

卡拉迪亚

《骑马与砍杀II：霸主》模组杂志



本期模组

Realm of Thrones

《冰与火之歌》中的维斯特洛

第2期

2026年9月14-20日

游戏新闻

1.5.3 测试版想起了模组作者

一个月内第三次测试版补丁：修复了模组环境下的百科功能，让编辑器可以实时更改地形，并重新命名了盾牌参数——旧名称不再有效。

REALM OF THRONES

维斯特洛排名第一

十八天内 32,823 次下载——超过任何其他模组。一周内新增两个子模组，第二个维斯特洛已在编辑器中加载。

解读

一个模组的九个俄语翻译

而其中只有一个对应当前版本。下载量最高那个是为两年前发布的版本制作的。

本期内容

游戏新闻	3
Realm of Thrones	4
本周新作	9
排行榜	11
兼容性	12
本期汇编	13
解读	14
指南	21
接下来	24
我们的工具	26
工坊	28
出版信息	31

编辑部

第二期——也是特刊之后的第一期常规刊：新模组、排行榜、兼容性各就各位。上一期我们承诺过，杂志不会每期都写我们自己的模组——看，这期就不是。

本期模组——Realm of Thrones，基于《冰与火之歌》的维斯特洛。原因不在日期：该模组发布于五年前。原因在排行榜：十八天内它在 Nexus 上获得了 32,823 次新下载——超过 Diplomacy，超过 Realistic Battle Mod，超过游戏中任何模组。与此同时，两周围绕它发布了五个子模组，GitHub 上出现了第二个维斯特洛项目——来自 Tales from the Age of Men 的作者。

再说游戏。TaleWorlds 两周来没有公开说过一个字，但九月十五号悄悄推送了 1.5.3 测试版——附带一份面向模组开发者的修改列表，这份列表值得比论坛帖子更多的关注。我们来做个概述。

— 编辑部 @CodeRickTg

测试版终于想起了模组开发者

WS 1.3.3 / BL 1.5.3 测试版：未公告的修改

9月15日 官方公告

第三个测试版补丁在 Steam 上没有公告就上线了——只在论坛上贴了个列表。对玩家而言：修复了安装模组时打开百科导致的崩溃、协助友方围攻后查看战利品界面时的崩溃、以及在海封锁期间解除围攻时的崩溃；部队不再从地图上消失；"荣誉"特质等级 Devious 更名为 Deceitful，该等级对犯罪率增长的惩罚从 50/100 降至 40/80 个百分点。War Sails 方面：从海上前往袭击村庄的部队船只上增加了图标，AI 舰队学会了逃离实力较强的玩家，perk "Chain to Oars" 不再因船员过多而施加惩罚。

对模组开发者有什么

面向模组开发者的列表比游戏内的更长：游戏内地形编辑——附带一个生成高度、图层和植被的脚本示例；清晰的 XML 错误提示；模组地图不再需要复制游戏的瓦片文件夹；编辑器中新增材质属性在 LOD 之间复制、忽略水面的笔刷、嵌套预制体的文件夹。

这会破坏旧模组

盾牌格挡的垂直弧线参数已按方向拆分：取代

upper/lower_arc_when_defending_with_shield 的是三组参数，分别对应上方、下方和侧面格挡，另加拳盾和骑乘变体。在 native_parameters.xml 中覆盖旧名称的模组必须迁移到新名称——否则其数值将被静默忽略。Realistic Weather、Fourberie 和 Useful Skips 在两天内完成了 1.5.3 的适配；对于修改格挡机制的战斗模组，请查看版本历史。

不止 TaleWorlds

Realistic Battle Mod——230 万次下载，排行榜第三——两天内从 4.4.9 更新到 4.5.0.1，并加入了经济系统：部队拥有独立钱包，战斗和劫掠奖励，新的薪饷表。需要新建战役。8 月 27 日，Steam 上开放了"Performance Test"分支——一个用于性能测试的测试版，没有更新日志。



《小议会在讨论加载顺序》——编辑部插画

铁王座登陆 1.4.8

Realm of Thrones 于 2021 年 4 月 30 日发布，在 Nexus 上累计下载量达 1,551,103 次。五年对于一个模组来说已是相当长的寿命，但到 2026 年 9 月，它的增速位居所有模组之首：十八天内新增 32,823 次下载，位列排行榜第一。这个模组如今是什么样子，它基于什么运行，又有哪些人围绕它。

这是什么

基于《权力的游戏》的完整转换模组：用五王之战时期的维斯特洛和厄索斯取代卡拉迪亚。二十多个王国——从史塔克、兰尼斯特和坦格利安家族到绝境长城外的野人——数百个有名字的角色，每个家族都有自己的军队。

团队手工打造的内容包括：君临、红堡、临冬城、绝境长城、黑城堡、赫伦堡、李河城和高庭的场景；事件性战役——黑水河之战、私生子之战、异鬼入侵以及与夜王的最终对决；龙、战车、双手武器战斗、为其他领主效力。主要角色已配音——十二位演员，从托蒙德到泰温。

该模组的作者是 Carolina Warlord；页面致谢名单上有二十来个人，从事件程序员到纹章画师。模组由四个模块组成：核心、内容、地图和龙。需要 Harmony、UIExtenderEx 和 Mod Configuration Menu。压缩包体积接近 13 GB——这是我们写过的最重的模组。

