

卡拉迪亚

与古老王国

《骑马与砍杀II：霸主》模组杂志



本期模组

The Old Realms

Warhammer Fantasy

第0期

2026年8月24-30日

游戏新闻

TaleWorlds 向模组作者发放 30 000 欧元

War Sails 比赛持续至 11 月 22 日，与 Nexus Mods 和 ModDB 联合举办。三周前发布了模组工具包：船只、风向图、Nord 建筑

THE OLD REALMS

法术学会了杀人

Spells of the Old Realms 一周内从 3.0 更新到了 3.3。而 TOR 的三个子模组承认，是俄语文本把它们搞崩了

解析

魔法之风：为什么你的法师沉默不语

超过二十五公斤的护甲会将魔法回复削减 85%。这不是 bug

本期内容

游戏新闻	3
The Old Realms	4
本周更新	7
本周新作	10
排行榜	12
兼容性	13
本期汇编	14
分析	15
世界观	18
工坊	19
出版信息	20

编辑部

这是第零期——试刊。构想是这样的：一本二十来页的小册子，汇总了自上一期以来 Bannerlord 模组的所有动态。哪些更新了，更新中有什么重要的。有什么新发布的。谁在持续更新。哪些已经能跑在新版本游戏上，哪些还不行。还有一整页专门讲 The Old Realms——因为这个频道就是从它开始的。

这一期的设计初衷是，哪怕两个月后再翻开也不觉得浪费。所以每个数字都标注了日期，每个模组都注明了来源，而凡是我们不了解的地方，就如实写着「未验证」，而不是「不可用」。

距上一期时间不长，但事件不少。TaleWorlds 宣布了奖金超过三万欧元的模组竞赛，并发布了海战扩展的工具。围绕 The Old Realms 的七天内发布了八个更新，其中一个改变了法师的玩法。一百五十个模组获得更新，八十五个首次亮相。

请告诉我们，哪些内容值得读，哪些可以跳过。零号刊的栏目是建议，不是定论：从第二期开始，留下的将是你们需要的。

—— @CodeRickTg 编辑部

三万欧元的模组奖金

War Sails 模组竞赛：奖金超过 30,000 欧元

8月14日 官方公告

TaleWorlds 为海战扩展 War Sails 宣布了模组竞赛。作品征集期为 8月14日至 11月22日，合作伙伴为 Nexus Mods 和 ModDB。共设三个竞赛；第一个是 Conversion Mod Contest，面向使用海战战役的完整或部分转换模组。对于 Bannerlord 的业余创作社区来说，这是有史以来最大规模的奖金激励：通常这里的模组开发完全依靠热情维持。

War Sails 模组工具包随 1.4.8 补丁一同发布

8月10日 官方公告

Kit 开放了此前无从下手的功能：自行构建世界海图并修改现有海图——包括风图和洋流图；从零创建船只和改造现有船只；诺德盔甲变体；诺德建筑套件（城墙、城门、房屋）用于新定居点。Kit 由一群 modder 组成的封闭测试团队进行了测试，据工作室称，他们的修改已纳入正式版。

Beta 已开放：War Sails 1.3.0 / Bannerlord 1.5.0

8月19日 官方公告

上一个大型补丁专注于沙盒模拟——外交、领主行为、海上劫掠。新 Beta 将重心转向玩家自身的操作。对模组而言，这意味着夏季连续第三个游戏版本：1.4.7、1.4.8，现在是 1.5。模组社区如何适应——见「兼容性」栏目。

这对我们意味着什么

比赛持续至11月22日——也就是说在本刊存续期内。如果读者中有做模组的：三个半月和三万欧元——足以成为把半成品从抽屉里翻出来的理由。有值得关注的作品我们会陆续报道。



