sinon ses valeurs seront ignorées silencieusement. Realistic Weather, Fourberie et Useful Skips ont été mis à jour pour 1.5.3 en deux jours ; pour les mods de combat qui modifient le blocage, consultez l'historique des versions.

Pas seulement TaleWorlds

Realistic Battle Mod — 2,3 millions de téléchargements, troisième du classement — est passé de 4.4.9 à 4.5.0.1 en deux jours et a reçu une économie : les détachements ont leurs propres bourses, des récompenses pour les batailles et les raids, de nouvelles tables de solde. Une nouvelle campagne est nécessaire. Et le 27 août, Steam a ouvert la branche « Performance Test » — une bêta de performances, sans liste de modifications.



« Le Petit Conseil discute de l'ordre de chargement » — illustration de la rédaction

Le Trône de Fer sur 1.4.8

Realm of Thrones a été publié le 30 avril 2021 et a atteint 1 551 103 téléchargements sur Nexus. Cinq ans, c'est un âge respectable pour un mod, mais en septembre 2026, il croît plus vite que tous les autres : 32 823 téléchargements en dix-huit jours, première place du classement. Quel est ce mod aujourd'hui, sur quoi il repose et qui gravite autour de lui.

Présentation

Conversion totale d'après Game of Thrones : Westeros et Essos remplacent Calradia à l'époque de la Guerre des Cinq Rois. Plus de vingt royaumes — des Stark, des Lannister et des Targaryen aux Sauvageons au-delà du Mur —, des centaines de personnages nommés, chaque maison a ses propres troupes.

Parmi ce que l'équipe a réalisé : les scènes de Port-Réal, du Château Rouge, de Winterfell, du Mur, du Don Noir, de Harrenhal, de Riverrun et de Highgarden ; les batailles événementielles — la Bataille de la Noire Eau, la Bataille des Bâtards, l'invasion des Marcheurs Blancs et le duel final avec le Roi de la Nuit ; des dragons, des chars, le combat à deux mains, le service dans un détachement étranger. Les personnages principaux sont doublés — douze acteurs, de Thormund à Tywin.

L'auteur du mod est Carolina Warlord ; dans les remerciements sur la page, on compte une vingtaine de personnes, des codeurs d'événements aux artistes d'armoiries. Le mod est composé de quatre modules : noyau, contenu, carte et dragons. Il requiert Harmony, UIExtenderEx et Mod Configuration Menu. Il pèse près de treize gigaoctets en archive — c'est le mod le plus lourd dont nous ayons parlé.

Une année de versions

En un an, le mod a connu quatre grandes branches, et les quatre sont toujours maintenues. La 6.3.3 de novembre 2025 est restée la dernière pour le jeu 1.2.12. Les 7.0 et 7.1, à la charnière de mars et avril, sont pour la 1.3.15 : Harrenhal, l'intérieur du Sept de Baelor, 130 pièces d'équipement, 72 nouveaux miliciens. La 8.0, trois jours après la 7.1 — toujours la 1.3.15, mais avec les mécaniques navales de War Sails, et à partir de là le mod requiert le DLC. La 8.1, mi-août, est passée à la 1.4.8 ; la 8.1.2 du 24 août corrige les vitraux des Lannister, les portes de Port-Real et ajoute les modèles de Riverrun, Gulltown et des Jumeaux sur la carte.

Où vivent les joueurs

Nexus compte les téléchargements par fichier, et c'est la seule statistique honnête sur la version du jeu que les gens utilisent réellement. La branche 6.x pour le jeu 1.2 — 427 462 téléchargements. Les branches 7.1 et 8.0 pour 1.3.15 — 219 419. La branche 8.1 pour 1.4.8 — 33 637 en un mois. En d'autres termes, la majorité des joueurs de Westeros sont toujours sur 1.2, là où le mod n'a plus été mis à jour depuis dix mois. La première place du classement, c'est principalement la version 8.1 : ceux qui font enfin le grand saut.

- jeu 1.2.12 — Realm of Thrones 6.3.3, sans War Sails ;
- jeu 1.3.15 — 7.1 sans l'extension ou 8.0 avec ;
- jeu 1.4.8 — 8.1.2, uniquement avec War Sails ;
- bêta 1.5 — aucune version disponible.

Ce que l'analyse des fichiers a révélé

Mod Encyclopedia analyse le code du mod et le compare au code de chaque branche du jeu. Aucun obstacle n'a été trouvé pour le noyau de Realm of Thrones sur 1.2, 1.3 et 1.4. Sur la bêta 1.5, il y en a : le mod s'accroche à trois classes du jeu qui n'existent plus sous leur forme d'origine dans 1.5 — le rendu des troupes sur la carte, le calcul des positions des localités et le comportement des bandits. Ce n'est pas une condamnation, mais une réserve : sur la bêta, le mod n'a pas été testé par l'auteur, et aucune version n'est disponible pour elle. Le module de contenu pour 1.5 est signalé en rouge par l'analyse. Installer Westeros sur 1.5.3 maintenant, c'est être le premier à découvrir ce qui est cassé.

Soixante-dix mods autour

Dans la Mod Encyclopedia, soixante-dix mods sont regroupés autour de Realm of Thrones : sous-mods, patches, traductions. Les plus demandés — New Villages (31 580 téléchargements), New Hideouts 2 (31 098), la traduction turque (24 693), Marriage Fix (22 005), le patch pour RBM (21 049), Landed Houses (20 046) et Family Lineage (14 926). Une branche à part — Persistent Bannerlord: Realm of Thrones sur le Steam Workshop, 13 963 abonnés : le même Westeros, mais sur serveurs.

L'auteur le plus prolifique autour du mod est X2357 : outre Family Lineage, il a quatre « états du monde », chacun déplaçant la campagne dans une autre époque : La Danse des Dragons, La Rébellion de Robert, La Conquête d'Aegon, La Rébellion des Blackfyre. Les quatre ont été mis à jour à la charnière d'août et de septembre ; un seul peut être installé par campagne.

