

卡拉迪亞

與古老王國

《騎馬與砍殺II：霸主》模組雜誌



本期模組

The Old Realms

Warhammer Fantasy

第0期

2026年8月24-30日

遊戲新聞

TaleWorlds 向模組作者發放 30,000 歐元

War Sails 競賽持續至 11 月 22 日，與 Nexus Mods 及 ModDB 聯合舉辦。三週前已發布模組工具包：船隻、風向圖、Nord 建築

THE OLD REALMS

法術學會了致命

Spells of the Old Realms 一週內從 3.0 更新到 3.3。而 TOR 的三個子模組承認，是俄文文本導致了它們的故障

解析

魔法之風：為什麼你的法師沉默不語

超過二十五公斤的裝甲會使魔法恢復速度降低 85%。這不是 bug。

本期內容

遊戲新聞	3
The Old Realms	4
本週更新	7
本週新作	10
排行榜	12
相容性	13
本期彙整	14
分析	15
世界觀	18
創意工坊	19
出版資訊	20

編輯部

這是第零期——試刊。構想如下：一本約二十頁的小冊子，彙整自上一期以來 Bannerlord 模組的所有動態。哪些更新了，更新中哪些要點重要。哪些是新發布的。哪些模組被大量下載。哪些已經能在新版遊戲上運行，哪些還不行。另有一頁專門介紹 The Old Realms——因為這個頻道就是從它開始的。

本期設計的原則是，即使兩個月後翻開也不覺得浪費。因此每個數字都標註了日期，每個模組都寫明了來源，而我們不確定的地方，就寫「未驗證」，而不是「無法使用」。

距離上一期沒有多久，但事情已經不少了。TaleWorlds 宣布了模組比賽，獎金池超過三萬歐元，並釋出了海戰資料片的工具。The Old Realms 在七天內推出了八個更新，其中一個改變了法師的玩法。一百五十個模組獲得了更新，八十五個是首次出現。

請告訴我們，這裡哪些內容你會讀，哪些會翻過去。零號刊的欄位是建議，不是定論：從第二期開始，留下的將是你需要的。

——編輯部 @CodeRickTg

三萬歐元換一個模組

War Sails 模組比賽：獎金池超過 30,000 歐元

8 月 14 日 官方公告

TaleWorlds 為海戰資料片 War Sails 宣布了模組比賽。作品提交時間為 8 月 14 日至 11 月 22 日，合作夥伴為 Nexus Mods 和 ModDB。比賽共三項；第一項是 Conversion Mod Contest，面向使用海戰戰役的完整或部分轉換。對 Bannerlord 的模組社群來說，這是史上最大規模的獎金機會：通常這裡的模組開發完全靠熱情支撐。

War Sails 模組工具包隨 1.4.8 補丁一同釋出

8 月 10 日 官方公告

Kit 開啟了此前無從下手的功能：自行組建世界海圖並編輯現有海圖（含風向與洋流圖）；從零開始建造船隻及改造現有船隻；Nord 護甲的各種變體；用於新定居點的 Nord 建築套組（牆壁、城門、房屋）。Kit 曾由 modder 進行封閉測試，據工作室稱，他們的修改已納入正式版本。

封閉測試已開放：War Sails 1.3.0 / Bannerlord 1.5.0

8 月 19 日 官方公告

上一個大型補丁處理的是沙盒模擬——外交、領主行為、海上襲擊。新的封閉測試將重心轉向玩家自身的操作。對 mod 而言，這意味著夏季以來的第三個連續遊戲版本分支：1.4.7、1.4.8，現在是 1.5。場景如何應對——見「相容性」欄。

這對我們意味著什麼

比賽持續到 11 月 22 日——也就是在本刊的存續期內。如果讀者中有做 mod 的人：三個半月和三萬歐元——足以成為把未完成的作品從抽屜裡拿出來的理由。有亮眼的作品我們會陸續報導。