版本之年

该模组一年内更换了四个大版本分支，且四个分支全部仍在维护。2025年11月的 6.3.3 是游戏 1.2.12 的最后一个版本。3月和4月之交的 7.0 和 7.1 对应 1.3.15：哈伦霍尔、贝勒大圣堂内部、130 件装备、72 名民兵。7.1 三天后的 8.0 同样基于 1.3.15，但加入了 War Sails 的海战机制，从这一版本起模组需要该扩展。8月中旬的 8.1 迁移至 1.4.8；8月24日的 8.1.2 修复了兰尼斯特家族的彩窗、白港的城门，并在地图上添加了李河城、海鸥镇和双塔模型。

玩家聚集地

Nexus 按文件统计下载量，这是唯一能真实反映玩家实际使用哪个游戏版本的数据。6.x 分支对应游戏 1.2——427,462 次下载。7.1 和 8.0 分支对应 1.3.15——219,419 次。8.1 分支对应 1.4.8——一个月 33,637 次。换言之，大多数 Realm of Thrones 玩家至今仍停留在 1.2——该模组十个月前就停止更新的版本。排行榜第一主要是 8.1 版本：那些终于迁移过来的玩家。

- 游戏 1.2.12 — Realm of Thrones 6.3.3, 不含 War Sails;
- 游戏 1.3.15 — 7.1 (不含扩展) 或 8.0 (含扩展);
- 游戏 1.4.8 — 8.1.2, 仅支持 War Sails;
- 1.5 测试版——暂无对应版本。

文件分析结果

Mod Encyclopedia 会解析模组代码并将其与每个游戏分支的代码进行比对。Realm of Thrones 核心在 1.2、1.3 和 1.4 上未发现障碍。在 1.5 测试版上则存在障碍：该模组挂钩了三个游戏类，而这些类在 1.5 中已不再以原有形式存在——地图上的队伍渲染、定居点位置计算以及土匪行为。这不是定论，而恰恰是一个警告：作者未在测试版上验证该模组，也没有对应的构建版本。分析将 1.5 的内容模块标为红色。现在将 Realm of Thrones 装到 1.5.3 上，就意味着成为第一个发现哪里出了问题的人。

周边七十款模组

在 Mod Encyclopedia 中，与 Realm of Thrones 相关的模组共有七十款：子模组、补丁、翻译。下载量最高的有 New Villages (31,580 次下载)、New Hideouts 2 (31,098)、土耳其语翻译 (24,693)、Marriage Fix (22,005)、RBM 适配补丁 (21,049)、Landed Houses (20,046) 和 Family Lineage (14,926)。另有一个独立分支——Steam Workshop 上的 Persistent Bannerlord: Realm of Thrones，拥有 13,963 名订阅者：同样是维斯特洛，但运行在服务器上。

该模组周边最高产的作者是 X2357：除了 Family Lineage，他还有四个“世界状态”模组，每个都将战役带入另一个时代：龙舞、劳勃叛乱、伊耿的征服、黑火叛乱。四个模组均在八月底九月初更新；每个战役只能安装其中一个。

两周内发布的内容

自上一期以来，围绕该模新增了五个页面。Tebanu 在三天内发布了两个：Dynasty & Succession——合法性、直接在氏族页面上显示继承顺序、誓言以及同伴建立自己家族的可能性；以及 Blood Debts & Faceless Men——AI 领主处决战俘，受害者的家族会记住这一点，敌意会阻止赎金和和平，而无面者从布拉佛斯带来针对领主的契约。两者都已收到更新：前者修复了继承顺序，后者修复了创建战役时的崩溃。

TheeNonVoterJim 添加了 Westerosi Expansion——Families Expanded 的续作，面向维斯特洛的家族。还有 Settlement Quartering and Military Logistics 和 Tolls——"佛罗雷家族的最爱"，通行费。全部在 Nexus 上，全部兼容 8.1.x。

模组家族： 周边内容

模组	需求	已更新
Realm of Thrones	1,551,103	8月24日
New Villages for Realm of Thrones	31,580	7月17日
New Hideouts for Realm of Thrones 2	31,098	2025年4月28日
Realm of Thrones Turkce Yama (8.1 uyumlu)	24,693	8月16日
ROT Marriage Fix	22,005	2025年10月5日
Realm of Thrones 6.0 - RBM Patch	21,049	2025年3月7日
Landed Houses ROT	20,046	7月14日
Realm of Thrones - Family Lineage	14,926	9月1日
Russian ROT Realm of Thrones	14,387	2024年8月22日
Persistent Bannerlord: Realm of Thrones	13,963	2025年9月1日
A Clash of Banner Kings - Realm of...	13,860	2025年12月8日
Realm of Thrones translation into Russian	13,150	2023年2月11日
Settlement Icons - Redesign (For Realm Of...	12,039	2023年7月6日
Realm of Thrones - Patch RU	9,317	2024年3月28日
Realm of Thrones - Families Expanded	8,898	7月26日
Realm Of Thrones - Essosi Expansion	8,586	9月4日

关于配音

Realm of Thrones 的主角们由十二位演员用英语配音——这是该模组的一部分。上一期的 "Voices of Calradia" 不涉及这些台词：它只配音原生游戏，在维斯特洛中不会响起。我们在特刊中已经提醒过这一点，这里再次说明。