Ce qui est sorti en deux semaines

Depuis le numéro précédent, cinq nouvelles pages ont été créées autour du mod. Tebanu a publié deux mods en trois jours : Dynasty & Succession — légitimité, ordre de succession directement sur la page du clan, serments et possibilité pour un compagnon de fonder sa propre maison ; et Blood Debts & Faceless Men — les seigneurs IA exécutent les prisonniers, la maison de la victime s'en souvient, l'inimitié bloque la rançon et la paix, et les Sans-visage viennent de Braavos avec des contrats sur des seigneurs. Les deux ont déjà reçu une mise à jour : le premier a vu son ordre de succession corrigé, le second — le plantage lors de la création d'une campagne.

TheeNonVoterJim a ajouté Westerosi Expansion — la suite de Families Expanded pour les maisons de Westeros. Plus Settlement Quartering and Military Logistics et Tolls — « le mod préféré de la maison Frey », des péages de passage. Tout est sur Nexus, tout est compatible avec la 8.1.x.

Famille du mod : ce qui l'entoure

MOD	DEMANDE	MIS À JOUR
Realm of Thrones	1 551 103	24 AOÛT
New Villages for Realm of Thrones	31 580	17 JUILLET
New Hideouts for Realm of Thrones 2	31 098	28 AVRIL 2025
Realm of Thrones Turkce Yama (8.1 uyumlu)	24 693	16 AOÛT
ROT Marriage Fix	22 005	5 OCTOBRE 2025
Realm of Thrones 6.0 - RBM Patch	21 049	7 MARS 2025
Landed Houses ROT	20 046	14 JUILLET
Realm of Thrones - Family Lineage	14 926	1 SEPTEMBRE
Russian ROT Realm of Thrones	14 387	22 AOÛT 2024
Persistent Bannerlord: Realm of Thrones	13 963	1 SEPTEMBRE 2025
A Clash of Banner Kings - Realm of...	13 860	8 DÉCEMBRE 2025
Realm of Thrones translation into Russian	13 150	11 FÉVRIER 2023
Settlement Icons - Redesign (For Realm Of...	12 039	6 JUILLET 2023
Realm of Thrones - Patch RU	9 317	28 MARS 2024
Realm of Thrones - Families Expanded	8 898	26 JUILLET
Realm Of Thrones - Essosi Expansion	8 586	4 SEPTEMBRE

SUR LE DOUBLAGE

Les personnages principaux de Realm of Thrones parlent en anglais avec les voix de douze acteurs — c'est une partie du mod. « Voices of Calradia », présenté dans le numéro précédent, ne couvre pas ces répliques : il ne double que le jeu de base et n'est pas présent dans Westeros. Nous l'avions signalé dans le numéro spécial, nous le répétons ici.

Nouveautés de la semaine : 8 sur 102

Cent deux nouvelles pages en une semaine. Dont quatre autour de Westeros, traitées à la page mod du numéro. Ici, les autres — ceux qui ont déjà une description en russe.



Heroes Evolve

14 SEPTEMBRE

ALEXROG

372 TÉLÉCHARGEMENTS

FONCTIONNE SUR

1.2

1.3

1.4

1.5

Permet aux seigneurs non joueurs de gagner de l'expérience, d'acheter de l'équipement et d'améliorer leurs compétences au fil du temps.

Nexus



Death For All Compatibility Fix 1.4.8

16 SEPTEMBRE

MSHAWNEE

145 TÉLÉCHARGEMENTS

FONCTIONNE SUR

1.2

1.3

1.4

1.5

Mise à jour de Death for All v5.2 pour Bannerlord 1.4.8 afin de préserver la logique de survie tout en appliquant le facteur de taux de mortalité configuré.

Nexus



No Fog Of War (Updated)

14 SEPTEMBRE

GODOVAHKIIN

141 TÉLÉCHARGEMENTS

FONCTIONNE SUR

1.2

1.3

1.4

1.5

Supprime le système de Brouillard de Guerre, permettant aux joueurs de révéler les établissements, les personnages ou les deux dans l'encyclopédie du jeu.

Nexus



Settlement Icons Updated and Extended

15 SEPTEMBRE

ALX713

134 TÉLÉCHARGEMENTS

FONCTIONNE SUR

1.2

1.3

1.4

1.5

Ajoute des icônes de peuplement configurables pour les recrues nobles, les alertes et d'autres informations sur la carte de campagne.

Nexus



Commodity Map Compatibility Fix 1.4.8

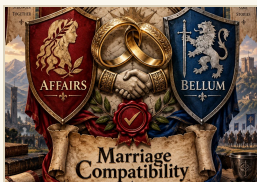
16 SEPTEMBRE

MSHAWNEE

127 TÉLÉCHARGEMENTS

Mise à jour de CommodityMap Regional Economy Overhaul pour Bannerlord 1.4.8 et War Sails.

Nexus



Bellum Affairs Marriage Compatibility

17 SEPTEMBRE

MSHAWNEE

122 TÉLÉCHARGEMENTS

FONCTIONNE SUR

1.2

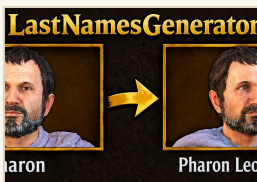
1.3

1.4

1.5

Correctif de compatibilité permettant au système de mariage des PNJ de Bellum Civile de fonctionner en parallèle des propositions de mariage du joueur d'Affairs of Calradia.

Nexus



Last Names Generator

14 SEPTEMBRE

REVERSEZZ

115 TÉLÉCHARGEMENTS

FONCTIONNE SUR

1.2

1.3

1.4

1.5

Génère des noms de famille pour tous les seigneurs et garantit que les enfants naissent avec ces noms.

