

КАЛЬРАДИЯ

и Старые Королевства

ЖУРНАЛ О МОДАХ MOUNT & BLADE II: BANNERLORD



МОД НОМЕРА

The Old Realms

Warhammer Fantasy

ВЫПУСК №0

24–30 АВГУСТА 2026

НОВОСТИ ИГРЫ

TaleWorlds раздают моддерам 30 000 евро

Конкурс по War Sails идёт до 22 ноября, вместе с Nexus Mods и ModDB. Три недели раньше вышел моддинг-кит: корабли, карты ветров, нордская архитектура

THE OLD REALMS

Заклинания научились убивать

Spells of the Old Realms за неделю прошли путь от 3.0 до 3.3. А три сабмода TOR признались, что их ломал русский текст

РАЗБОР

Ветра магии: почему ваш маг молчит

Броня тяжелее двадцати пяти килограммов срезает восполнение магии на 85 %. И это не баг

В номере

Новости игры	3
The Old Realms	4
Обновления недели	7
Новинки недели	10
Чарт	12
Совместимость	13
Сборка номера	14
Разбор	15
Лор	18
Мастерская	19
Выходные данные	20

От редакции

Это нулевой выпуск — пробный. Задумано так: одна тетрадка на два десятка полос, где собрано всё, что случилось с модами Bannerlord со времени прошлого номера. Что обновилось и что в этом обновлении важного. Что вышло нового. Кого качали. Что уже поедет на свежей версии игры, а что ещё нет. И отдельная полоса про Старые Королевства — потому что канал начинался с них.

Номер задуман так, чтобы его не жалко было открыть и через два месяца. Поэтому у каждой цифры стоит дата, у каждого мода назван источник, а там, где мы чего-то не знаем, так и написано — «не проверяли», а не «не работает».

Времени с прошлого номера прошло немного, а событий набралось. TaleWorlds объявили конкурс модов с призовым фондом больше тридцати тысяч евро и выложили инструменты для морского дополнения. Вокруг The Old Realms за семь дней вышло восемь обновлений, и одно из них меняет то, как играют маги. Полтора мода обновилось, восемьдесят пять появилось впервые.

Напишите, что здесь читается, а что пролистывается. Рубрики нулевого номера — предложение, а не приговор: со второго выпуска останется то, что нужно вам.

— редакция @CodeRickTg

Тридцать тысяч евро за мод

Конкурс модов по War Sails: призовой фонд больше 30 000 евро

14 АВГУСТА ОФИЦИАЛЬНОЕ ОБЪЯВЛЕНИЕ

TaleWorlds объявили конкурс модов для морского дополнения War Sails. Приём работ идёт с 14 августа по 22 ноября, партнёры — Nexus Mods и ModDB. Конкурсов три; первый — Conversion Mod Contest, для полных и частичных конверсий, использующих морскую кампанию. Для любительской сцены Bannerlord это самый крупный денежный повод за всё время: обычно моддинг здесь держится исключительно на энтузиазме.

Моддинг-кит War Sails вышел вместе с патчем 1.4.8

10 АВГУСТА ОФИЦИАЛЬНОЕ ОБЪЯВЛЕНИЕ

Кит открывает то, к чему раньше подступиться было нечем: сборку собственных морских карт мира и правку существующей — вместе с картами ветров и течений; создание кораблей с нуля и переделку имеющихся; варианты нордских доспехов; нордские архитектурные наборы (стены, ворота, дома) для новых поселений. Кит тестировала закрытая бета из моддеров, и, по словам студии, их правки вошли в релиз.

Открыта бета: War Sails 1.3.0 / Bannerlord 1.5.0

19 АВГУСТА ОФИЦИАЛЬНОЕ ОБЪЯВЛЕНИЕ

Предыдущий большой патч занимался симуляцией песочницы — дипломатией, поведением лордов, морскими набегами. Новая бета смещает внимание на действия самого игрока. Для модов это означает третью подряд ветку игры за лето: 1.4.7, 1.4.8, теперь 1.5. Как сцена это переживает — на полосе «Совместимость».