本周新模 102 个，精选 8 个

一周内新增了一百零二页。其中四页围绕维斯特洛，见本期模页面。这里收录的是其余的——那些已有俄语描述的。



Heroes Evolve

9月14日 ALEXROG 372 下载量

适用于 1.2 1.3 1.4 1.5

允许非玩家领主随时间推移获得经验、购买装备并提升技能。

Nexus



Death For All Compatibility Fix 1.4.8

9月16日 MSHAWNEE 145 下载量

适用于 1.2 1.3 1.4 1.5

更新《骑马与砍杀2：霸主》1.4.8 版本的 Death for All v5.2，在应用配置的死亡率系数的同时保留生存逻辑。

Nexus



No Fog Of War (Updated)

9月14日 GODOVAHKIIN 141 下载量

适用于 1.2 1.3 1.4 1.5

移除战争迷雾系统，允许玩家在《骑马与砍杀2：霸主》百科中显示城镇、角色或两者。

Nexus



Settlement Icons Updated and Extended

9月15日 ALX713 134 下载量

适用于 1.2 1.3 1.4 1.5

为战役地图上的贵族招募、警报及其他信息添加可配置的定居点图标。

Nexus



Commodity Map Compatibility Fix 1.4.8

9月16日 MSHAWNEE 127 下载量

为《骑马与砍杀2：霸主》1.4.8 版本及 War Sails 模组更新 CommodityMap Regional Economy Overhaul。

Nexus



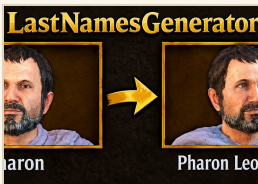
Bellum Affairs Marriage Compatibility

9月17日 MSHAWNEE 122 下载量

适用于 1.2 1.3 1.4 1.5

兼容性补丁，允许《Bellum Civile》的NPC婚姻系统与《Affairs of Calradia》的玩家婚姻提议同时运行。

Nexus



Last Names Generator

9月14日 REVERSEZZ 115 下载量

适用于 1.2 1.3 1.4 1.5

为所有领主生成姓氏，并确保子女出生时拥有这些姓氏。

Nexus



Realm of Thrones - Westerosi Expansion

9月15日 THEENONVOTERJIM 112 下载量

适用于 1.2 1.3 1.4 1.5

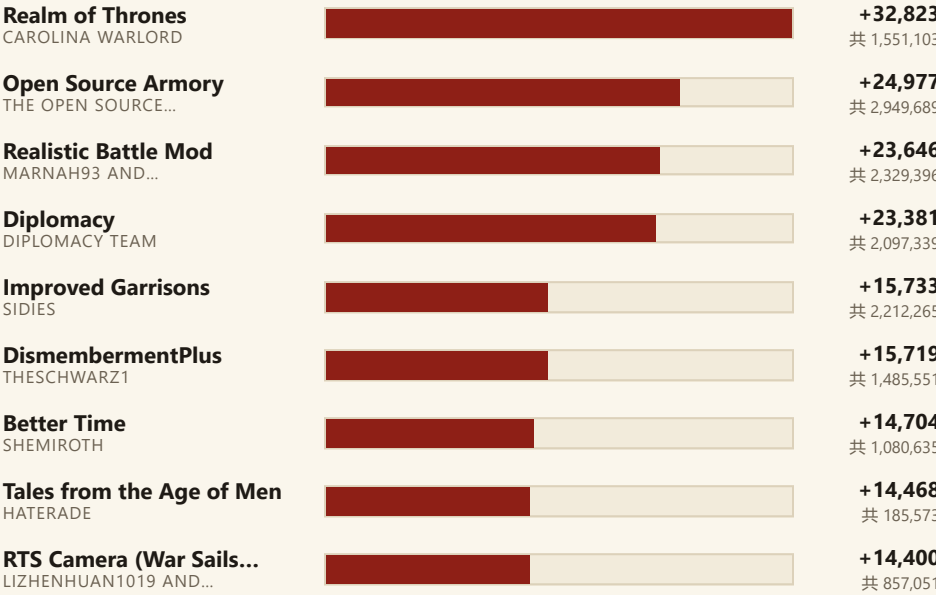
一款为《骑马与砍杀2：霸主》打造的沉浸式 XML 模组，基于 Realm of Thrones - Families Expanded 模组构建。

Nexus

下载榜：哪些模组被下载了

统计区间为8月31日至9月18日，共十八天。一个五年历史的模组拿下第一——不是计数器出了错：Realm of Thrones 发布了适配 1.4.8 的版本，维斯特洛要搬家了。

下载量增长，8月31日 — 9月18日



本月新模

模组	作者	下载量
Hairstyles DLX Extra	MIKKU9	7,329
Bannerlord Plus	SMOGGYQLBH	7,315
ForgeMaster - Smithing Expanded...	DARKSTYLEEE	5,787
Master Strikes	REVERSEZZ	3,043
DLSS 5 For Bannerlord	DRAKE	2,289
Blood of the Dragon	ALYSIRONWOLF	2,141