The Old Realms — Core, © TOR 团队

法术学会杀人的一周

TOR 本周没有更新——核心最后一次修改日期为5月26日。但围绕它的动态很密集：子模组发布了八个版本，其中一个被重写了三次。

Spells of the Old Realms：一周内从 3.0 到 3.3

8月27日发布了 3.1 版本，其中出现了一行会让一半玩家改变战术的描述：「法术现在可以致死」。同版本还加入了重做的附魔材料掉落系统、肢解效果，以及一个专门针对崩溃的性能滑块。

8月29日——3.2：修复了前缀附魔和每周重置的 bug，添加了本地化文本。8月31日——3.3：修复了学徒决斗、法术等级检查和法术施放本身的问题，重做了练习要求，移除了重复的物品分类。

该模组以两个构建发布——分别对应 1.3.15 和 1.4.5-1.4.8——两者同步更新，时间差仅六分钟。这在模组圈中相当少见：通常旧版本游戏的分支会悄悄落后几个月。

三个子模组和俄语文本

8月27日，TORShrineNoCooldown、TORArcaneConduit 和 TORBetterMageAI 发布了更新，更新日志中包含相同的条目：「修复了俄语文本处理器——格和词尾导致游戏崩溃」。同一天，AutoTrader 也修复了同样的问题，这是一个与 TOR 无关的模组。

这个巧合是可以解释的。Bannerlord 通过本地化字符串中的标记来变格俄语单词，自行拼接文本的模组必须将这些标记通过游戏处理器处理。用字符串拼接来组装文本的模组，恰好会在俄语本地化上导致游戏崩溃，而且恰好是那些从不抱怨、只是直接删除模组的玩家。

供参考

如果一个模组只在俄语翻译下崩溃，几乎可以肯定不是翻译的问题。请联系作者：「works fine in English」这句话对他来说意味着他那边没有 bug，而你那边有。

一周内发布了什么

模组	版本	日期	变更内容
Spells of the Old Realms	3.2	8月29日	修复前缀附魔与每周重置的Bug。通过新增文本行支持本地化。
CrashDoctor v2.0.3.7	v2.0.3.7	8月29日	修复崩溃：切换日期、加载战役、战斗及部队被歼灭时。修复因角色不存在导致无法创建战役的问题。移除旧版游...
TORShrineNoCooldown	2	8月27日	修复了俄语文本处理器（格变化和词尾曾导致游戏崩溃）。
Spells of the Old Realms	3.1	8月27日	法术现在可以致死。重做了附魔材料掉落系统。添加了血腥效果及性能滑块以防止崩溃。
TORArcaneConduit	2	8月27日	修复了俄语文本处理器：格变化和词尾不再导致游戏崩溃。
TORBetterMageAI	2	8月27日	修复了俄语文本处理器：格变化和词尾不再导致游戏崩溃。

模组家族：周边内容

模组	需求	已更新
[WPS] Alt Indicator Toggle	361	8月30日
The Old Realms - Español (War in the...	802	8月30日
Troop Formations TOR v1.0.14	237	8月15日
TOR Chaos Fraction	4,875	7月28日
TOR - Fantasy Adventures	160	7月27日
Dictator Law	341	7月26日

TOR 目前的状态

模组核心运行在 Bannerlord 1.3.15 上，而游戏已经更新到 1.4.8 并开放了 1.5 测试版。这不是被弃置，而是大型重制中常见的版本差距。实际建议：将 TOR 的构建保留在单独的 1.3.15 安装中，而不是在 Steam 中自动更新的那个上。

150 个模组已更新

一周一百五十个模组——这不是赶工，而是 Bannerlord 的常态。以下是关注度最高的十个，其余的以列表形式列出。

游戏版本标签: **1.4** 分析未发现障碍 **1.4** 有保留意见或据作者所述 **1.4** 未验证



Diplomacy (Fork)