ЧТО ЭТО ЗНАЧИТ ДЛЯ НАС

Конкурс идёт до 22 ноября — то есть внутри срока жизни этого журнала. Если среди читателей есть те, кто делает моды: три с половиной месяца и тридцать тысяч евро — достаточный повод достать недоделанное из ящика. Про заметные работы будем писать по ходу.



The Old Realms — Core, © команда TOR

Неделя, когда заклинания научились убивать

Сам TOR на неделе не обновлялся — последняя правка ядра датирована 26 мая. Зато вокруг него кипело: восемь выпусков у сабмодов, и один из них переписали трижды.

Spells of the Old Realms: 3.0 → 3.3 за неделю

27 августа вышла версия 3.1, и в ней появилась строка, от которой у половины игроков поменяется тактика: «заклинания теперь могут убивать». Туда же — переработанная система выпадения материалов для зачарования, эффект расчленения и отдельный ползунок производительности против вылетов.

29 августа — 3.2: починен баг с зачарованием префиксов и еженедельным сбросом, добавлены строки локализации. 31 августа — 3.3: исправлены дуэли учеников, проверка тиров заклинаний и само применение заклинаний, переработаны требования к практике, убраны дублирующиеся категории предметов.

Мод выкладывается двумя сборками — под 1.3.15 и под 1.4.5–1.4.8, — и обе идут синхронно, с разницей в шесть минут. Это редкая для сцены аккуратность: чаще ветка под старую версию игры тихо отстаёт на пару месяцев.

Три сабмода и русский текст

27 августа TORShrineNoCooldown, TORArcaneConduit и TORBetterMageAI выпустили обновления с одинаковой строкой в списке изменений: «исправлен обработчик русского текста — падежи и окончания ломали игру». В тот же день то же самое починил AutoTrader, мод, к TOR отношения не имеющий.

Совпадение объяснимо. Bannerlord склоняет русские слова через разметку в самих строках локализации, и мод, который собирает текст сам, обязан эту разметку пропустить через игровой обработчик. Кто складывает строки конкатенацией — получает падающую игру ровно на русской локализации и ровно у тех игроков, которые ни на что не жалуются, а просто удаляют мод.

К СВЕДЕНИЮ

Если мод падает только с русским переводом — это почти наверняка не перевод виноват. Напишите автору: строка «works fine in English» для него означает, что у него нет ошибки, а у вас она есть.

Что вышло за неделю

МОД	ВЕРСИЯ	ДАТА	ЧТО ИЗМЕНИЛОСЬ
Spells of the Old Realms	3.2	29 АВГУСТА	Исправлен баг с зачарованием префиксов и еженедельным сбросом. Добавлена поддержка локализации...
CrashDoctor v2.0.3.7	v2.0.3.7	29 АВГУСТА	Исправлены краши: при смене дня, загрузке кампании, в битвах и при уничтоженных отрядах. Исправлена...
TORShrineNoCooldown	2	27 АВГУСТА	Исправлен обработчик русского текста (падежи и окончания ломали игру).
Spells of the Old Realms	3.1	27 АВГУСТА	Заклинания теперь могут убивать. Переработана система выпадения материалов для чар. Добавлен...
TORArcaneConduit	2	27 АВГУСТА	Исправлен обработчик русского текста: падежи и окончания больше не ломали игру.
TORBetterMageAI	2	27 АВГУСТА	Исправлен обработчик русского текста: падежи и окончания больше не ломали игру.

Семейство мода: что вокруг него

МОД	СПРОС	ОБНОВЛЁН
TOR Chaos Fraction	4 305	28 ИЮЛЯ
TOR - Fantasy Adventures	157	27 ИЮЛЯ
Dictator Law	290	26 ИЮЛЯ
Lore-Hardcore — TOR Rebalance / Ребаланс...	2 370	23 ИЮЛЯ
Troop Formations TOR v1.0.8	169	21 ИЮЛЯ
TOR_CNs	12 649	21 ИЮЛЯ

ГДЕ СЕЙЧАС TOR

Ядро мода живёт на Bannerlord 1.3.15, тогда как игра ушла на 1.4.8 и открыла бету 1.5. Это не заброшенность, а обычная для крупных переработок дистанция. Практический вывод: сборку под TOR держат на отдельной установке 1.3.15, а не на той, что обновляется в Steam.