这能否在新版本上运行

测试版已推进到 1.5.3, "能不能跑起来"这个问题比一个月前问得更频繁了。
以下是根据文件分析可以确认"能跑"的内容, 而非作者的一面之词。

4,550	4,344	4,204	4,063
已分析模组 在 1.2.X 下	已分析模组 在 1.3.X 下	已分析模组 在 1.4.X 下	已分析模组 在 1.5.X 下

大型模组，其分析在 1.5.x 下未发现障碍

模组	证据	下载量
Diplomacy (Fork)	代码分析	2,097,339
Dismemberment (Plus) for v1.4.7	代码分析	1,485,551
Detailed Character Creation	代码分析	1,438,473
Better Time	代码分析	1,080,635
Xorberax's Legacy for v1.4.5	代码分析	1,054,882
RTS Camera	代码分析	857,051
Raise your Banner	模组文件	844,722
Immersive Battlefields	代码分析	807,296
Perfect Fire Arrows	代码分析	800,999
BetterExceptionWindow	代码分析	776,986
Character Reload	代码分析	745,567
Banner Fix	代码分析	724,651
MBFastDialogue	代码分析	625,504
Tournaments XPanded	代码分析	616,134

如何解读

“未发现障碍”不等于“保证可用”：分析会核对模组对游戏代码的调用，但不会检查幸存代码的含义是否已改变。空单元格表示“未检查”，而不是“已损坏”。

本期合集

维斯特洛运行在 1.4.8 版本上，搭配 War Sails。列表中的顺序即加载顺序：模组的四个模块会自动排在 Native 下方，其余的需要手动放到它们下面。

库文件——排在 NATIVE 上方

- 1. **Harmony** — 没有它模组无法启动
- 2. **UIExtenderEx** — 模组界面
- 3. **Mod Configuration Menu** — 设置；会连带加载 ButterLib

模组本体——四个模块，8.1.2

- 1. **Realm of Thrones — Core** — 核心；整个页面共 1,551,103 次下载
- 2. **Realm of Thrones — Content** — 家族、部队、场景、事件
- 3. **Realm of Thrones — Map** — 维斯特洛与厄索斯
- 4. **Realm of Thrones — Dragon** — 龙

翻译只有一个，对应你的版本

- 1. **Russian Translation (RU) 8.1.x** — D1eNot, 8月21日；唯一适配 8.1 的

深入世界观——新战役

- 1. **Realm of Thrones Expanded** — 领主传记，93 个角色；最后加载
- 2. **The Dance of Dragons World State** — 舞蹈时代；X2357 有四个时代，只装一个
- 3. **RoT: Dynasty & Succession** — 继承者与誓言；本周发布
- 4. **RoT: Blood Debts & Faceless Men** — 处决、仇怨、无面者；本周发布

谁与谁争夺同一段代码

模组	和	交集
Realm of Thrones — Core	Realm of Thrones Expanded	明显, 3 位
Realm of Thrones — Content	Realm of Thrones Expanded	明显, 2 位
The Dance of Dragons World...	Realm of Thrones Expanded	明显, 1 位

更新前——删除旧版

旧版 Realm of Thrones 在 Modules 中的文件夹须整体删除：旧文件残留是启动崩溃的首要原因。大版本之间的存档不互通；"深入世界观"组需要新战役。

九个俄语翻译和一个当前版本

Nexus 上 Realm of Thrones 有九个俄语翻译页面。按下载量排序——前三个都是为两三年前的版本制作的。适配当前版本的那个排在最后。

事情是怎么变成这样的

模组更新的速度快于翻译。每个大版本都会带来新的文本——7.0 中的 Harrenhal，8.0 中的海战机制——而针对旧版本的翻译，最好的情况是这些新文本保持英文，最坏的情况则破坏了已有的翻译：同一个键名，含义却完全不同。2024 年制作俄化的译者，到 8.1 时早已转做其他项目，而他的页面依然存活并持续获得下载——靠惯性，因为它排在搜索结果的第一位。

人物一览

- Russian ROT — FoxxGS, 14,387 次下载, 最后更新于 2024 年 8 月;
- translation into Russian — -TX-Sever, 13,150, 2023 年 2 月;
- Patch RU — Holastor, 9,317, 2024 年 3 月;
- Russian 6.2 — graf-m, 5,332, 对应模组 6.2, 游戏 1.2;
- Lixdrip, 5,128, 2023 年 7 月;
- RU (1.3.15) — Zeozzz, 3,414, 对应模组 7.x, 游戏 1.3.15;
- 8.0 Warsales — Tristramm, 3,318, 对应模组 8.0;
- RUS 6.3 — Neorganvv, 2,618, 对应模组 6.3, 游戏 1.2;
- Russian Translation (RU) 8.1.x — D1eNot, 553, 对应当前 8.1。

九个页面——其中四个根本没有标注模组版本。五个在标题中如实写明了版本。对应 8.1 的只有一个, 而且下载量最少: 它发布于 8 月 21 日, 而玩家搜索"俄化"时取的是最上面的结果。

如何选择

1. 先确定模组版本，再选翻译：6.2 — graf-m, 6.3 — Neorganvv, 7.x — Zeozzz, 8.0 — Tristrammm, 8.1 — D1eNot;
2. 翻译的更新日期必须晚于其所对应模组版本的发布日期；
3. 翻译应放在 Realm of Thrones 全部四个模组之下——否则英文字符串会覆盖俄文；
4. 列表中只应有一个翻译：来自不同分支的两个汉化模组会互相覆盖，最终哪个生效取决于加载顺序，而非你的选择。