The Old Realms — Core, © TOR 團隊

咒語學會殺人的那一週

TOR 本週沒有更新——核心最後一次修改日期為5月26日。但周圍卻十分活躍：子模組共發布了八個版本，其中一個被重寫了三次。

Spells of the Old Realms: 3.0 → 3.3, 一週內完成

8月27日發布了3.1版本，其中出現了一行讓一半玩家改變戰術的描述：「法術現在可以殺死目標」。同版本還包含重製的附魔材料掉落系統、肢解效果，以及一個專門針對當機的效能滑桿。

8月29日——3.2：修復了前綴附魔與每週重置的錯誤，新增本地化字串。8月31日——3.3：修復了見習生對決、法術階級檢查及法術施放本身的問題，重製了練習要求，移除了重複的物品分類。

該模組以兩個版本發布——分別對應1.3.15和1.4.5-1.4.8——兩者同步更新，時間差僅六分鐘。這種整齊程度在模組圈中相當罕見：通常舊版本遊戲的分支會悄悄落後幾個月。

三個子模組與俄文文本

8月27日，TORShrineNoCooldown、TORArcaneConduit 和 TORBetterMageAI 發布了更新，更新日誌中有一行相同的內容：「已修復俄語文字處理器——格變和詞尾導致遊戲崩潰」。同一天，AutoTrader 也修復了同樣的問題，這是一個與 TOR 無關的模組。

這個巧合是可以解釋的。Bannerlord 透過本地化字串中的標記來變格俄語單詞，自行組裝文字的模組必須將這些標記傳給遊戲的處理器。用字串拼接來組裝文字的模組，會導致遊戲在俄語本地化下精確地崩潰，而且恰恰是那些不會投訴、直接刪除模組的玩家。

供參考

如果模組只在俄語翻譯下崩潰，幾乎可以肯定不是翻譯的問題。聯繫作者：「works fine in English」這句話對作者來說意味著他那邊沒有錯誤，而你那邊有。

本週發布內容

模組	版本	日期	變更內容
Spells of the Old Realms	3.2	8月29日	修正前綴附魔與每週重置錯誤。新增字串以支援本地化。
CrashDoctor v2.0.3.7	v2.0.3.7	8月29日	修正崩潰：換日、載入戰役、戰鬥及部隊消滅時。修正因角色不存在而無法建立戰役。移除舊版遊戲不相容的裝備...
TORShrineNoCooldown	2	8月27日	修復俄語文本處理器（格變與詞尾曾導致遊戲崩潰）。
Spells of the Old Realms	3.1	8月27日	法術現在可致死。重製附魔材料掉落系統。新增血腥特效與效能滑桿以防止崩潰。
TORArcaneConduit	2	8月27日	修復俄語文本處理器：格變與詞尾不再導致遊戲崩潰。
TORBetterMageAI	2	8月27日	修復俄語文本處理器：格變與詞尾不再導致遊戲崩潰。

模組家族：其周邊內容

模組	需求	已更新
[WPS] Alt Indicator Toggle	361	8月30日
The Old Realms - Español (War in the...	802	8月30日
Troop Formations TOR v1.0.14	237	8月15日
TOR Chaos Fraction	4,875	7月28日
TOR - Fantasy Adventures	160	7月27日
Dictator Law	341	7月26日

TOR 目前的狀態

模組核心運行在 Bannerlord 1.3.15 上，而遊戲已更新至 1.4.8 並開放了 1.5 測試版。這不是被棄置，而是大型重構期間的正常間距。實際結論：TOR 的安裝環境應保留在獨立的 1.3.15 安裝上，而非在 Steam 中會自動更新的那個。

150 個模組已更新

一週一百五十個模組——這不是趕工，而是 Bannerlord 的常態。以下是十個最受關注的；其餘的列在後面。

遊戲版本標籤：**1.4** 分析未發現問題 **1.4** 有保留意見或據作者所述 **1.4** 未經驗證



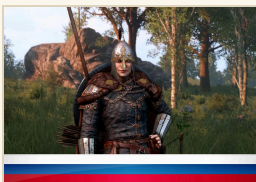
Diplomacy (Fork)