1.5.1 王国 改造 2,073,958 下载量

适用于 **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

适配Bannerlord v1.4.8及v1.5.1 Beta；更新ButterLib和MCM库。

Nexus



Serve As Soldier

V1.4.7.39 角色 853,826 下载量

适用于 **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

新增保留装备的临时出差；修复海战崩溃及存档加载；新增职业信条。

Nexus



Raise your Torch

V7.2.9.1 画面 590,870 下载量

适用于 **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

兼容游戏版本v1.5.x及War Sails。

Nexus



Fourberie

V1.5.0.1 其他 507,679 下载量

适用于 **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

平衡特质增减；更新与匪帮的关系逻辑；修复对话不一致问题。

Nexus



AutoTrader

2 王国 495,016 下载量

适用于 1.2 1.3 1.4 1.5

修复了俄语文本处理器：格变化和词尾不再导致游戏崩溃。

Nexus · 每周 2 个版本



BannerColorPersistence with BannerPaste

1.5.1.1 旗帜 386,580 下载量

适用于 1.2 1.3 1.4 1.5

修复由代码错误导致的崩溃。

Nexus



Kill Bandits Raise Relations

4.0.1 角色 384,104 下载量

适用于 1.2 1.3 1.4 1.5

修复MCM菜单重复及缺失依赖问题。

Nexus



Governors Handle Issues

V1.4.8.0 定居点 311,471 下载量

适用于 1.2 1.3 1.4 1.5

MCM设置现改为全局，不再绑定特定战役。

Nexus

本周 150 个更新中的另外 16 个——按需查看

模组	版本	分类	变更内容
Equip Best Item	3.4.0	界面	隐蔽加成变为可配置护甲参数；优化投掷武器计算；修复搜索物品比较...
CC's Banners	3.5.2	旗帜	移除模组添加的所有颜色，以修复诺德人颜色 Bug。
Bodyguards	1.2.2.0	部队	多项修复。
Bannerlord Co-op	0.1.4	其他	新增游戏内报错按钮；玩家战斗中不受伤；修复客户端卡死、随从对话...
Affairs of Calradia	1.0.67	角色	恢复 MCM 功能。
Bellum Civile	1.2.7	王国	新增秘密行动报告；修复起义时氏族卡死；修复爵位与法庭投票；新增...
Titles	1.0.6	王国	Bannerlord...
Companion Respec	1.1.0	角色	修复Shift+方向键重置技能至单手的问题；技能选择现已固定。
True Armies of Calradia	0.7.6	部队	添加诺德新部队；更新以支持Warsails补丁。
Crash Doctor	v2.0.3.7	工具	修复崩溃：切换日期、加载战役、战斗及部队被歼灭时。修复因角色不...
Intrigues	1.5.4	角色	修复对话死锁与无限分支；新增掠夺者逼近的侦察报告（需激活...
Homesteads Reloaded	1.4.6	定居点	修复错误。可收养氏族犬并调色(PNG)。新增1-2级住房。MC...
Illegitimate Children for AI...	1.5.7	角色	私生子出生时，世界秘密将随之更新。
Living Wanderers	2.0.0.6	王国	修复海战DLC崩溃、俘虏对话卡死及领主购买相同武器问题。
MoreArenaEvents	1.4.17	战斗	修复攻城战期间存档或切换时的罕见崩溃。
Realistic Combat Mod	1.3.9	战斗	修复Bug：穿无上衣衣物时，腿部护甲生效而非无效。

本周新模：137

一周八十五个新页面。大多数会无声无息地消失，但每个月总有那么一两个从这样的列表里成长起来，最终成为人人都在用的模组。



Hairstyles DLX Extra

8月25日 MIKKU9 2,905 下载量

将 Hairstyles DLX 的发型作为新的角色创建选项加入，且不替换原版内容。

Nexus



ForgeMaster - Smithing Expanded. Armor...