其他大型模组也是如此

这并非维斯特洛独有的问题。The Old Realms、Eagle Rising 和 Tales from the Age of Men 各有数个翻译，而在所有情况下，下载量最高的都是旧版。在Mod Encyclopedia中，每个翻译现在都有自己的卡片，标明其基于哪个版本；RickLauncher 则会优先推荐与你游戏版本匹配的那个。相关内容见「我们的工具」页。

同一个维斯特洛的五个时代

Realm of Thrones 从五王之战开始。但该模组有四个「世界状态」，每一个都将战役回溯一两个世纪——到伊耿的征服、血龙狂舞、黑火叛乱或劳勃叛乱。这四个全部由一人完成。

"世界状态"并非剧情或任务，而是重写的初始世界：谁拥有什么、谁与谁有血缘关系、从第一天起有哪些战争在进行。作者 X2357 发布了四个这样的世界状态，以及配套的 Family Lineage——277 个角色，将各王朝在不同时代之间串联起来：从梅卡一世到劳勃叛乱的坦格利安家族、通往拜拉席恩的分支、黑火的血脉。每局战役只能安装一个时代，且每个时代都需要开新档。

伊耿的征服

七国尚未建立。风暴王、河湾地的园丁家族、兰尼斯特、哈伦霍尔的哈伦·霍德、史塔克、艾林和马泰尔——各自独立，而坦格利安家族拥有龙石岛、三条龙、黑火剑和野心。伊耿、维桑尼亚和雷妮丝已重新设计，配有龙、亲属和装备；还添加了早期的御林铁卫成员。作者坦言这是一款角色扮演战役的沙盒，而非剧本。

血龙狂舞

坦格利安内战：雷妮拉对伊耿二世，黑党对绿党。维拉利昂、海塔尔、史塔克、徒利、强、布雷肯、布莱克伍德、兰尼斯特家族已重新设计；骑龙骑士已恢复，配有马鞍和装备，标准 Realm of Thrones 的痕迹已清除，使战役读起来像是龙舞时代的原生内容。四个版本中下载量最高——5,887 次下载。

黑火叛乱

征服后196年：戴蒙·黑火向戴伦二世国王发起挑战。除了家族阵容和初始战争，这里还有带有图片和后果的专属剧情事件——派系压力、叛乱进程。关键人物各就各位：戴蒙、苦钢、血鸦、贝勒·断矛、麦加。玩家决定王国是跟随红龙还是黑龙。

劳勃叛乱

塔格利安家族的覆灭与劳勃·拜拉席恩的崛起——这是最接近主线的时间段，也是最不稳定的。作者要求在模组设置中关闭 Realm of Thrones 的事件和大部分剧情战争：事件系统是按照正常时间线设计的。开局战争并不总能完美保存——可能需要通过 Bannerlord GameMaster 或 Commander 手动设置。加载顺序在 Realm of Thrones、Family Tree 和 Families Expanded 之后。

配套族谱

Families Expanded (SyncWolf, 8,898 次下载) 为十四个家族添加了在世和已故的亲属——从史塔克和拜拉席恩到佛罗伦和法曼——使游戏百科能够显示人物关系；没有 Family Tree 的话查看起来不太方便。在其之上还有 TheeNonVoterJim 的两个扩展：Essosi Expansion——190 个角色、十个家族、重写的自由城邦、多斯拉克海和夷地的政治；以及本周发布的 Westerosi Expansion——同样的内容用于维斯特洛。

加载顺序

Realm of Thrones → Family Tree → Families Expanded → 其扩展 → 一个世界状态 → Expanded 放最后。除模组本身外，其余全部需要新战役：这些文件会在第一回合之前改变世界。

维斯特洛之上叠加什么

围绕 Realm of Thrones 的七十款模组不仅仅是翻译和修复。有些模组改变了你玩的内容：带有真正誓言的守夜人、一个能根据你的头衔认出你的世界，以及服务器上的维斯特洛。

And Now My Watch Begins

原版模组中的守夜人做得很简单；samC00Lkid 将其完全重写。要穿上黑衣，必须亲自前往黑城堡，向总司令念出正统誓言。这一决定不可逆转：统治者放弃王位，领地归还王室，作为交换——获得斥候装备。该套装与游戏中的犯罪系统挂钩：对王国犯下罪行——你可以请求加入守夜人代替处决；犯下重罪则面临“绝境长城或绞刑”的最后通牒。模组会追踪你与长城的距离——走得太远，你就是逃兵。1,827 次下载。

A Life of Ice and Fire

同一作者，2,633 次下载：世界开始对玩家的地位做出反应。农民、卫兵和领主会根据你的等级和出身来称呼你，卡拉迪亚的残留——术语、对话、音效——已被维斯特洛的内容替换。代码分析发现它与模组核心有两处交叉：这是意料之中的，因为它就是核心，并且主导着一切。