1.5.1 王國 改裝 2,073,958 下載量

適用於 **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

適配 Bannerlord v1.4.8 與 v1.5.1 Beta；更新 ButterLib 與 MCM 函式庫。

Nexus



Serve As Soldier

V1.4.7.39 角色 853,826 下載量

適用於 **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

新增保留裝備的臨時出差；修復海戰崩潰與存檔讀取；新增職業學說。

Nexus



Raise your Torch

V7.2.9.1 圖形 590,870 下載量

適用於 **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

相容遊戲版本 v1.5.x 與 War Sails。

Nexus



Fourberie

V1.5.0.1 其他 507,679 下載量

適用於 **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

平衡特徵增減；更新與盜賊關係邏輯；修復對話不一致。

Nexus



AutoTrader

2 王國 495,016 下載量

適用於 **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

修復俄語文本處理器：格變與詞尾不再導致遊戲崩潰。

Nexus · 每週 2 個版本



BannerColorPersistence with BannerPaste

1.5.1.1 旗幟 386,580 下載量

適用於 **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

修復由程式碼錯誤引發的崩潰。

Nexus



Kill Bandits Raise Relations

4.0.1 角色 384,104 下載量

適用於 **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

修復 MCM 選單重複及遺失依賴項。

Nexus



Governors Handle Issues

V1.4.8.0 聚落 311,471 下載量

適用於 **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

MCM 設定現為全域，不再綁定特定戰役。

Nexus

本週 150 個更新中另有 16 個 — 按需顯示

模組	版本	分類	變更內容
Equip Best Item	3.4.0	介面	隱蔽加成變為可調的護甲參數；改善投擲武器計算；修復搜尋中的物品...
CC's Banners	3.5.2	旗幟	移除模組新增的所有顏色，以修復諾德人顏色錯誤的Bug。
Bodyguards	1.2.2.0	軍隊	多項修正。
Bannerlord Co-op	0.1.4	其他	新增遊戲內發送錯誤報告按鈕；玩家戰鬥中不會受傷；修復客戶端卡死...
Affairs of Calradia	1.0.67	角色	恢復 MCM 功能。
Bellum Civile	1.2.7	王國	機密行動報告；修正叛亂氏族卡住；修正頭銜與法庭投票；新增頭銜與...
Titles	1.0.6	王國	Bannerlord...
Companion Respec	1.1.0	角色	修復...
True Armies of Calradia	0.7.6	軍隊	新增諾德部隊；更新以支援 Warsails 補丁。
Crash Doctor	v2.0.3.7	工具	修正崩潰：換日、載入戰役、戰鬥及部隊消滅時。修正因角色不存在而...
Intrigues	1.5.4	角色	修正對話死結與無限分支；新增掠奪者逼近的偵報（需啟用...
Homesteads Reloaded	1.4.6	聚落	修復錯誤。氏族成員可收養狗。支援狗毛色設定（PNG）。新增1...
Illegitimate Children for AI...	1.5.7	角色	私生子出生時，世界秘密現會更新。
Living Wanderers	2.0.0.6	王國	修正海戰 DLC 崩潰、囚犯對話當機及領主購買相同武器問題。
MoreArenaEvents	1.4.17	戰鬥	修復圍攻戰役中存檔或切換時的罕見崩潰。
Realistic Combat Mod	1.3.9	戰鬥	修復Bug：下半身裝備現於無上衣時生效（如單穿褲子）。腿部獲得...

本週新品：137

一週新增八十五個頁面。大多數會無聲無息地消失，但每月從這樣的清單中總有一兩個會成長為後來人人都在用的東西。



Hairstyles DLX Extra

8月25日 MIKKU9 2,905 下載量

新增「Hairstyles DLX」髮型作為角色創建器的新欄位，且不覆蓋原版選項。

Nexus



ForgeMaster - Smithing Expanded. Armor...