Nexus



Realm of Thrones - Westerosi Expansion

15 SEPTEMBRE

THEENONVOTERJIM

112 TÉLÉCHARGEMENTS

FONCTIONNE SUR

1.2

1.3

1.4

1.5

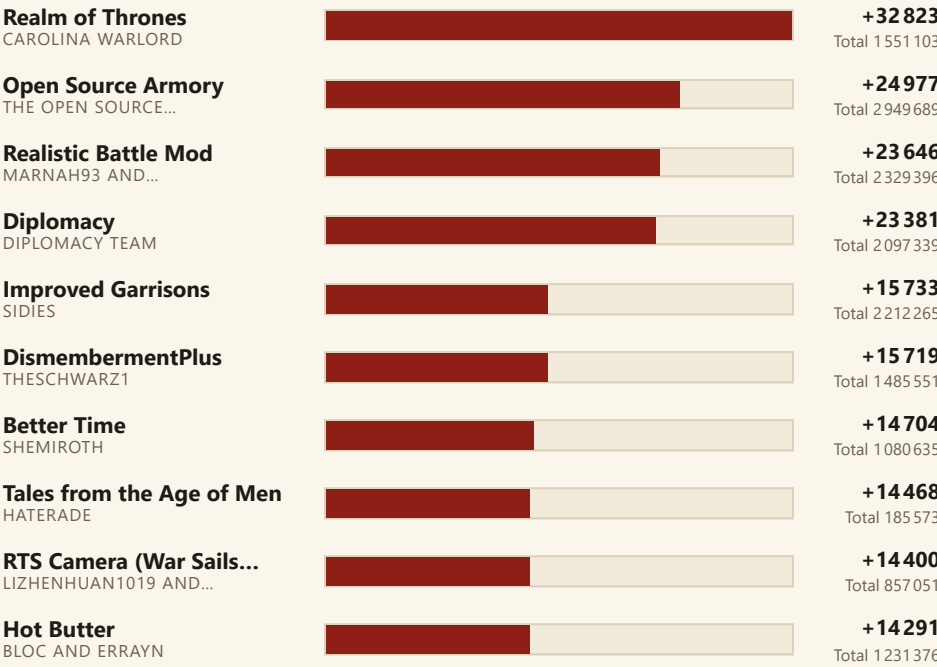
Un add-on XML immersif pour Mount & Blade II: Bannerlord qui s'appuie sur le mod Realm of Thrones - Families Expanded.

Nexus

Classement : les plus téléchargés

Le relevé du 31 août au 18 septembre — dix-huit jours. La première place pour un mod de cinq ans n'est pas une erreur du compteur : Realm of Thrones a publié une version pour 1.4.8, et Westeros déménage.

CROISSANCE DES TÉLÉCHARGEMENTS, 31 AOÛT — 18 SEPTEMBRE



Nouveaux du mois

MOD	AUTEUR	TÉLÉCHARGEMENTS
Hairstyles DLX Extra	MIKKU9	7 329
Bannerlord Plus	SMOGGYQLBH	7 315
ForgeMaster - Smithing Expanded...	DARKSTYLEEE	5 787
Master Strikes	REVERSEZZ	3 043
DLSS 5 For Bannerlord	DRAKE	2 289
Blood of the Dragon	ALYSIRONWOLF	2 141

Ça tournera sur la nouvelle version ?

La bêta est arrivée à 1.5.3, et la question « est-ce que ça tourne ? » se pose plus souvent qu'il y a un mois. Ci-dessous, ce sur quoi on peut dire « ça tourne » après analyse des fichiers, et non sur la parole de l'auteur.

4 550	4 344	4 204	4 063
MODS ANALYSÉS SOUS 1.2.X	MODS ANALYSÉS SOUS 1.3.X	MODS ANALYSÉS SOUS 1.4.X	MODS ANALYSÉS SOUS 1.5.X

Mods majeurs sans obstacle détecté sur 1.5.x

MOD	PREUVES	TÉLÉCHARGEMENTS
Diplomacy (Fork)	ANALYSE DE CODE	2 097 339
Dismemberment (Plus) for v1.4.7	ANALYSE DE CODE	1 485 551
Detailed Character Creation	ANALYSE DE CODE	1 438 473
Better Time	ANALYSE DE CODE	1 080 635
Xorberax's Legacy for v1.4.5	ANALYSE DE CODE	1 054 882
RTS Camera	ANALYSE DE CODE	857 051
Raise your Banner	FICHER DE MOD	844 722
Immersive Battlefields	ANALYSE DE CODE	807 296
Perfect Fire Arrows	ANALYSE DE CODE	800 999
BetterExceptionWindow	ANALYSE DE CODE	776 986
Character Reload	ANALYSE DE CODE	745 567
Banner Fix	ANALYSE DE CODE	724 651
MBFastDialogue	ANALYSE DE CODE	625 504
Tournaments XPanded	ANALYSE DE CODE	616 134

COMMENT LIRE CECI

« Aucun obstacle trouvé » ne veut pas dire « fonctionne à coup sûr » : l'analyse vérifie quelles parties du code du jeu un mod appelle, pas si le sens du code restant a changé. Une case vide signifie « non vérifié », pas « cassé ».

Compilation du numéro

Westeros sur le jeu 1.4.8 avec War Sails. L'ordre dans la liste est l'ordre de chargement : les quatre modules du mod se placent d'eux-mêmes sous Native, le reste, manuellement en dessous.