Обновления недели: 10 из 150

Полторы сотни модов за неделю — это не аврал, а обычный фон Bannerlord. Ниже десять, которые заметят больше всего; дальше — остальные списком.

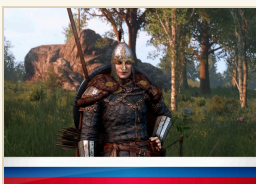


Diplomacy (Fork)

1.5.1 КОРОЛЕВСТВО ПЕРЕДЕЛКА 2 073 958 ЗАГРУЗОК

Адаптация для Bannerlord v1.4.8 и v1.5.1 Beta; обновлены библиотеки ButterLib и MCM.

Nexus



Serve As Soldier

V1.4.7.39 ПЕРСОНАЖ 853 826 ЗАГРУЗОК

Введена временная командировка с сохранением экипировки; исправлены краши в морских боях и загрузка сохранений; добавлены доктрины карьеры.

Nexus



Raise your Torch

V7.2.9.1 ГРАФИКА 590 870 ЗАГРУЗОК

Совместимость с версиями игры v1.5.x и War Sails.

Nexus



Fourberie

V1.5.0.1 РАЗНОЕ 507 679 ЗАГРУЗОК

Сбалансированы прирост и потеря черт; обновлена логика отношений с бандитами; исправлено несоответствие в диалогах.

Nexus



AutoTrader

2 КОРОЛЕВСТВО 495 016 ЗАГРУЗОК

Исправлен обработчик русского текста: падежи и окончания больше не ломали игру.

Nexus · 2 выпуска за неделю



BannerColorPersistence with BannerPaste

1.5.1.1 ЗНАМЁНА 386 580 ЗАГРУЗОК

Исправлен вылет, вызванный ошибкой в коде.

Nexus



Kill Bandits Raise Relations

4.0.1 ПЕРСОНАЖ 384 104 ЗАГРУЗОК

Исправлен дубликат меню МСМ и отсутствующая зависимость.

Nexus



Governors Handle Issues

V1.4.8.0 ПОСЕЛЕНИЯ 311 471 ЗАГРУЗОК

Настройки МСМ теперь глобальные, а не привязанные к конкретной кампании.

Nexus

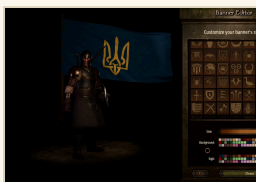


Equip Best Item

3.4.0 ИНТЕРФЕЙС 280 206 ЗАГРУЗОК

Бонус скрытности стал настраиваемым параметром брони; улучшен расчет метательного оружия; исправлено сравнение предметов в поиске; слайдеры веса теперь корректно обнуляются.

Nexus



CC's Banners

3.5.2 ЗНАМЁНА 225 690 ЗАГРУЗОК

Удалены все цвета, добавленные модом, для исправления бага с цветами нордов.