8月26日 DARKSTYLEEE 1,956 下載量

適用於 1.2 1.3 1.4 1.5

允許製作護甲、武器、盾牌、弓和旗幟，包括來自其他模組的裝備，且無物品等級限制。

Nexus



Historical Banner Icons Compatibility Fix 1.4.x

8月24日 MSHAWNEE 928 下載量

適用於 1.2 1.3 1.4 1.5

透過更新 XML 架構與色彩配置，為 1.4.x 版本更新歷史紋章圖示。

Nexus



Siege Range finder

8月28日 ADRIAN14314312 565 下載量

適用於 1.2 1.3 1.4 1.5

新增即時標記，顯示弩炮與投石機等攻城武器的預測落點與射程。

Nexus



Cheats for Bannerlord

8月26日 ABADON 556 下載量

適用於 1.2 1.3 1.4 1.5

一款提供遊戲玩法控制與戰役自訂選項的作弊模組，適用於《騎馬與砍殺2：霸主》。

Nexus



Modular Smithing 2

8月27日 RYVIUS 556 下載量

適用於 1.2 1.3 1.4 1.5

為 Bannerlord 1.4.8 設計的完整模組化鍛造系統，讓玩家能逐件設計盔甲與武器。

Nexus



Bannered Ships

8月25日 MOUNTANDPLAYER 523 下載量

適用於 1.2 1.3 1.4 1.5

在戰役地圖行軍與海戰期間，於船帆上顯示陣營與氏族旗幟。

Nexus



Heraldry Studio - Backgrounds Pack

8月24日 CHILL1227 375 下載量

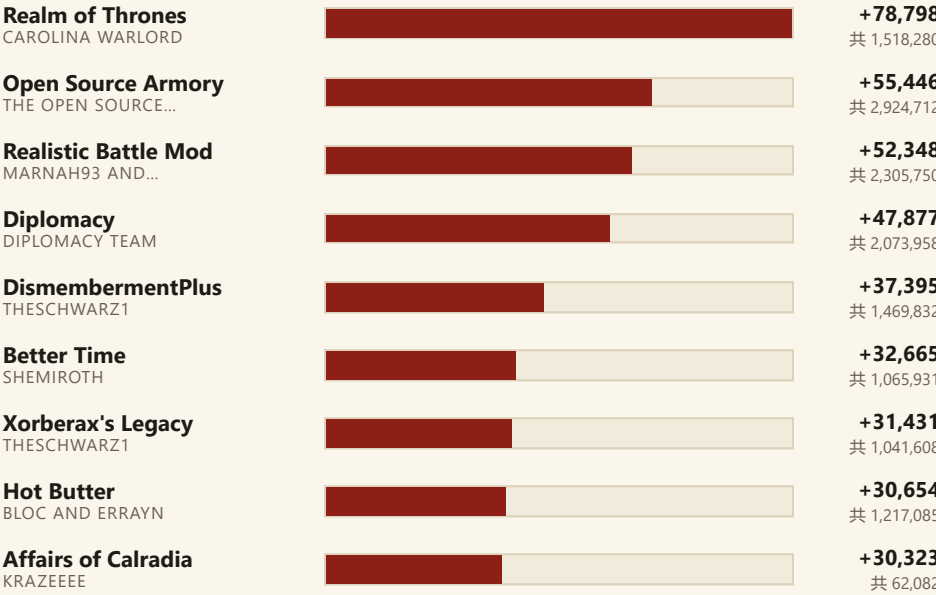
為紋章編輯器新增超過 700 種雙色紋章背景與圖案，作為 Heraldry Studio 的擴充內容。

Nexus

下載榜：誰被下載了

排行榜是兩次數據的差值，而非作者的自述。庫和服務模組已從中移除：安裝它們不是為了它們本身，而是為了讓其他東西能運行，而且清單頂部會被它們佔滿，根本擠不進其他東西。

下載量增長，8月10-31日



本月新品

模組	作者	下載量
Female Head Overhaul	WMZYZ	19,302
Beautiful Ladies of Calradia	SHADZZO	6,940
Heraldry Studio - Custom Banner...	CHILL1227	4,623
Dynamic Reinforcements	GRUNAAH	3,842
Bannerlord Plus	SMOGGYQLBH	3,814
Hairstyles DLX Extra	MIKKU9	2,905