Landed Houses

20,046 次下载。用书中封建家族取代 Bannerlord 的氏族：角色被归入各自的家族——克莱门特·派珀从塔利家转到了派珀家，诺伯特·万斯转到了阿特兰塔的万斯家；在原本只剩一人的家族中，添加了非正典的亲属。需要 CC's Banners，加载顺序须位于该模组四个模块之下。作者提醒：开启 Customizable Titles 后，新游戏会崩溃——应在创建角色之后再设置头衔。

New Villages 与 New Hideouts

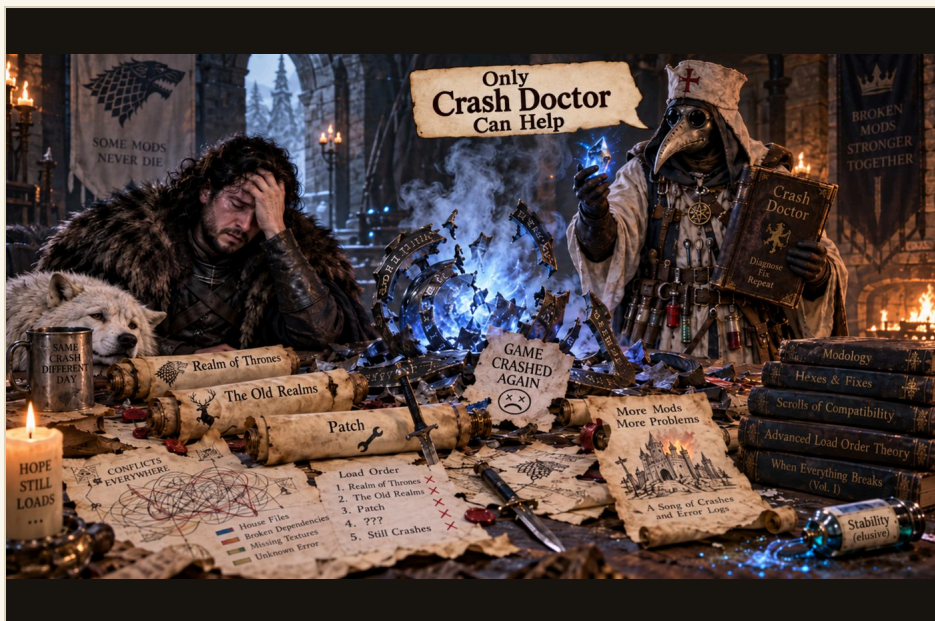
两个下载量最高的子模组——31,580 和 31,098——并不添加任何机制。New Villages 在地图上放置了 19 个在 TaleWorlds 场景设计竞赛中获胜的村庄场景：山谷、河地、北方、多恩、旷野、艾索斯——每个都绑定到对应的家族。New Hideouts 2 对第二个竞赛中的据点场景做了同样的事，并移除了三个异鬼场景，以免破坏城墙。两者都只有场景，没有代码：可以在存档中途安装和卸载。

Persistent Bannerlord: Realm of Thrones

服务器上的维斯特洛——Persistent Bannerlord 的 Steam 工坊子模组，13,963 名订阅者，在 Realm of Thrones 团队参与下制作。这是该模组家族中唯一不在 Nexus 上的分支，也是唯一可以十人共同防守长城的分支。

关于 MARRIAGE FIX

下载量第三的子模组，22,005，修复向本族成员求婚时的崩溃问题。针对 Realm of Thrones 6.2 和游戏 1.2.12 制作；作者表示在新版本分支中该错误可能已修复。仅在 8.1 上确认能复现崩溃时才安装。



《这里只有 Crash Doctor 能帮上忙》——编辑部插画

十三音字节的维斯特洛

Realm of Thrones 是游戏中最重的模组，安装方式也不同于其他模组。以下是五个容易卡住的地方，以及每个地方该怎么做。

第一：游戏版本决定下载哪个文件

页面上有五个文件，只有一个适合你的游戏。8.1.2 对应 1.4.8，且必须搭配 War Sails 模块：没有该扩展包此文件无法使用。1.3.15 有两个选项：7.1 不带扩展包，8.0 带扩展包。1.2.12 对应 6.3.3，这是该分支的最后一个版本。1.5 测试版没有任何文件支持。

第二：删除旧文件

在解压新版本之前，从 Modules 文件夹中删除旧版本的所有文件夹：ROT-Core、ROT-Content、ROT_Map、ROT-Dragon。不是“覆盖”，是删除。作者在页面上用大写字母强调了这一点：旧文件残留是启动时崩溃的首要原因。

第三：解压

归档文件为 7z 格式，大小 13 GB。请使用 7-Zip 解压，并确认解压过程没有报错：损坏的归档不会在启动时导致崩溃，而是在游戏读取到缺失文件时才会崩溃。磁盘空间需要归档文件大小的两倍——一份用于归档本身，一份用于解压后的文件。

第四：库与加载顺序

1. 安装 Harmony、ButterLib、UIExtenderEx 和 Mod Configuration Menu——选择与你游戏分支对应的版本；
2. 在启动器中将它们移到 Native 上方；
3. Realm of Thrones 的四个模块会自动排在原生模块下方——这是该模块的机制；
4. 其余所有子模组、翻译和补丁——手动放在该模组四个模块的下方；Expanded 放在最后。