Nexus

ЕЩЁ 16 ИЗ 150 ОБНОВЛЕНИЙ НЕДЕЛИ — ПО СПРОСУ

МОД	ВЕРСИЯ	РАЗДЕЛ	ЧТО ИЗМЕНИЛОСЬ
Bodyguards	1.2.2.0	ВОЙСКА	Различные исправления.
Affairs of Calradia	1.0.67	ПЕРСОНАЖ	Восстановлен МСМ.
Bannerlord Co-op	0.1.4	РАЗНОЕ	Добавлена кнопка отправки багов в игре; игроки не получают...
Bellum Civile	1.2.7	КОРОЛЕВСТВО	Отчетность о тайных операциях; исправлено застревание кланов...
Titles	1.0.6	КОРОЛЕВСТВО	Обновление для Bannerlord v1.5.1. Автоматическая локализация...
Companion Respec	1.1.0	ПЕРСОНАЖ	Исправлен сброс фокуса навыков обратно на Одноручное оружие...
True Armies of Calradia	0.7.6	ВОЙСКА	Добавлены новые отряды нордов; обновлено для поддержки патча...
Crash Doctor	v2.0.3.7	УТИЛИТЫ	Исправлены краши: при смене дня, загрузке кампании, в битвах...
Intrigues	1.5.4	ПЕРСОНАЖ	Исправлены тупиковые диалоги и бесконечные ветки; добавлены...
Homesteads Reloaded	1.4.6	ПОСЕЛЕНИЯ	Исправлены ошибки. Можно усыновить собак для членов клана...
Illegitimate Children for AI...	1.5.7	ПЕРСОНАЖ	Секреты мира теперь обновляются при рождении...
Living Wanderers	2.0.0.6	КОРОЛЕВСТВО	Исправлены краш морского DLC, зависание диалогов с пленниками...
MoreArenaEvents	1.4.17	БОЙ	Исправлен редкий вылет при сохранении или переходе во время...
Realistic Combat Mod	1.3.9	БОЙ	Исправлен баг: броня ног теперь учитывается при ношении...
BK-ROT Patch	1	КОРОЛЕВСТВО	Версия Bannerkings Redux для BK Rot.
Realm of Thrones: Families...	6	ПЕРСОНАЖ	Исправлена одежда мужчин; добавлены персонажи и связи эпохи...

Новинки недели: 8 из 85

Восемьдесят пять новых страниц за неделю. Большинство исчезнет без следа, но пара штук из такого списка каждый месяц вырастает в то, что потом стоит у всех.



Hairstyles DLX Extra

25 АВГУСТА MIKKU9 2 905 ЗАГРУЗОК

Добавляет причёски из Hairstyles DLX в качестве новых слотов в редакторе персонажа, не заменяя стандартные варианты.

Nexus



ForgeMaster - Smithing Expanded. Armor...

26 АВГУСТА DARKSTYLEE 1 956 ЗАГРУЗОК

Позволяет создавать броню, оружие, щиты, луки и знамёна, включая экипировку из других модов, без ограничений по уровню предметов.

Nexus



Historical Banner Icons Compatibility Fix 1.4.x

24 АВГУСТА MSHAWNEE 928 ЗАГРУЗОК

Обновляет исторические иконки знамён для совместимости с версией 1.4.x путём обновления XML-схем и цветовых палитр.

Nexus



Siege Range finder

28 АВГУСТА ADRIAN14314312 565 ЗАГРУЗОК

Добавляет индикатор, показывающий предполагаемую точку падения и дальность для осадных орудий, таких как мангонели и таранты.

Nexus



Cheats for Bannerlord

26 АВГУСТА | ABADON | 556 ЗАГРУЗОК

Мод-чит, предоставляющий управление геймплеем и настройки кастомизации кампании в Mount & Blade II: Bannerlord.

Nexus



Modular Smithing 2

27 АВГУСТА | RYVIUS | 556 ЗАГРУЗОК

Полноценная модульная система крафта для Bannerlord 1.4.8, позволяющая игрокам создавать доспехи и оружие по частям.

Nexus



Bannered Ships

25 АВГУСТА | MOUNTANDPLAYER | 523 ЗАГРУЗОК

Отображает гербы фракций и кланов на парусах кораблей во время перемещения по карте кампании и в морских сражениях.