這是否能在新版本上運作

遊戲在夏天經歷了 1.4.7、1.4.8，並開啟了 1.5 的測試版。「我的模組還能用嗎」這個問題變成了每週的常態——以下是檔案分析給出的答案。庫和相容性補丁不列入清單：它們無論如何都能用。

4,211	4,037	3,940	3,910
已分析模組數 在 1.2.X 下	已分析模組數 在 1.3.X 下	已分析模組數 在 1.4.X 下	已分析模組數 在 1.5.X 下

大型模組，其分析在 1.5.x 下未發現障礙

模組	證據	下載量
Open Source Armory	模組清單	2,924,712
(RBM WS) Realistic Battle Mod War...	模組檔案	2,305,750
Diplomacy (Fork)	程式碼解析	2,073,958
Hot Butter	程式碼解析	1,217,085
Better Time	程式碼解析	1,065,931
Xorberax's Legacy for v1.4.5	程式碼解析	1,041,608
RTS Camera	程式碼解析	842,651
Raise your Banner	模組檔案	833,511
Immersive Battlefields	程式碼解析	794,055
Calradia At War	模組清單	792,039
Perfect Fire Arrows	程式碼解析	789,517
BetterExceptionWindow	程式碼解析	766,822
Banner Fix	程式碼解析	712,078
MBFastDialogue	程式碼解析	625,079

如何閱讀此內容

「未發現障礙」——不等於「保證可運作」：分析會比對模組對遊戲程式碼的呼叫，但不會檢查倖存程式碼的語意是否改變。空白儲存格表示「未檢查」，而非「已損壞」。

本期彙整

零號組合——以 The Old Realms 為核心，對應遊戲 1.3.15。載入順序——如清單所示。

核心——永遠安裝，且排在第一位

- 1. **Harmony** — 沒有它什麼都跑不起來
- 2. **The Old Realms — Core (WitM)** — 244,772 個訂閱
- 3. **The Old Realms — Armory** — 武器與防具
- 4. **The Old Realms — Environment** — 地圖與場景

俄文

- 1. **The Old Realms — Russian Translation** — 7,853; 修訂版 1.3.15.30, 7 月 20 日

目錄

- 1. **TOR — Career Quests** — 8,101; 職業任務
- 2. **Roster Expansion — Massive** — 3,964; 擴展名冊
- 3. **Spells of the Old Realms** — 3.3 版, 8 月 31 日
- 4. **Lore-Hardcore — TOR Rebalance** — 2,370; 安裝於 Core 和 Armory 之後

便利與有爭議的

- 1. **Crash Doctor** — 崩潰分析; v2.0.3.7, 8 月 29 日
- 2. **Troop Formations TOR** — 編制
- 3. **TOR Chaos Fraction** — 4,305; 混沌陣營，與一半的模組集衝突

誰在跟誰爭同一份代碼

模組	及	交集
Spells of the Old Realms	The Old Realms — Core (WitM)	強烈, 12 位置
TOR Chaos Fraction	The Old Realms — Core (WitM)	明顯, 3 位置
TOR Chaos Fraction	Roster Expansion — Massive	微弱, 2 位置

如何閱讀衝突表

「代碼衝突」不等於「損壞」：兩個模組修改了遊戲的同一個方法，誰會勝出取決於載入順序。



The Old Realms — Core, © TOR 團隊

魔法之風：為什麼你的法師沉默不語

TOR 新手最常見的抱怨是：「選了法師，結果他不會施法」。十有八九，問題不在模組也不在 bug，而在盔甲。

到底消耗的是什麼

TOR 中的魔法消耗的不是法力值，也不是耐力，而是魔法之風（Winds of Magic, WoM）。這是一個獨立的儲備，英雄有自己的，每位施法者同伴也有自己的——在法術書中顯示在頂部。它在戰役地圖上恢復，只要隊伍在行軍或駐留即可；在戰鬥中，你消耗的是戰鬥前累積的儲備。預設施法按鍵為 Q。