BIBLIOTHÈQUES — AU-DESSUS DE NATIVE

1. **Harmony** — sans elle, le mod ne se lancera pas
2. **UIExtenderEx** — interface du mod
3. **Mod Configuration Menu** — paramètres ; entraîne ButterLib

LE MOD LUI-MÊME — QUATRE MODULES, 8.1.2

1. **Realm of Thrones — Core** — noyau ; 1 551 103 téléchargements pour toute la page
2. **Realm of Thrones — Content** — maisons, troupes, scènes, événements
3. **Realm of Thrones — Map** — Westeros et Essos
4. **Realm of Thrones — Dragon** — dragons

UNE SEULE TRADUCTION, POUR VOTRE VERSION

1. **Russian Translation (RU) 8.1.x** — D1eNot, 21 août ; la seule pour la version 8.1

PLUS DE LORE — NOUVELLE CAMPAGNE

1. **Realm of Thrones Expanded** — biographies des lords, 93 personnages ; à charger en dernier
2. **The Dance of Dragons World State** — l'ère de la Danse ; X2357 propose quatre ères, une seule est installée
3. **RoT: Dynasty & Succession** — héritiers et serments ; sorti cette semaine
4. **RoT: Blood Debts & Faceless Men** — exécutions, rivalités, les Sans-Visage ; sorti cette semaine

Qui se dispute avec qui pour le même code

MOD	ET	INTERSECTION
Realm of Thrones — Core	Realm of Thrones Expanded	NOTABLE, 3 PLACES
Realm of Thrones — Content	Realm of Thrones Expanded	NOTABLE, 2 PLACES
The Dance of Dragons World...	Realm of Thrones Expanded	NOTABLE, 1 PLACE

AVANT LA MISE À JOUR — SUPPRIMER L'ANCIENNE

Les dossiers de l'ancienne Realm of Thrones dans Modules sont supprimés en entier : les restes de fichiers anciens sont la première cause de plantage au lancement. Les sauvegardes ne sont pas transférables entre les grandes branches ; le groupe « plus de lore » nécessite une nouvelle campagne.

Neuf traductions russes et une actuelle

Sur Nexus, Realm of Thrones compte neuf pages de traduction russe. Triez par nombre de téléchargements et les trois premières sont faites pour des versions de deux à trois ans. Celle qui correspond au mod actuel est la dernière.

Comment en est-on arrivé là

Le mod évolue plus vite que les traductions. Chaque grande branche apporte de nouvelles chaînes — Harrenhal dans la 7.0, les mécaniques navales dans la 8.0 — et la traduction de la branche précédente, au mieux, les laisse en anglais, au pire, elle casse ce qui avait été traduit : une chaîne avec la même clé mais un sens différent. Le traducteur qui a réalisé la localisation russe en 2024 est depuis longtemps occupé à autre chose à l'arrivée de la 8.1, et sa page vit et accumule des téléchargements — par inertie, parce qu'elle est en tête des résultats.

Qui est qui

- Russian ROT — FoxxGS, 14 387 téléchargements, dernière mise à jour en août 2024 ;
- translation into Russian — -TX-Sever, 13 150, février 2023 ;
- Patch RU — Holastor, 9 317, mars 2024 ;
- Russian 6.2 — graf-m, 5 332, pour le mod 6.2, jeu 1.2 ;
- Lixdrip, 5 128, juillet 2023 ;
- RU (1.3.15) — Zeozzz, 3 414, pour le mod 7.x, jeu 1.3.15 ;
- 8.0 Warsales — Tristramm, 3 318, pour le mod 8.0 ;
- RUS 6.3 — Neorganvv, 2 618, pour le mod 6.3, jeu 1.2 ;
- Russian Translation (RU) 8.1.x — D1eNot, 553, pour la 8.1 actuelle.

Neuf pages — et quatre d'entre elles ne mentionnent pas du tout la version du mod. Cinq l'écrivent honnêtement dans le titre. Pour la 8.1 — une seule, et c'est elle qui a le moins de téléchargements : elle est sortie le 21 août, et les gens cherchent « localisation russe » et prennent le premier résultat.

Comment choisir

1. la version du mod d'abord, puis la traduction : 6.2 — graf-m, 6.3 — Neorganvv, 7.x — Zeozzz, 8.0 — Tristrammm, 8.1 — D1eNot ;
2. la date de mise à jour de la traduction doit être postérieure à la date de la version du mod pour laquelle elle a été réalisée ;
3. la traduction se place en dessous des quatre modules de Realm of Thrones — sinon les chaînes anglaises écraseront les chaînes russes ;
4. une seule traduction dans la liste : deux localisations de branches différentes se chevauchent, et c'est l'ordre de chargement qui décide, pas vous.

IL EN VA DE MÊME POUR D'AUTRES GRANDS MODS

Ce n'est pas le problème de Westeros seul. The Old Realms, Eagle Rising et Tales from the Age of Men ont chacun plusieurs traductions, et dans tous les cas, celle qui est en tête des téléchargements est la plus ancienne. Dans Mod Encyclopedia, chaque traduction a désormais sa propre fiche indiquant sur quelle version elle se superpose, et RickLauncher propose en premier celle qui correspond à votre version du jeu. À ce sujet — voir la page « Nos outils ».

Cinq époques d'un seul Westeros

Realm of Thrones commence par la Guerre des Cinq Rois. Mais le mod dispose de quatre « états du monde », et chacun remonte la campagne d'un siècle ou deux — à la conquête d'Aegon, à la Danse des Dragons, à la révolte des Blackfyre ou à la révolte de Robert. Une seule personne a créé les quatre.

L'état du monde n'est ni un scénario ni des quêtes, mais un monde de départ réécrit : qui possède quoi, qui est apparenté à qui, quelles guerres font rage dès le premier jour. L'auteur X2357 a publié quatre de ces réécritures et, pour les accompagner, Family Lineage — 277 personnages qui relient les dynasties entre les époques : les Targaryen de Maekar I à la Rébellion de Robert, la branche des Baratheon, la lignée de sang des Blackfyre. Une seule époque par campagne, et chacune exige une nouvelle partie.