8月26日 DARKSTYLEEE 1,956 下载量

适用于 1.2 1.3 1.4 1.5

允许制作护甲、武器、盾牌、弓和旗帜，包括来自其他模组的装备，且无物品等级限制。

Nexus



Historical Banner Icons Compatibility Fix 1.4.x

8月24日 MSHAWNEE 928 下载量

适用于 1.2 1.3 1.4 1.5

通过刷新 XML 架构和调色板，更新历史旗帜图标以兼容 1.4.x 版本。

Nexus



Siege Range finder

8月28日 ADRIAN14314312 565 下载量

适用于 1.2 1.3 1.4 1.5

为投石机、配重投石机等攻城器械添加实时标记，显示预测的命中点和射程。

Nexus



Cheats for Bannerlord

8月26日 ABADON 556 下载量

适用于 1.2 1.3 1.4 1.5

一款提供游戏操控和战役自定义选项的作弊模组，适用于《骑马与砍杀2：霸主》。

Nexus



Modular Smithing 2

8月27日 RYVIUS 556 下载量

适用于 1.2 1.3 1.4 1.5

适用于 Bannerlord 1.4.8 的完整模块化制作系统，允许玩家逐件设计盔甲和武器。

Nexus



Bannered Ships

8月25日 MOUNTANDPLAYER 523 下载量

适用于 1.2 1.3 1.4 1.5

在战役地图行军和海战中，于船帆上显示派系和氏族旗帜。

Nexus



Heraldry Studio - Backgrounds Pack

8月24日 CHILL1227 375 下载量

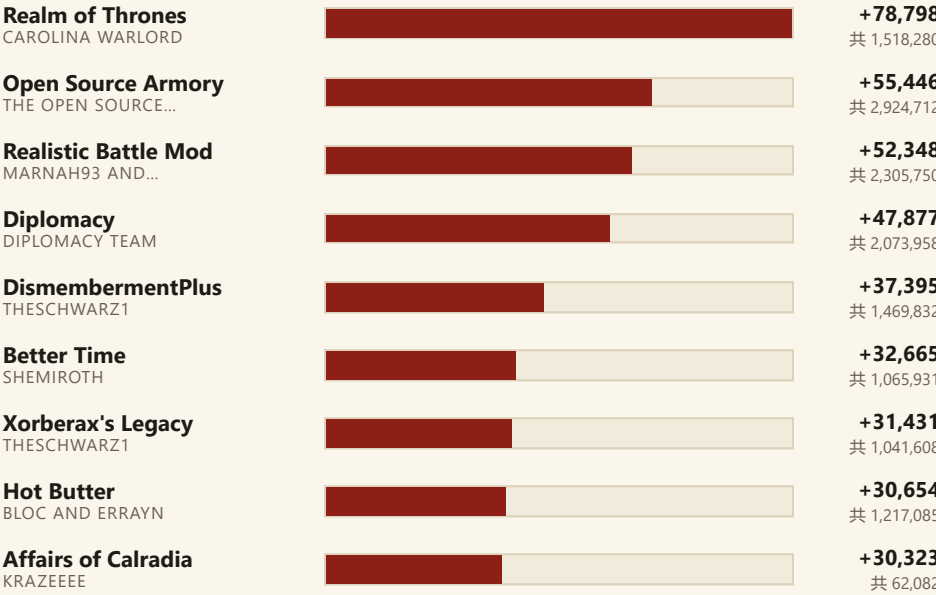
为纹章编辑器添加了超过700种新的双色纹章背景与图案，作为纹章工作室的扩展内容。

Nexus

下载榜：哪些模组被下载了

排行榜由两次测量的差值计算得出，而非依据作者的描述。库和工具类模组已被从中移除：人们安装它们不是为了它们本身，而是为了让其他模组能正常运行，如果保留它们，榜单前列将全是这类模组。

下载量增长，8月10-31日



本月新模

模组	作者	下载量
Female Head Overhaul	WMZYZ	19,302
Beautiful Ladies of Calradia	SHADZZO	6,940
Heraldry Studio - Custom Banner...	CHILL1227	4,623
Dynamic Reinforcements	GRUNAAH	3,842
Bannerlord Plus	SMOGGYQLBH	3,814
Hairstyles DLX Extra	MIKKU9	2,905