Nexus



Heraldry Studio - Backgrounds Pack

24 АВГУСТА | CHILL1227 | 375 ЗАГРУЗОК

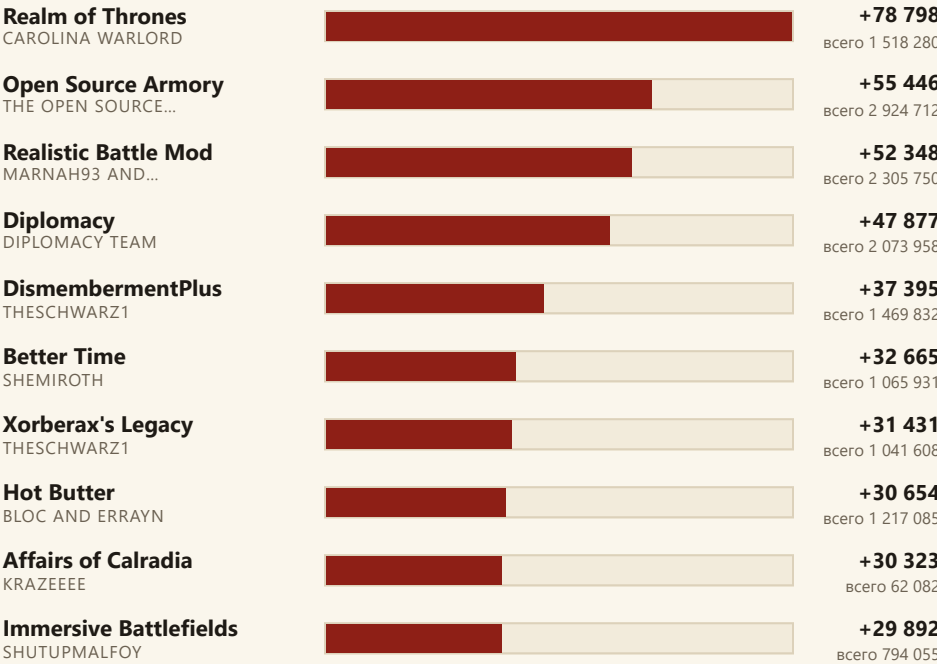
Добавляет более 700 новых двухцветных геральдических фонов и узоров в редактор гербов как дополнение для Heraldry Studio.

Nexus

Чарт: кого качали

Чарт считается разницей двух замеров, а не словами авторов. Библиотеки и служебные модули из него убраны: их ставят не ради них самих, а чтобы заработало остальное, и в верхней части списка от них было бы не протолкнуться.

ПРИРОСТ ЗАГРУЗОК, 10–31 АВГУСТА



Новички месяца

МОД	АВТОР	ЗАГРУЗОК
Female Head Overhaul	WMZYZ	19 302
Beautiful Ladies of Calradia	SHADZZO	6 940
Heraldry Studio - Custom Banner...	CHILL1227	4 623
Dynamic Reinforcements	GRUNAAH	3 842
Bannerlord Plus	SMOGGYQLBH	3 814
Hairstyles DLX Extra	MIKKU9	2 905

Пойдёт ли это на новой версии

Игра за лето прошла 1.4.7, 1.4.8 и открыла бету 1.5. Вопрос «а мои моды-то поедут» стал еженедельным — вот что отвечает на него разбор файлов. Библиотеки и патчи совместимости в список не берём: они поедут в любом случае.

4 211	4 037	3 940	3 910
МОДОВ РАЗОБРАНО ПОД 1.2.X	МОДОВ РАЗОБРАНО ПОД 1.3.X	МОДОВ РАЗОБРАНО ПОД 1.4.X	МОДОВ РАЗОБРАНО ПОД 1.5.X

Крупные моды, у которых разбор не нашёл препятствий под 1.5.x

МОД	ЧЕМ ДОКАЗАНО	ЗАГРУЗОК
Open Source Armory	МАНИФЕСТ МОДА	2 924 712
(RBM WS) Realistic Battle Mod War...	ФАЙЛ МОДА	2 305 750
Diplomacy (Fork)	РАЗБОР КОДА	2 073 958
Hot Butter	РАЗБОР КОДА	1 217 085
Better Time	РАЗБОР КОДА	1 065 931
Xorberax's Legacy for v1.4.5	РАЗБОР КОДА	1 041 608
RTS Camera	РАЗБОР КОДА	842 651
Raise your Banner	ФАЙЛ МОДА	833 511
Immersive Battlefields	РАЗБОР КОДА	794 055
Calradia At War	МАНИФЕСТ МОДА	792 039
Perfect Fire Arrows	РАЗБОР КОДА	789 517
BetterExceptionWindow	РАЗБОР КОДА	766 822
Banner Fix	РАЗБОР КОДА	712 078
MBFastDialogue	РАЗБОР КОДА	625 079

КАК ЭТО ЧИТАТЬ

«Препятствий не найдено» — не то же самое, что «работает гарантированно»: разбор сверяет обращения мода к коду игры, но не проверяет, изменился ли смысл уцелевшего кода. Пустая клетка значит «не проверяли», а не «сломано».