La Conquête d'Aegon

Les Sept Couronnes n'existent pas encore. Les Rois de la Tempête, les Gardener dans le Bief, les Lannister, Harren Hoar à Harrenhal, les Stark, les Arryn et les Martell sont indépendants, et la maison Targaryen possède Dragonstone, trois dragons, l'épée Blackfire et des ambitions. Aegon, Visenya et Rhaenys ont été retravaillés avec leurs dragons, leur famille et leur équipement ; des membres précoces de la Garde royale ont été ajoutés. L'auteur qualifie honnêtement le tout de bac à sable pour une campagne de rôle, et non de scénario.

La Danse des Dragons

La guerre civile des Targaryen : Rhaenyra contre Aegon II, les Noirs contre les Verts. Les Velaryon, les Haute-Tour, les Stark, les Tully, les Strong, les Bracken, les Blackwood et les Lannister ont été retravaillés ; les cavaliers de dragons ont été restaurés avec leurs selles et leur équipement, et les traces du Realm of Thrones standard ont été éliminées pour que la campagne paraisse native de l'époque de la Danse. La plus téléchargée des quatre — 5 887 téléchargements.

La révolte des Blackfyre

196 ans après la Conquête : Daemon Blackfyre défie le roi Daeron II. Outre les compositions des maisons et les guerres initiales, il y a ici des événements scénaristiques originaux avec illustrations et conséquences — pression des factions, déroulement de la révolte. Les figures clés sont en place : Daemon, Bittersteel, Bloodraven, Baelor la Lance Brisée, Maekar. Le joueur décide si le royaume suivra le dragon rouge ou le dragon noir.

La révolte de Robert

La chute des Targaryen et l'ascension de Robert Baratheon — l'époque la plus proche de la chronologie principale et la plus capricieuse. L'auteur demande de désactiver les événements de Realm of Thrones et la plupart des guerres scénarisées dans les paramètres du mod : le système d'événements est conçu pour la chronologie normale. Les guerres de départ ne sont pas toujours sauvegardées de manière parfaite par le jeu — il faudra peut-être les configurer manuellement via Bannerlord GameMaster ou Commander. Se charge après Realm of Thrones, Family Tree et Families Expanded.

Les généalogies pour tout cela

Families Expanded (SyncWolf, 8 898 téléchargements) ajoute des parents vivants et décédés à quatorze maisons — des Stark et des Baratheon aux Florent et aux Farman — de manière à ce que l'encyclopédie du jeu affiche les liens ; sans Family Tree, c'est peu pratique à consulter. Deux extensions de TheeNonVoterJim s'y ajoutent par-dessus : Essosi Expansion — 190 personnages, dix maisons, une politique réécrite pour les Cités libres, la Mer de Dothraki et Yi Ti ; et Westerosi Expansion, sorti cette semaine — la même chose pour Westeros.

ORDRE

Realm of Thrones → Family Tree → Families Expanded → ses extensions → un état du monde → Expanded en dernier. Tout, sauf le mod lui-même, — une nouvelle campagne : ces fichiers modifient le monde avant le premier tour.

À installer par-dessus Westeros

Soixante-dix mods autour de Realm of Thrones, ce ne sont pas que des traductions et des correctifs. Certains changent ce en quoi vous jouez : la Garde de Nuit avec un vrai serment, un monde qui vous reconnaît par votre titre, et Westeros sur les serveurs.

And Now My Watch Begins

Dans la version originale du mod, la Garde de Nuit est traitée simplement ; samC00Lkid l'a entièrement réécrite. Pour revêtir le noir, il faut se présenter en personne au Fort-Noir, chez le lord commandant, et prononcer le serment canonique. La décision est irréversible : un souverain renonce au trône, ses terres reviennent à la couronne, en échange de l'équipement d'un éclaireur. Le système est lié aux crimes du jeu : on a commis une faute envers les royaumes, on peut demander le noir plutôt que la mort ; pour un crime grave, ultimatum — « la Muraille ou la potence ». Le mod surveille la distance par rapport à la Muraille : on s'éloigne au-delà de la limite et on est déserteur. 1 827 téléchargements.

A Life of Ice and Fire

Même auteur, 2 633 téléchargements : le monde commence à réagir à la position du joueur. Les paysans, la garde et les lords vous adressent la parole selon votre rang et votre origine ; les vestiges de Calradia — termes, dialogues, sons — sont remplacés par des équivalents de Westeros. L'analyse du code révèle qu'il recoupe le cœur du mod en deux points : c'est attendu, c'est lui le cœur et c'est lui qui gouverne.

Landed Houses

20 046 téléchargements. Des maisons féodales tirées des livres à la place des clans de Bannerlord : les personnages sont répartis dans leurs familles — Clement Piper a quitté les Tully pour les Piper, Norbert Vance — pour les Vance d'Atranta ; là où une maison ne compterait qu'un seul membre, des parents non canoniques ont été ajoutés. Nécessite CC's Banners, se charge sous les quatre modules du mod. L'auteur avertit : avec Customizable Titles activé, une nouvelle partie provoque un plantage — les titres sont à configurer après la création du personnage.