这能否在新版本上运行

游戏在夏天经历了 1.4.7、1.4.8，并开启了 1.5 测试版。“我的模组还能用吗”这个问题变成了每周的疑问——以下是文件分析给出的答案。库和兼容性补丁不列入其中：它们无论如何都能正常运行。

4,211	4,037	3,940	3,910
已分析模组 在 1.2.X 下	已分析模组 在 1.3.X 下	已分析模组 在 1.4.X 下	已分析模组 在 1.5.X 下

大型模组，其分析在 1.5.x 下未发现障碍

模组	证据	下载量
Open Source Armory	模组清单	2,924,712
(RBM WS) Realistic Battle Mod War...	模组文件	2,305,750
Diplomacy (Fork)	代码分析	2,073,958
Hot Butter	代码分析	1,217,085
Better Time	代码分析	1,065,931
Xorberax's Legacy for v1.4.5	代码分析	1,041,608
RTS Camera	代码分析	842,651
Raise your Banner	模组文件	833,511
Immersive Battlefields	代码分析	794,055
Calradia At War	模组清单	792,039
Perfect Fire Arrows	代码分析	789,517
BetterExceptionWindow	代码分析	766,822
Banner Fix	代码分析	712,078
MBFastDialogue	代码分析	625,079

如何解读

“未发现障碍”不等于“保证可用”：分析会核对模组对游戏代码的调用，但不会检查幸存代码的含义是否已改变。空单元格表示“未检查”，而不是“已损坏”。

本期合集

零号特辑的模组组合围绕 The Old Realms 构建，适用于游戏 1.3.15。加载顺序与列表一致。

核心——始终安装且排在第一位

- 1. **Harmony** — 没有它什么都跑不起来
- 2. **The Old Realms — Core (WitM)** — 244 772 个订阅
- 3. **The Old Realms — Armory** — 武器与护甲
- 4. **The Old Realms — Environment** — 地图与场景

俄语

- 1. **The Old Realms — Russian Translation** — 7 853；修订版 1.3.15.30，7月20日

目录

- 1. **TOR — Career Quests** — 8 101；职业相关任务
- 2. **Roster Expansion — Massive** — 3 964；扩展名册
- 3. **Spells of the Old Realms** — 3.3 版本，8月31日
- 4. **Lore-Hardcore — TOR Rebalance** — 2 370；安装在 Core 和 Armory 之后

便利与争议

- 1. **Crash Doctor** — 崩溃分析；v2.0.3.7，8月29日
- 2. **Troop Formations TOR** — 构筑
- 3. **TOR Chaos Fraction** — 4 305；混沌派系，与模组组合中一半冲突

谁与谁争夺同一段代码

模组	和	交集
Spells of the Old Realms	The Old Realms — Core (WitM)	强, 12 位
TOR Chaos Fraction	The Old Realms — Core (WitM)	明显, 3 位
TOR Chaos Fraction	Roster Expansion — Massive	弱, 2 位

如何阅读冲突表

「代码冲突」并非「已损坏」：两个模组修改了游戏的同一个方法，谁生效取决于加载顺序。



The Old Realms — Core, © TOR 团队

魔法之风：为什么你的法师沉默不语

TOR 新手最常见的抱怨是：「选了法师，结果他放不了法术」。十次里有九次，问题不在模组也不在 bug，而在护甲。

到底消耗的是什么

TOR 中的魔法消耗的不是法力值，也不是耐力，而是魔法之风（Winds of Magic, WoM）。这是一项独立的资源，英雄和每位施法者同伴各有一份——在法术书中显示在顶部。它在战役地图上恢复，无论是行军还是驻扎；战斗中你消耗的是战前积累的量。默认施法按键是 Q。

由此得出第一个实际结论：法师在战斗中不会「休息」。如果你带着空资源进入战斗，他就会一直当背景板到战斗结束。

会关闭魔法的护甲

所有人都会踩到的核心机制：重甲会削减魔法之风的恢复速度。计算的是头盔、披风、手套、靴子和身体护甲的总重量。公式为重量除以 25；惩罚上限为 -85%。

也就是说，全身板甲的法师恢复魔法的速度大约只有穿长袍法师的六分之一。他不是坏了——他只是来不及在战斗之间积累资源。这是作者的有意设计：想放法术就穿轻装，躲在别人身后。