第五：存档

大版本分支之间（6 → 7 → 8）存档不兼容：地图、定居点和家族构成都会变化。同一分支内（8.1 → 8.1.2）存档可以迁移。世界状态、Expanded、Families Expanded 以及 Tebanu 的两个新子模组都需要新战役：它们会改变初始世界。

如果仍然崩溃了

启动时立即崩溃——几乎总是旧版本的残留文件，或者库文件与游戏分支不匹配。加载存档时——存档中记录的某个已移除的模组；Crash Doctor 会给出它的名字。长时间暂停后进入城市——未下载完整的压缩包。在 1.5 测试版上——意料之中：没有对应的构建版本。



《绝境长城之外也有模组》——编辑部插画

第二个维斯特洛

《权力的游戏》在 Bannerlord 中很快可能会迎来一个竞争对手——来自一位已经做出过一款完整移植作品的人。目前这只是一张地图，而且只能在编辑器中加载。

9月17日，GitHub 上 haterade22 名下——Tales from the Age of Men 正是在这个用户名下开发的，它是我们排行榜上的第八个模组——出现了项目 A World of Ice and Fire (简称 AWOIAF) 的第一个标签。定位：基于五王之战的完整移植，可任选一个大家族，每个家族有独立的兵种树，多阶段生涯，事件战役——低语森林、绿叉河、黑水河。

实际存在的内容

版本 0.1.0 是一张地图。1562 个定居点，其中包括 222 个巢穴，已迁移至 1.5.3 架构，可在测试版场景编辑器中直接打开，无需任何其他模组。地图的基础是 A Dance of Dragons 项目，地图方案继承自该项目。该模组目前尚无法在游戏中运行：代码针对 1.4.5 编写，向 1.5.3 的迁移正在进行中，作者也如实提到了三个编译错误。来自其他模组的存档，自然无法使用。

让该项目比“又一个剧集模组”更严肃的，是引擎。它取自作者之前的转换作品 Tales from the Age of Men：49 个模组、35 个游戏模型覆盖、三十多个补丁类别。也就是说，机制——职业、部队、战斗 AI——已经在中土世界经过验证，无需从零重写。

一个大陆，两个模组

Realm of Thrones 开发了五年，其优势在于内容：场景、事件、装备、配音。AWOIAF 从另一端入手——从系统开始。如果该项目能存活到可玩版本，维斯特洛在 Bannerlord 中将首次拥有选择，而 Realm of Thrones 也将有理由加快进度。可在 GitHub 上关注该项目；Nexus 和 Steam Workshop 上目前还没有，出现后我们会报道。

还有一项遗产

九月十六日，Nexus 上发布了 Ice and Fire — Armoury：这是从封闭转换模组 Ice & Fire 中拆分出来的装备模块，单独发布。前两天就获得了三百二十次下载。Bannerlord 中的模组就是这样更迭的：一个项目关闭了，它的装备却延续了下来。

RickLauncher 已脱离测试版

这两周我们发布的内容比整个夏天还多：RickLauncher 正式公开发布、Mod Encyclopedia 三期、Crash Doctor 大版本更新。以下是目前已可用内容的简要说明。

RickLauncher 2.4.0 和 2.4.1

九月十三日，2.x 系列脱离测试版。上一次公开发布是八月十四日的 1.3.6，所以对于没有参与测试的用户来说，这是有史以来最大的一次更新——超过五百项改动。主要内容包括：

- 内置 Mod Encyclopedia，收录九千余款模组，无需联网，支持六种语言；每款模组均有独立卡片，可搜索你尚未安装的模组；
- 安装的是与你游戏版本匹配的模组版本，而非最新版本；适用于更新版本游戏的模组无法通过任何途径安装；
- 模组以列表形式批量选择，一键安装，无需任何确认；Harmony、MCM 和 ButterLib 可一键补全下载；
- Steam Workshop 直接在 RickLauncher 中，Nexus 多线程带高级订阅，ModDB 可用，大档案解压速度成倍提升——顺便说一句，这里有十三吉字节的维斯特洛；
- 模组有绿色和红色色条：用这套时游戏能跑，而这个是之后才出现的——从那以后游戏就崩溃了；
- RLink——在聊天中一行发送整套模组；接收方会自动为其游戏组装同样的套装；
- 您正在阅读的这本杂志，就在 RickLauncher 里，以您的语言呈现。

2.4.1, 9月19日——六天分析玩家提交的内容。Nexus 更新现在会选取延续您当前版本的文件, 而非页面上最新的: 以前可能会装上 Realistic Battle Mod 的海战部分来替代本体。如果找不到所需版本, 会选取最接近的, 但适配您的游戏。在清单中自称为游戏一部分的模组, 不再从列表中隐藏。

Mod Encyclopedia — 1.0.0、1.0.1、1.0.2

- 卡片不再只说"会坏", 而是说在哪里坏: 无法启动、破坏存档加载、战斗中崩溃、地图上崩溃、退出时崩溃;
- 撤销了 178 项不公正的判定——游戏只加载已声明的库, 而非文件夹中的一切; 被平反的包括 Empires of Europe 1700;
- 翻译和续作获得了各自的条目, 共 2,617 条; Realm of Thrones 的四条相同条目分别归入核心、地图、内容和龙。
- 10,634 个模组, 全部配有六种语言的描述; 四种主题可选。