New Villages et New Hideouts

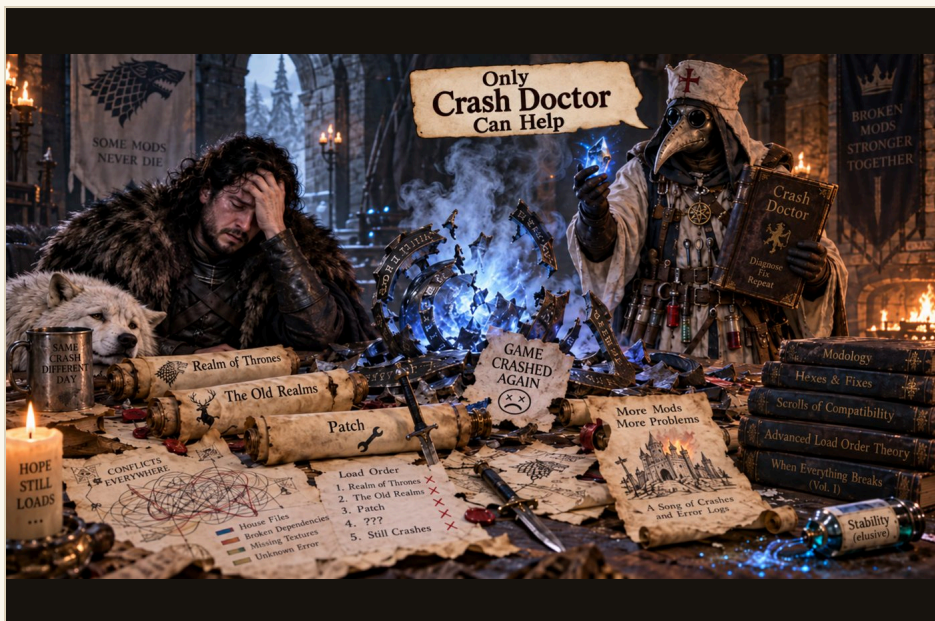
Les deux sous-mods les plus téléchargés — 31 580 et 31 098 — n'ajoutent aucune mécanique. New Villages place sur la carte 19 scènes de villages, lauréates du concours de design de scènes de TaleWorlds : La Vallée, Les Terres des Rivières, Le Nord, Dorne, Les Terres de l'Ouest, Essos — chacune rattachée à sa maison. New Hideouts 2 fait de même avec les repaires du deuxième concours et supprime trois scènes des Marcheurs Blancs pour ne pas casser les murs. Les deux ne contiennent que des scènes, sans code : ils s'installent et se désinstallent en cours de partie.

Persistent Bannerlord: Realm of Thrones

Westeros sur les serveurs — sous-mod pour Persistent Bannerlord sur l'Atelier Steam, 13 963 abonnés, assemblé avec la participation de l'équipe Realm of Thrones. C'est la seule branche de la famille qui n'est pas hébergée sur Nexus, et la seule où l'on peut défendre le Mur à dix.

À PROPOS DE MARIAGE FIX

Troisième sous-mod le plus téléchargé, 22 005, corrige le plantage lors d'une demande en mariage à un membre de son propre clan. Conçu pour Realm of Thrones 6.2 et le jeu 1.2.12 ; l'auteur admet que dans les branches plus récentes du mod, le bug est peut-être déjà corrigé. À installer sur 8.1 uniquement si le plantage se reproduit.



« Ici, seul Crash Doctor peut aider » — illustration de la rédaction

Westeros pour treize gigaoctets

Realm of Thrones est le mod le plus lourd du jeu, et il ne s'installe pas comme les autres. Cinq points où les gens butent, et quoi faire à chacun.

Premier point : la version du jeu détermine quel fichier télécharger

Il y a cinq fichiers sur la page, et un seul convient à votre jeu. 8.1.2 — pour 1.4.8, et uniquement avec le module War Sails : sans ce module, ce fichier est inutile. Pour 1.3.15, deux options : 7.1 sans le module et 8.0 avec. Pour 1.2.12 — 6.3.3, et c'est la dernière version pour cette branche. La bêta 1.5 n'est prise en charge par aucun fichier.

Deuxième point : supprimer l'ancienne version

Avant de décompresser la nouvelle version, supprimez du dossier Modules tous les dossiers de l'ancienne : ROT-Core, ROT-Content, ROT_Map, ROT-Dragon. Pas « par-dessus », mais supprimer. L'auteur écrit cela en majuscules sur la page : les restes de fichiers anciens sont la première cause de plantage au lancement.

Troisième point : décompression

L'archive est un 7z de treize gigaoctets. Décompressez-le avec 7-Zip et vérifiez que la décompression s'est déroulée sans erreur : une archive corrompue provoque un plantage non pas au lancement, mais plus tard — lorsque le jeu atteint le fichier manquant. Il faut deux fois la taille de l'archive en espace disque — pour l'archive elle-même et pour le contenu décompressé.

Quatrième point : bibliothèques et ordre

1. installer Harmony, ButterLib, UIExtenderEx et Mod Configuration Menu — les versions correspondant à votre branche du jeu ;
2. dans le lanceur, les placer au-dessus de Native ;
3. les quatre modules de Realm of Thrones se placeront d'eux-mêmes en dessous des modules natifs — c'est ainsi que le mod est conçu ;
4. tous les autres sous-mods, traductions et patches — manuellement en dessous des quatre modules du mod ; Expanded — en dernier.

Cinquième point : sauvegardes

Entre les grandes branches — 6 → 7 → 8 — les sauvegardes ne sont pas transférables : la carte, les localités et la composition des maisons changent. À l'intérieur d'une branche (8.1 → 8.1.2), elles le sont. Les états du monde, Expanded, Families Expanded et les deux nouveaux sous-mods Tebanu exigent une nouvelle campagne : ils modifient le monde de départ.

SI MALGRÉ TOUT LE JEU PLANTE

Dès le lancement — presque toujours des restes d'une ancienne version ou une bibliothèque pour la mauvaise branche du jeu. Au chargement d'une sauvegarde — un mod retiré mais encore enregistré dedans ; Crash Doctor le nommera. À l'entrée dans une ville après une longue pause — une archive incomplète. Sur la bêta 1.5 — c'est attendu : il n'existe pas de builds pour elle.



« Derrière le Mur, il y a aussi des mods » — illustration de la rédaction

Un second Westeros

Game of Thrones dans Bannerlord peut bientôt avoir un concurrent — par quelqu'un qui a déjà réalisé une conversion complète. Pour l'instant, il n'y a qu'une carte, et elle ne se charge que dans l'éditeur.