十秒检查法

把法师身上的所有护甲卸下来，在地图上走一天，看看魔法之风的储备。如果它明显回升得更快——问题出在护甲上，而不是模組上。

哪些职业根本不能施法

十七个职业中有十个按定义就不能施法，任何书籍都改变不了这一点：西格玛战士祭司、乌尔里克战士祭司、猎巫人、血骑士、布列塔尼亚骑士、穆西永骑士、守望者、铁卫、符文铁匠和屠夫。祭司和圣女用的是祷言而非法术——它们消耗的是自身储备，不消耗魔法之风。符文铁匠有自己的一套符文系统。

还有两件事能帮你省下一个晚上

- 高级法术和祷言即使有对应技能也不出现——去竞技场管理员处重置技能
- 提升氏族等级后职业特性不解锁——在每个槽位各放一点，然后点“完成”
- 首次启动会在加载画面停留五分钟到一小时：正在编译着色器。这不是卡死。

十一个魔法学派及其学习地点

每个施法者都自带初始的小魔法。其余的都需要亲自去学——找特定城市里的特定人物。

TOR中有十一个完整的学派：野兽、死亡、火焰、天堂、生命、光明、金属、高等魔法、黑暗魔法、死灵魔法和 Da Big WAAAGH!。第十二个是小魔法——初始套装，在学派未解锁前对所有施法者开放；它不被视为完整的学派。

去哪里学习

- 帝国与佣兵团：任何帝国城市的法师
- 吸血鬼伯爵领地与穆西永：黑暗法师——德拉肯霍夫城堡、瓦尔德恩霍夫、穆西永城堡
- 女士侍女：巴斯顿城堡的仙女术士
- 木精灵（阿斯拉伊）：阿瑟洛伦任何城市的智者
- 灰领主（埃奥尼尔）：托尔·利塔内尔领主殿堂中的法尼奥拉先知
- 兽人萨满：绿皮任何城市的萨满

精灵专属

高等魔法（Qhaysh）非精灵无处可学。同伴——流放法师也无法掌握它。如果计划让角色学习高等魔法，请提前选择种族——之后无法更改。

力量宝石：并非免费

激活的力量宝石会占用小队中所有使用同一学派的法师的魔法之风。在新版本中，惩罚只施加给真正能使用该宝石的法师——但机制本身未变：一名法师的强化以其他人的储备为代价。

八种风，以及游戏中没有的那一种

Warhammer Fantasy 的魔法并非抽象的力量，而是从北方一个破洞中吹入世界的风。风有颜色、有性格、有代价。

世界的基础是混沌能量，它从被摧毁的极门中渗透而出。当它掠过世界时，会分裂为八股气流——如同白光通过棱镜。它们便是魔法之风。

Aqshy — 绯红之风，火焰与激情。Chamon — 金色，金属与炼金。Ghur — 琥珀色，野兽之风，最为狂野，也最热衷于将人纳入其影响之下。Ghyran — 翡翠色，生命与成长。Hysh — 白色，光明与真理。Azyr — 天蓝色，天空与预知。Shyish — 紫水晶色，死亡之风，它不杀人，只是送行。Ulgü — 灰色，阴影、欺骗，以及你几乎在眼角瞥见却未能看清的东西。

TOR 中缺失的内容

TOR 中可用八种风中的七种。Ulgü 的灰色法师——就是那些在帝国学院中研究阴影与附身的——在模组中并不存在。不要与灰领主混淆：那是 Eonir 精灵的职业，与灰色之风毫无关系。

但有两样东西不属于魔法之风。高等魔法（Qhaysh）——八种魔力之风的协调融合，只有精灵才能掌握，因为人类的心智无法承载。还有黑暗魔法（Dhar）——同样的混合，但靠蛮力强行拼凑，未加调和；代价是自身。此外还有死灵魔法和兽人的 Da Big WAAAGH!，它们各自遵循自己的规则。