Сборка номера

Сборка нулевого номера — вокруг The Old Realms, на игре 1.3.15.
Порядок загрузки — как в списке.

ЯДРО — СТАВИТСЯ ВСЕГДА И ПЕРВЫМ

- 1. **Harmony** — без неё не заведётся ничего
- 2. **The Old Realms — Core (WitM)** — 244 772 подписки
- 3. **The Old Realms — Armory** — оружие и доспехи
- 4. **The Old Realms — Environment** — карта и сцены

РУССКИЙ ЯЗЫК

- 1. **The Old Realms — Русский перевод** — 7 853; ревизия 1.3.15.30 от 20 июля

СОДЕРЖАНИЕ

- 1. **TOR — Career Quests** — 8 101; квесты под карьеры
- 2. **Roster Expansion — Massive** — 3 964; расширенные ротеры
- 3. **Spells of the Old Realms** — версия 3.3 от 31 августа
- 4. **Lore-Hardcore — ребаланс TOR** — 2 370; ставить после Core и Armory

УДОБСТВА И СПОРНОЕ

- 1. **Crash Doctor** — разбор вылетов; v2.0.3.7 от 29 августа
- 2. **Troop Formations TOR** — построения
- 3. **TOR Chaos Fraction** — 4 305; фракция Хаоса, спорит с половиной набора

Кто с кем спорит за один и тот же код

МОД	И	ПЕРЕСЕЧЕНИЕ
TOR Chaos Fraction	The Old Realms — Core (WitM)	ЗАМЕТНОЕ, 3 МЕСТ
TOR Chaos Fraction	Roster Expansion — Massive	СЛАБОЕ, 2 МЕСТ
TOR — Career Quests	TOR Chaos Fraction	СЛАБОЕ, 1 МЕСТ

КАК ЧИТАТЬ ТАБЛИЦУ СПОРОВ

«Спорят за код» — не «сломано»: два мода правят один и тот же метод игры, а кто победит, решает порядок загрузки.



The Old Realms — Core, © команда TOR

Ветра магии: почему ваш маг молчит

Самая частая жалоба новичка в TOR: «взял мага, а он не колдует». В девяти случаях из десяти виноват не мод и не баг, а доспех.

Что вообще расходуется

Магия в TOR тратит не ману и не выносливость, а Ветра магии (Winds of Magic, WoM). Это отдельный запас, свой у героя и свой у каждого спутника-заклинателя — в книге заклинаний он показан сверху. Восполняется он на карте кампании, пока отряд идёт или стоит; в бою вы расходуете то, что накопили до боя. Клавиша вызова по умолчанию — Q.

Отсюда первое практическое следствие: маг не «отдыхает» в бою. Если вы вышли в сражение с пустым запасом, он так и простоят статистом до конца.

Броня, которая выключает магию

Главный механизм, о который спотыкаются все: тяжёлая броня режет восполнение Ветров. Считается суммарный вес шлема, плаща, перчаток, сапог и нательной брони. Формула — вес, делённый на 25; штраф упирается в потолок -85 %.

То есть маг в полном латном комплекте восполняет магию примерно вшестеро медленнее, чем маг в мантии. Он не сломан — он просто не успевает накопить между боями. Это осознанное решение авторов: хочешь колдовать — ходи в тряпках и держись за спинами.

ПРОВЕРКА ЗА ДЕСЯТЬ СЕКУНД

Снимите с мага всё железо, пройдите день по карте и посмотрите на запас Ветров. Если он пополз вверх заметно быстрее — дело было в броне, а не в моде.

Кому колдовать не положено вовсе

Десять карьер из семнадцати не колдуют по определению, и никакая книга этого не изменит: Воин-Жрец Сигмара, Воин-Жрец Ульрика, Охотник на ведьм, Кровавый Рыцарь, Рыцарь Бретоннии, Рыцарь Муссильона, Дозорный, Железный Крушитель, Рунный Кузнец и Истребитель. У жрецов и Девы вместо заклинаний молитвы — они идут из своего запаса и Ветров не тратят. У Рунного Кузнеца своя система рун.