由此得出第一個實際結論：法師在戰鬥中不會「恢復」。如果你帶著空儲備進入戰鬥，他就會一直當閒人直到戰鬥結束。

會關閉魔法的盔甲

所有人最容易踩到的機制：重甲會削減魔法之風的恢復速度。計算的是頭盔、披風、手套、靴子和胸甲的總重量。公式為重量除以 25；懲罰上限為 -85%。

也就是說，穿全套板甲的法師恢復魔法的速度大約是穿法袍法師的六分之一。他沒有壞——他只是沒來得及在戰鬥之間累積夠。這是作者的刻意設計：想施法就穿布衣，躲在隊友身後。

十秒檢查法

將法師身上的所有鎧甲卸下，在地圖上過一天，觀察魔法之風的儲備。如果它明顯恢復得更快，問題出在鎧甲上，而不是模組。

哪些職業根本不能施法

十七個職業中有十個從定義上就不能施法，任何書籍都無法改變這一點：西格瑪戰士祭司、烏爾里克戰士祭司、獵巫者、血騎士、布列塔尼亞騎士、穆西永騎士、巡道者、鐵衛、符文鍛造者和屠殺者。祭司和處女以祈禱取代法術——祈禱消耗的是自身儲備，不消耗魔法之風。符文鍛造者有自己獨立的符文系統。

還有兩件能省下一晚上的事

- 高級法術和祈禱即使有對應技能也不會出現——到競技場管理人處重置技能
- 職業特性在提升氏族等級後不會解鎖——在每個槽位各放一點，然後按「完成」
- 首次啟動會在載入畫面停留五分鐘到一個小時：正在編譯著色器。這不是卡死。

十一種魔法學派及其學習地點

每位施法者都擁有初始的小魔法。其餘的都需要親自去學——在特定城市的特定人物那裡。

TOR 中共有十一個完整的法則：野獸、死亡、火焰、天界、生命、光明、金屬、高等魔法、黑暗魔法、死靈魔法，以及 Da Big WAAAGH!。第十二個是小魔法——一套初始法則，在法則解鎖前對所有施法者開放；它不被視為完整的法則。

去哪裡學習

- 帝國與傭兵：任何帝國城市中的法師
- 吸血鬼伯爵領與穆西永：黑暗法師——德拉克霍夫城堡、瓦爾登霍夫、穆西永城堡
- 女騎士：巴斯特農城堡中的精靈女法師
- 森林精靈（Asrai）：任何阿瑟洛倫城市中的智者
- 灰袍領主（Eonir）：托爾·利塔內爾領主大廳中的法妮洛爾
- 獸人薩滿：任何綠皮城市中的薩滿

精靈專屬

高等魔法（Qhaysh）不會教給任何非精靈，無論在哪裡。流亡法師同伴也無法掌握它。如果計劃讓角色使用高等魔法，請提前選擇種族——之後無法更改。

力量之石：並非免費

激活的力量之石會預留隊伍中所有使用同一法則的法師的魔法之風。在新版本中，懲罰只施加給真正能使用該石的人——但機制本身未變：一名法師的強化以其他人的儲備為代價。

八種風，以及遊戲中沒有的一種

Warhammer Fantasy 的魔法並非抽象的力量，而是從北方一個裂口吹入世界的風。風有顏色、性格和代價。

世界根基之下蘊藏著混沌能量，透過毀滅的極門滲透而出。當它掠過世界時，便分裂為八股氣流——如同白光穿過稜鏡。人們將它們稱為魔法之風。

Aqshy — 深紅色的火焰與激情之風。Chamon — 金色，金屬與煉金之風。Ghur — 琥珀色，野獸之風，最為狂野，也最樂於將人納入其影響之下。Ghyran — 翠玉色，生命與生長之風。Hysh — 白色，光明與真理之風。Azyr — 蔚藍色，天穹與預知之風。Shyish — 紫水晶色，死亡之風，它不殺戮，而是送行。Ulgū — 灰色，陰影、欺騙與你幾乎在眼角瞥見之物的風。