阿尔多夫的八所魔法学院由精灵泰克利斯创立——在他意识到人类若独自应对魔法之风将无法存活之后。每所学院各分得一种魔力之风。没有一个人被赋予两种。

频道创意工坊

这里介绍的是围绕本频道的工作：在哪里获取、如何联系、以及向哪里报告错误。



Crash Doctor

V2.0.3.7 26,068 下载量

适用于 **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

修复崩溃：切换日期、加载战役、战斗及部队被歼灭时。修复因角色不存在导致无法创建战役的问题。移除旧版游戏不兼容的装备标记。

Nexus



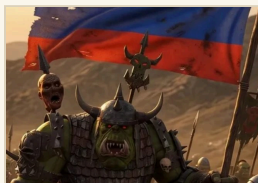
RTS Camera Universal

9,318 下载量

适用于 **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Build 1.1.2.15。首次在《骑马与砍杀2：霸主》1.3.15/1.4.5 上运行需重启以配置资源（首次启动崩溃已修复；1.2...

Nexus



The Old Realms — Русский перевод

8,126 下载量

适用于 **1.2** **1.3** **1.4** **1.5**

Nexus

获取模组与更新

Steam steamcommunity.com/profiles/76561198032363279/myworkshopfiles · **Nexus Mods** nexusmods.com/profile/v2CodeRick · **GitHub** github.com/Phxc2v

联系、新闻、报告错误

Telegram t.me/CodeRickTg · **Discord** discord.gg/ZDJZFxFxQeMV

支持项目

web web.tribute.tg/d/KZB · **Telegram** t.me/tribute/app?startapp=dKZB

输出数据

本期于 2026年9月2日 从 Bannerlord 模组目录中汇编：7,018 个模组、8,789 个 Nexus 页面、1,636 个创意工坊物品、175,833 条版本历史记录。最近一次平台抓取——2026年8月31日。

下载量和订阅数截至本期组稿日期。兼容性结论来自对模组文件的分析，而非作者的说法：「未发现障碍」不等于「保证可用」，空格表示「未测试」，而非「已损坏」。

在本期中发现不准确之处——关于模组、版本或兼容性？请在本频道或 Discord 上留言，我们将在下一期中更正。

图片来源

AutoTrader — Nexus	Historical Banner Icons Compatibility Fix 1.4.x — Nexus
BannerColorPersistence with BannerPaste — Nexus	Kill Bandits Raise Relations — Nexus
Bannered Ships — Nexus	Lore-Hardcore — TOR Balance Overhaul — Steam 创意工坊
Cheats for Bannerlord — Nexus	Modular Smithing 2 — Nexus
Crash Doctor — Nexus	Raise your Torch — Nexus
Diplomacy (Fork) — Nexus	RTS Camera Universal — Nexus
ForgeMaster - Smithing Expanded. Armor. Shields. Bows. — Nexus	Serve As Soldier — Nexus
Fourberie — Nexus	Siege Range finder — Nexus
Governors Handle Issues — Nexus	The Old Realms — Core, © TOR 团队 — Steam 创意工坊
Hairstyles DLX Extra — Nexus	The Old Realms — Environment, © TOR 团队 — Steam 创意工坊
Heraldry Studio - Backgrounds Pack — Nexus	The Old Realms — Русский перевод — Nexus

非商业粉丝出版物。未与 TaleWorlds Entertainment 和 Games Workshop 关联。Mount & Blade II: Bannerlord 是 TaleWorlds Entertainment 的商标；Warhammer 及相关标识是 Games Workshop Ltd. 的商标。所有模组、截图和封面的权利均归其作者所有；所引材料均注明来源。下载量和兼容性结论以本期制作日期为准，并会随时间推移而过时。

@CodeRickTg · <https://t.me/CodeRickTg>