Crash Doctor 2.1.0.0

- 九项新防护: 1.5 中无剑子手的处决、无所有者的定居点、海上更新后派遣商队、第一波增援、以空部队列表开始围攻;
- 崩溃报告可读取原生转储并指出元凶——驱动、覆盖层、音频或模组库; 不再需要第三方报告收集工具;
- "模组"标签页在启动前检查加载顺序: 重复注册的模块、游戏无法读取的清单文件、排在所属模组之前的翻译。

频道创意工坊

我们的一切产品均免费且无需注册。七个项目：四个模组、Voices of Calradia、RickLauncher 和 Mod Encyclopedia。链接在每个模组内部均有重复，见 LINKS.txt 文件。



Crash Doctor

V2.1.0.0 32,196 下载量

适用于 1.2 1.3 1.4 1.5

修复关键错误：换日、首波增援、旗帜显示、派遣商队 (1.4.7+)、加载后地图崩溃(1.5+)、出生、开始围攻及旗帜纹理损坏导致的崩溃...

Nexus



RTS Camera Universal

9,765 下载量

适用于 1.2 1.3 1.4 1.5

Build 1.1.2.15。首次在《骑马与砍杀2：霸主》1.3.15/1.4.5...

Nexus



The Old Realms — Русский перевод

8,545 下载量

适用于 1.2 1.3 1.4 1.5

Nexus



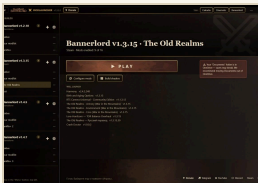
Lore-Hardcore — TOR Balance Overhaul

V0.1.9.84 2,498 订阅数

适用于 1.2 1.3 1.4 1.5

新增混沌四神崇拜系统（等级0-10，加成，法术，武器）；可贿赂Slaanesh领主；TOR设置：军队重组，移除技能限制；稳定性修复及...

Steam 创意工坊

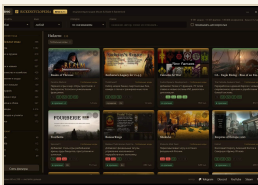


RickLauncher

2.4.1

多个游戏版本和构建并排共存。内置 Mod Encyclopedia，列表式安装，创意工坊和 Nexus，主屏幕显示最新一期杂志。

GitHub



Mod Encyclopedia

1.0.2

Mod Encyclopedia 涵盖 10,634...

GitHub



Voices of Calradia

V1.0.0.22

原生台词俄语配音：833 条台词，2028 个口型同步文件。仅数据。详情见第 1 期。

Steam

获取模组与更新

Steam steamcommunity.com/profiles/76561198032363279/myworkshopfiles · **Nexus Mods** nexusmods.com/profile/v2CodeRick · **GitHub** github.com/Phxc2v

联系、新闻、报告错误

Telegram t.me/CodeRickTg · **Discord** discord.gg/ZDJZFxQeMV

支持项目

web web.tribute.tg/d/KZB · **Telegram** t.me/tribute/app?startapp=dKZB

输出数据

本期于 2026年9月22日 从 Bannerlord 模组目录中汇编：7,718 个模组、9,041 个 Nexus 页面、1,751 个创意工坊物品、187,392 条版本历史记录。最近一次平台抓取——2026年9月18日。

Realm of Thrones 的数据取自 Nexus 上的模组页面和 Mod Encyclopedia，截至 2026 年 9 月 18 日；各分支下载量按页面文件统计。1.5.3 测试版的修复列表为官方版本，由 TaleWorlds 于 9 月 15 日发布。Realm of Thrones 的版权归其作者所有，《冰与火之歌》的版权归乔治·马丁和 HBO 所有。下载量与兼容性判定以本期组稿日期为准。

「我们的工具」页和「工坊」栏目——介绍本刊作者的项目。

图片来源

Bellum Affairs Marriage Compatibility — Nexus	RickLauncher — Nexus
Commodity Map Compatibility Fix 1.4.8 — Nexus	RTS Camera Universal — Nexus
Crash Doctor — Nexus	Settlement Icons Updated and Extended — Nexus
Death For All Compatibility Fix 1.4.8 — Nexus	The Old Realms — Русский перевод — Nexus
Heroes Evolve — Nexus	Voices of Calradia — @CodeRickTg
Last Names Generator — Nexus	《小议会在讨论加载顺序》——编辑部插画 — @CodeRickTg
Lore-Hardcore — TOR Balance Overhaul — Steam 创意工坊	《王座已占》——编辑部插画 — @CodeRickTg
Mod Encyclopedia — @CodeRickTg	《绝境长城之外也有模组》——编辑部插画 — @CodeRickTg
No Fog Of War (Updated) — Nexus	《这里只有 Crash Doctor 能帮上忙》——编辑部插画 — @CodeRickTg
Realm of Thrones - Westerosi Expansion — Nexus	

非商业粉丝出版物。未与 TaleWorlds Entertainment 和 Games Workshop 关联。Mount & Blade II: Bannerlord 是 TaleWorlds Entertainment 的商标；Warhammer 及相关标识是 Games Workshop Ltd. 的商标。所有模组、截图和封面的权利均归其作者所有；所引材料均注明来源。下载量和兼容性结论以本期制作日期为准，并会随时间推移而过时。

@CodeRickTg · <https://t.me/CodeRickTg>