TOR 中缺少的部分

TOR 中八種風只有七種可用。Ulgū 灰風法師——就是那些在帝國學院中研究陰影與附身的人——在模組中並不存在。不要與灰袍領主混淆：那是艾歐尼爾精靈的職業，與灰色之風毫無關係。

然而有兩樣東西不在魔風之中。高等魔法（Qhaysh）——八股氣流同時協調運轉，唯精靈能為，因為人類心智承受不住。還有黑暗魔法（Dhar）——同樣的混合，卻靠強行攫取、未加調和；需以自身為代價。此外還有死靈魔法和獸人的 Da Big WAAAGH!，各循各的規則。

阿爾多夫的八所魔法學院由精靈泰克利斯所創——在他意識到人類無法獨自應對魔風之後。每所學院各分得一股魔風。沒有一個人被賦予兩股。

頻道工作坊

以下是為本頻道及其周邊所做的工作：從哪裡獲取、如何聯繫、以及向哪裡回報錯誤。



Crash Doctor

V2.0.3.7 26,068 下載量

適用於 **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

修正崩潰：換日、載入戰役、戰鬥及部隊消滅時。修正因角色不存在而無法建立戰役。移除舊版遊戲不相容的裝備旗標。

Nexus



RTS Camera Universal

9,318 下載量

適用於 **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Build 1.1.2.15。首次在《騎馬與砍殺2：霸主》1.3.15/1.4.5...

Nexus



The Old Realms — Русский перевод

8,126 下載量

適用於 **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Nexus

取得模組與更新

Steam steamcommunity.com/profiles/76561198032363279/myworkshopfiles · **Nexus Mods** nexusmods.com/profile/v2CodeRick · **GitHub** github.com/Phxc2v

聯絡、新聞、回報錯誤

Telegram t.me/CodeRickTg · **Discord** discord.gg/ZDJZFxQeMV

支援專案

web web.tribute.tg/d/KZB · **Telegram** t.me/tribute/app?startapp=dKZB

輸出數據

本期於 2026年9月2日 自 Bannerlord 模組目錄彙整：7,018 個模組、8,789 個 Nexus 頁面、1,636 個工作坊項目、175,833 條版本歷史記錄。最近一次平台爬取 — 2026 年8月31日。

下載量與訂閱數以本期組稿日期為準。兼容性判定係通過分析模組檔案得出，而非聽信作者之說：「未發現障礙」不等於「保證可用」，空格則表示「未檢測」，而非「已損壞」。

若在本期中發現不準確之處——關於模組、版本或兼容性——請在頻道或 Discord 中留言，我們將在下一期修正。

圖片來源

AutoTrader — Nexus

BannerColorPersistence with BannerPaste — Nexus

Bannered Ships — Nexus

Cheats for Bannerlord — Nexus

Crash Doctor — Nexus

Diplomacy (Fork) — Nexus

ForgeMaster - Smithing Expanded. Armor. Shields. Bows. — Nexus

Fourberie — Nexus

Governors Handle Issues — Nexus

Hairstyles DLX Extra — Nexus

Heraldry Studio - Backgrounds Pack — Nexus

Historical Banner Icons Compatibility Fix 1.4.x — Nexus

Kill Bandits Raise Relations — Nexus

Lore-Hardcore — TOR Balance Overhaul — Steam 工作坊

Modular Smithing 2 — Nexus

Raise your Torch — Nexus

RTS Camera Universal — Nexus

Serve As Soldier — Nexus

Siege Range finder — Nexus

The Old Realms — Core, © TOR 團隊 — Steam 工作坊

The Old Realms — Environment, © TOR 團隊 — Steam 工作坊

The Old Realms — Русский перевод — Nexus

非商業粉絲刊物。與 TaleWorlds Entertainment 及 Games Workshop 無關。Mount & Blade II: Bannerlord 是 TaleWorlds Entertainment 的商標；Warhammer 及相關標識是 Games Workshop Ltd. 的商標。模組、截圖與封面的所有權利均歸其作者所有；所載材料均註明來源。下載數字與兼容性判定以該期組裝日期為準，並會隨時間推移而過時。

@CodeRickTg · <https://t.me/CodeRickTg>