Le dix-sept septembre, sur GitHub, chez haterade22 — sous ce nom est développé Tales from the Age of Men, le huitième mod de notre classement — est apparu le premier tag du projet A World of Ice and Fire, abrégé AWOIAF. L'ambition : une conversion complète de la Guerre des Cinq Rois, n'importe quelle grande maison au choix, des arbres d'unités propres à chaque maison, une carrière en plusieurs étapes, des batailles événementielles — la Forêt des Murmures, la Dent Verte, la Noireau.

Ce qui existe réellement

La version 0.1.0 est une carte. 1 562 settlements, dont 222 tanières, ont été portés sur le schéma 1.5.3 et s'ouvrent dans l'éditeur de scènes de la bêta sans aucun autre module. La base de la carte est le projet A Dance of Dragons, dont elle est issue. Dans le jeu, le mod ne se lance pas encore : le code vise la 1.4.5, le portage sur la 1.5.3 est en cours, et l'auteur mentionne honnêtement trois erreurs de compilation. Les sauvegardes d'autres mods, bien sûr, ne conviendront pas.

Ce qui rend le projet plus sérieux qu'un « encore un mod sur la série », c'est le moteur. Il est issu de la conversion précédente de l'auteur, Tales from the Age of Men : 49 modules, 35 redéfinitions de modèles de jeu, plus de trente catégories de patches. Autrement dit, les mécaniques — carrières, troupes, IA de combat — ont déjà été éprouvées sur la Terre du Milieu, et il ne sera pas nécessaire de les réécrire de zéro.

Un continent, deux mods

Realm of Thrones a été développé sur cinq ans, et son avantage, c'est le contenu : scènes, événements, équipement, voix. AWOIAF commence par l'autre bout — les systèmes. Si le projet atteint une version jouable, Westeros dans Bannerlord aura pour la première fois le choix, et Realm of Thrones aura une raison de s'accélérer. On peut suivre le projet sur GitHub ; il n'est pas encore sur Nexus ni dans l'Atelier, et nous en ferons état quand il sera disponible.

ET UN AUTRE HÉRITAGE

Le 16 septembre, Ice and Fire — Armoury est sorti sur Nexus : un module d'équipement issu de la conversion fermée Ice & Fire, publié séparément. Trois cent vingt téléchargements en deux jours. C'est ainsi que des compilations apparaissent dans Bannerlord : un projet se ferme, son armure survit.

RickLauncher est sorti de la bêta

Deux semaines au cours desquelles nous avons publié plus que pendant tout l'été : la sortie publique de RickLauncher, trois numéros de Mod Encyclopedia et une grosse mise à jour de Crash Doctor. En bref — ce qui est disponible dès maintenant.

RickLauncher 2.4.0 et 2.4.1

Le 13 septembre, la branche 2.x est sortie de la bêta. La dernière version publique était la 1.3.6 du 14 août, donc pour ceux qui n'avaient pas suivi la bêta, c'est la plus grosse mise à jour depuis toujours — plus de cinq cents modifications. L'essentiel :

- Mod Encyclopedia couvrant plus de neuf mille mods, intégré au launcher, sans internet, en six langues ; fiche de chaque mod et recherche de ceux que vous n'avez pas encore ;
- la version du mod installée est celle qui correspond à votre jeu, et non la plus récente ; un mod destiné à une version plus récente du jeu ne pourra pas être installé par aucun moyen ;
- les mods sont ajoutés par liste et installés sans aucune question ; Harmony, MCM et ButterLib se téléchargent en un clic ;
- Steam Workshop directement dans RickLauncher, Nexus en huit threads avec premium, ModDB fonctionne, les grandes archives se décompressent plusieurs fois plus vite — treize gigaoctets de Westeros, au passage ;
- page verte et page rouge pour les mods : avec cet ensemble le jeu fonctionnait, et celui-ci est apparu après — et depuis, il plante ;
- RLink — un ensemble de mods en une ligne dans le chat ; le destinataire reçoit le même ensemble adapté à son jeu ;
- le magazine que vous lisez — directement dans RickLauncher, dans votre langue.

2.4.1 du 19 septembre — six jours d'analyse de ce que les joueurs ont envoyé. La mise à jour depuis Nexus prend désormais le fichier qui prolonge le vôtre, et non le plus récent de la page : auparavant, au lieu de Realistic Battle Mod, c'était sa partie navale qui pouvait s'installer. Si la version requise n'existe pas, la plus proche est prise, mais adaptée à votre jeu. Un mod qui s'est déclaré partie du jeu dans son manifeste n'apparaît plus masqué dans la liste.

Mod Encyclopedia — 1.0.0, 1.0.1, 1.0.2

- la fiche indique non pas « ça va casser », mais où : ne se lancera pas, cassera le chargement de la sauvegarde, plantera en combat, sur la carte, à la sortie ;
- 178 verdicts injustes ont été annulés — le jeu ne charge que les bibliothèques déclarées, et non tout ce qui se trouve dans le dossier ; parmi les réhabilités, Empires of Europe 1700 ;
- Les traductions et les suites ont reçu leurs fiches — il y en a 2 617 ; Realm of Thrones a quatre lignes identiques devenues noyau, carte, contenu et dragons ;
- 10 634 mods, des descriptions en six langues pour tous ; quatre thèmes au choix.

Crash Doctor 2.1.0.0

- Neuf nouvelles protections : exécution sans bourreau sur 1.5, village sans propriétaire, envoi de caravane après la mise à jour navale, première vague de renforts, début de siège avec une liste de combattants vide ;
- Le rapport de plantage lit les dumps natifs et identifie le coupable — un pilote, un overlay, le son ou une bibliothèque de mod ; un collecteur de rapports tiers n'est plus nécessaire ;
- L'onglet « Mods » vérifie l'ordre de chargement avant le lancement : un module enregistré deux fois, un manifeste que le jeu ne peut pas lire, une traduction placée au-dessus de son mod.