И ещё две вещи, которые экономят вечер

- Продвинутые заклинания и молитвы не появляются, несмотря на навык, — сбросьте навыки у распорядителя арены
- Перки карьеры не открываются после повышения уровня клана — поставьте по очку в каждый слот и нажмите «Готово»
- Первый запуск висит на загрузочном экране от пяти минут до часа: компилируются шейдеры. Это не зависание

Одиннадцать лоров и где им учат

Стартовая Малая магия есть у каждого заклинателя. Всё остальное надо идти и выучить — у конкретного человека в конкретном городе.

Полноценных школ (лоров) в TOR одиннадцать: Зверей, Смерти, Огня, Небес, Жизни, Света, Металла, Высшая магия, Тёмная магия, Некромантия и Da Big WAAAGH! Двенадцатой числится Малая магия — начальный набор, доступный всем заклинателям, пока школы не открыты; полноценным лором она не считается.

Куда идти учиться

- Империя и наёмники: Магистр в любом имперском городе
- Вампирские Графства и Муссильон: Тёмный Магистр — замок Дракенхоф, Вальденхоф, замок Муссильон
- Дева Владычицы: Фея-Чародейка в замке Бастонь
- Певчая леса (Асрай): Мудрая Певчая в любом городе Атель Лорен
- Серый Лорд (Эонир): Певчая Фаниора в чертоге лорда Тор Литанель
- Орочий Шаман: шаман в любом городе зеленокожих

ЭЛЬФИЙСКИЙ ЭКСКЛЮЗИВ

Высшей магии (Qhaysh) неэльфа не научит никто и нигде. Спутник-Изгнанный Маг её тоже не осилит. Планируя персонажа под Высшую магию, выбирайте расу заранее — переиграть это потом нельзя.

Камни Силы: не бесплатно

Активный Камень Силы резервирует Ветра магии у всех магистров в отряде, работающих с той же школой. В свежих сборках штраф достаётся только тем, кто реально может этим камнем воспользоваться, — но сам механизм остался: усиление одного мага оплачивается запасом остальных.

Восемь ветров и один, которого в игре нет

Магия Warhammer Fantasy — не абстрактная сила, а ветер, дующий в мир через дыру на севере. У ветра есть цвет, характер и цена.

В основании мира лежит хаотическая энергия, просачивающаяся через разрушенные Врата Полярных Ворот. Проходя над миром, она разделяется на восемь потоков — как белый свет в призме. Их и называют Ветрами магии.

Аква — Aqshy, багровый ветер огня и страсти. Хамон — золотой, ветер металла и алхимии. Гхур — янтарный, ветер зверя, самый дикий и охотнее всего берущий человека под себя. Гхиран — нефритовый, ветер жизни и роста. Хиш — белый ветер света и истины. Азир — лазурный, ветер небес и предвидения. Шиш — аметистовый, ветер смерти, который не убивает, а провожает. И Улгу — серый, ветер теней, обмана и того, что вы почти увидели краем глаза.

Чего в TOR нет

В TOR доступны семь ветров из восьми. Серых магов Улгу — тех самых, что в имперских коллегиях занимаются тенями и наваждением, — в моде нет. Не путайте с Серым Лордом: это карьера эльфов Эонира, и к серому ветру она отношения не имеет.

Зато есть две вещи, которых нет среди ветров. Высшая магия (Qhaysh) — согласованное сочетание всех восьми потоков сразу, доступное только эльфам, потому что человеческий разум такого не держит. И Тёмная магия (Dhar) — та же смесь, но взятая силой и не приведённая в согласие; за неё платят собой. Плюс Некромантия и орочий Da Big WAAAGH!, живущие по собственным правилам.

Восемь коллегий магии в Альтдорфе основал эльф Теклис — после того, как понял: люди не выживут, разбираясь с ветрами самостоятельно. Каждой коллегии достался один ветер. Ни одному человеку не дали двух.

Мастерская канала

Здесь — то, что делается для канала и вокруг него: где это взять, как связаться и куда сообщать об ошибках.