Atelier du canal

Tout ce que nous faisons est gratuit et sans inscription. Sept projets : quatre mods, un doublage, un lanceur et un annuaire. Les liens sont dupliqués à l'intérieur de chaque mod, dans le fichier LINKS.txt.



Crash Doctor

V2.1.0.0 32 196 TÉLÉCHARGEMENTS

FONCTIONNE SUR **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Corrigés les crashes : changement de jour, première vague, bannières, caravane (1.4.7+), carte après chargement (1.5+), naissance...

Nexus



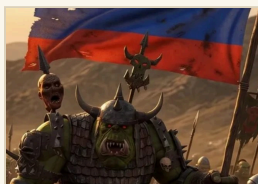
RTS Camera Universal

9 765 TÉLÉCHARGEMENTS

FONCTIONNE SUR **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Build 1.1.2.15. Le premier lancement sur Bannerlord 1.3.15/1.4.5 nécessite un redémarrage pour configurer les assets (crash initial...

Nexus



The Old Realms — Русский перевод

8 545 TÉLÉCHARGEMENTS

FONCTIONNE SUR **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Nexus



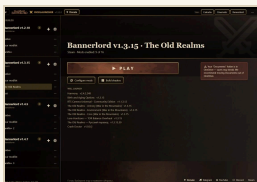
Lore-Hardcore — TOR Balance Overhaul

V0.1.9.84 2 498 ABONNÉS

FONCTIONNE SUR **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Nouveau système de culte aux Quatre Dieux du Chaos (rangs 0-10, bonus, sorts, armes) ; possibilité de corrompre les lords de...

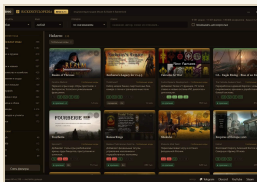
Atelier Steam



RickLauncher

2.4.1

Plusieurs versions du jeu et des builds côte à côte. Mod Encyclopedia intégré, installation par liste, Steam Workshop et Nexus, le...

[GitHub](#)

Mod Encyclopedia

1.0.2

Mod Encyclopedia couvrant 10 634 mods : où le télécharger, s'il fonctionnera sur votre version, où exactement il cassera et avec...

[GitHub](#)

Voices of Calradia

V1.0.0.22

Voix russes des répliques natives : 833 répliques, 2028 fichiers avec lip-sync. Données uniquement. Détails — dans le numéro n° 1.

[Steam](#)

OÙ TROUVER LES MODS ET LES MISES À JOUR

Steam steamcommunity.com/profiles/76561198032363279/myworkshopfiles · **Nexus Mods** nexusmods.com/profile/v2CodeRick · **GitHub** github.com/Phxc2v

CONTACT, ACTUALITÉS, SIGNALER UN BUG

Telegram t.me/CodeRickTg · **Discord** discord.gg/ZDJZFxFqMV

SOUTENIR LE PROJET

web web.tribute.tg/d/KZB · **Telegram** t.me/tribute/app?startapp=dKZB

Données de sortie

Numéro compilé le 22 septembre 2026 à partir de l'annuaire des mods Bannerlord : 7 718 mods, 9 041 pages Nexus, 1 751 objets de l'Atelier, 187 392 entrées de l'historique des versions. Dernière exploration des plateformes — 18 septembre 2026.

Chiffres pour Realm of Thrones — issus de la page du mod sur Nexus et de la Mod Encyclopedia au 18 septembre 2026 ; téléchargements par branche comptés d'après les fichiers de la page. La liste des corrections de la bêta 1.5.3 est officielle, publiée par TaleWorlds le 15 septembre. Les droits sur Realm of Thrones appartiennent à ses auteurs, sur Le Trône de fer (A Song of Ice and Fire) — à George Martin et HBO. Chiffres de téléchargements et verdicts de compatibilité — à la date de compilation du numéro.

La page « Nos outils » et la rubrique « Atelier » — consacrées aux projets du même auteur que le magazine.

D'où viennent les images

Bellum Affairs Marriage Compatibility — Nexus

Commodity Map Compatibility Fix 1.4.8 — Nexus

Crash Doctor — Nexus

Death For All Compatibility Fix 1.4.8 — Nexus

Heroes Evolve — Nexus

Last Names Generator — Nexus

Lore-Hardcore — TOR Balance Overhaul — Atelier Steam

Mod Encyclopedia — @CodeRickTg

No Fog Of War (Updated) — Nexus

Realm of Thrones - Westerosi Expansion — Nexus

RickLauncher — Nexus

RTS Camera Universal — Nexus

Settlement Icons Updated and Extended — Nexus

The Old Realms — Русский перевод — Nexus

Voices of Calradia — @CodeRickTg

« Derrière le Mur, il y a aussi des mods » — illustration de la rédaction — @CodeRickTg

« Ici, seul Crash Doctor peut aider » — illustration de la rédaction — @CodeRickTg

« Le Petit Conseil discute de l'ordre de chargement » — illustration de la rédaction — @CodeRickTg

« Le trône est occupé » — illustration de la rédaction — @CodeRickTg

Édition non commerciale réalisée par des fans. Non affiliée à TaleWorlds Entertainment et Games Workshop. Mount & Blade II: Bannerlord est une marque déposée de TaleWorlds Entertainment ; Warhammer et les désignations associées sont des marques déposées de Games Workshop Ltd. Tous les droits sur les mods, les captures d'écran et les couvertures appartiennent à leurs auteurs ; les contenus sont repris avec mention de la source. Les chiffres de téléchargements et les verdicts de compatibilité sont valables à la date de composition du numéro et deviennent obsolètes avec le temps.

@CodeRickTg · <https://t.me/CodeRickTg>