Crash Doctor

V2.0.3.7 26 068 ЗАГРУЗОК

Исправлены краши: при смене дня, загрузке кампании, в битвах и при уничтоженных отрядах. Исправлена ошибка создания кампании из-за несуществующего...

Nexus

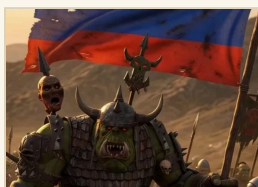


RTS Camera Universal

8 595 ЗАГРУЗОК

Build 1.1.2.15. Первый запуск на Bannerlord 1.3.15/1.4.5 требует перезагрузки для настройки ассетов (краш при первом запуске устранен; Bannerlord...

Nexus



The Old Realms — Русский перевод

V1.3.15.30 7 853 ЗАГРУЗОК

Сплошная ревизия перевода: около 4000 уточнённых строк во всех 35 файлах локализации, каждый сверялся с английским оригиналом. Предметы базовой...

Nexus



Lore-Hardcore — TOR Balance Overhaul

V0.1.9.84 2 370 ПОДПИСОК

Новая система поклонения Четырем Богам Хаоса (ранги 0-10, бонусы, заклинания, оружие); возможность подкупа лордов Slaanesh; настройки TOR...

Мастерская Steam

ГДЕ ВЗЯТЬ МОДЫ И ОБНОВЛЕНИЯ

Steam steamcommunity.com/profiles/76561198032363279/myworkshopfiles · Nexus Mods nexusmods.com/profile/v2CodeRick · GitHub github.com/Phxc2v

СВЯЗЬ, НОВОСТИ, СООБЩИТЬ ОБ ОШИБКЕ

Telegram t.me/CodeRickTg · Discord discord.gg/ZDJZFxQeMV

ПОДДЕРЖАТЬ ПРОЕКТ

web web.tribute.tg/d/KZB · Telegram t.me/tribute/app?startapp=dKZB

@CodeRickTg

Выходные данные

Номер собран 2 сентября 2026 из справочника модов Bannerlord: 7 018 модов, 8 789 страниц Nexus, 1 514 предметов Мастерской, 175 833 записей истории версий. Последний обход площадок — 31 августа 2026.

Цифры загрузок и подписок — на дату сборки номера. Вердикты совместимости получены разбором файлов модов, а не со слов авторов: «препятствий не найдено» не означает «работает гарантированно», а пустая клетка означает «не проверяли», а не «сломано».

Заметили в номере неточность — про мод, про версию, про совместимость? Напишите в канал или в Discord, поправим в следующем выпуске.

Откуда картинки

AutoTrader — Nexus

BannerColorPersistence with BannerPaste — Nexus

Bannered Ships — Nexus

CC's Banners — Nexus

Cheats for Bannerlord — Nexus

Crash Doctor — Nexus

Diplomacy (Fork) — Nexus

Equip Best Item — Nexus

ForgeMaster - Smithing Expanded. Armor. Shields. Bows. — Nexus

Fourberie — Nexus

Governors Handle Issues — Nexus

Hairstyles DLX Extra — Nexus

Heraldry Studio - Backgrounds Pack — Nexus

Historical Banner Icons Compatibility Fix 1.4.x — Nexus

Kill Bandits Raise Relations — Nexus

Lore-Hardcore — TOR Balance Overhaul — Мастерская Steam

Modular Smithing 2 — Nexus

Raise your Torch — Nexus

RTS Camera Universal — Nexus

Serve As Soldier — Nexus

Siege Range finder — Nexus

The Old Realms — Core, © команда TOR — Мастерская Steam

The Old Realms — Environment, © команда TOR — Мастерская Steam

The Old Realms — Русский перевод — Nexus

Фанатское некоммерческое издание. Не связано с TaleWorlds Entertainment и Games Workshop. Mount & Blade II: Bannerlord — товарный знак TaleWorlds Entertainment; Warhammer и связанные обозначения — товарные знаки Games Workshop Ltd. Все права на моды, скриншоты и обложки принадлежат их авторам; материалы приведены со ссылкой на источник. Цифры загрузок и вердикты совместимости — на дату сборки номера и с течением времени устаревают.

@CodeRickTg · <https://t.me/CodeRickTg>